

Profil

Étudiant en ingénierie spécialisée en systèmes et technologie de l'information à Polytech Nancy. J'ai la maîtrise des langages informatiques tels que Python, Java, C#, C/C++, JavaScript, PHP, etc. Je suis actuellement à la recherche d'un stage de 1 à 2 mois entre Juillet et Août.

Formation

Polytech Nancy, Université de Lorraine

3e année cycle d'ingénieur, option Sciences et Technologie de l'information

depuis Septembre 2023

UFR de Mathématique et Informatique, Strasbourg

DEUG de Sciences, technologies, santé Mention Informatique

2021 – 2023

Institut National Houphouët Boigny, Yamoussoukro, côte d'ivoire

Technicien Supérieur en Agronomie, première année

2020 – 2021

Compétences

Langages de Programmation: Python, Matlab, C/C++, C#, Java, HTML, CSS, Javascript, PHP, MySQL, SQLite

Framework & Bibliothèques : Bootstrap, JQuery, NodeJs, ExpressJS, Numpy, Pandas, Matplotlib

Outils de développement : Git, Gitlab, GitHub, Postman

IDE : Visual Studio Code , Visual Studio, IntelliJ IDEA, Clion, PhpStorm, PyCharm, Arduino IDE , AWS

Projet

Projet Robot Mobile : Conception et réalisation d'un robot mobile avec pour objectif de le faire sortir d'une salle.

Projet Jeu Morpion : Implémentation en Java d'un jeu de Morpion en console. Inclut un chat pour la communication entre joueurs, ainsi que des fonctionnalités telles que quitter la partie, demander un match, réafficher le plateau et passer son tour.

Projet Architecture: Implémentation d'Algorithme permettant de générer, sauvegarder et afficher un labyrinthe en utilisant le jeu d'instruction du langage assembleur MIPS.

Projet Sokoban : Le projet implémente le jeu Sokoban en langage C, offrant à la fois un mode console et une interface graphique utilisant SDL. La compilation est gérée via un Makefile, le versionnement est assuré par Git, et la documentation est générée avec Doxygen.

Projet Portfolio : Création d'un portfolio, une application Web recensant mes projets avec PHP pour le Backend.

Projet Jeu d'Échec : Création réussie d'un jeu d'échecs en Java avec architecture MVC et interface graphique Java Swing.

Projet Quelle Tuile!: Créé le jeu web "Wich Tile!" pour le cours de Programmation Web 1 en utilisant HTML, CSS, JavaScript et JQuery.

Expérience

Collège Simone de Beauvoir, Vandœuvre-lès-Nancy

Tuteur en Mathématiques, Physique-Chimie & Technologie pour les élèves de 3e

depuis Novembre 2023

- Encadrement de deux groupes d'élèves en mathématiques, physique-chimie et technologie.
- Aide aux devoirs et préparation épreuves orales.

Direction du numérique, Université de Strasbourg

Chargé d'accueil sur les stands services numériques de l'Agora de rentrée 2022

de sept. 2022 à oct. 2022

- Accueil des nouveaux étudiants en leur fournissant une présentation détaillée de l'environnement numérique de l'université.
- Assistance aux nouveaux arrivants pour résoudre les problèmes informatiques rencontrés, tels que la connexion Wi-Fi et l'utilisation de la plateforme Ernest.