# 计网实验三

## 实验名称:

Respond to ARP

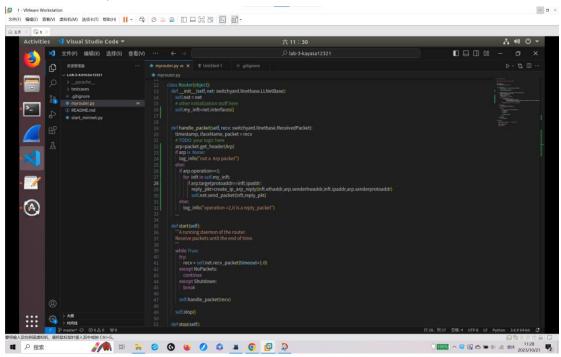
### 实验目的:

了解路由器对于 arp 的相应与缓存

### 实验具体步骤:

#### **TASK TWO**

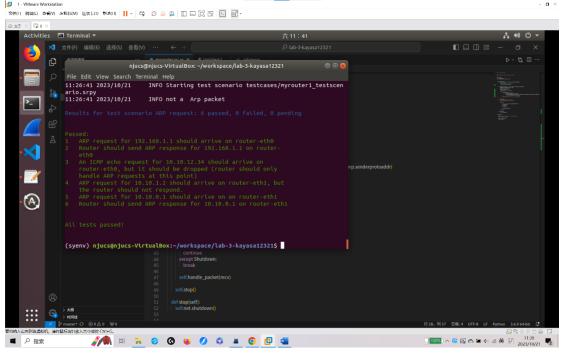
步骤一: 实现 Arp 请求的逻辑



根据手册要求, 我们首先判断他是不是一个 arp 的数据包, 如果不是, 在此次的实验要求中, 我们规定需要忽略处理。

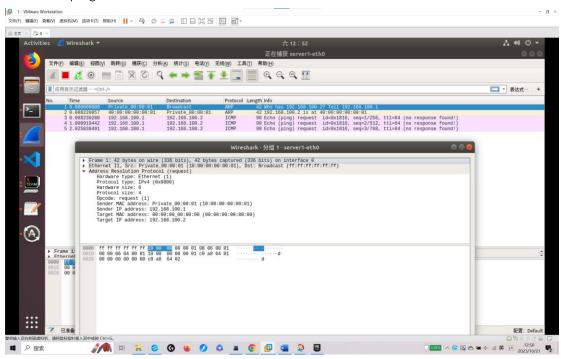
然后在判断出其是 ARP 请求,我们需要判断它是 replay 还是 request,如果是 reply 型的话目的地址应该不是分配给路由器的所以我们直接忽略,然后如果他是 request 的类型,我们需要将目的 ip 地址和所有的路由器接口匹配,看哪个的 interface 的 mac 地址与 arp 中的 targetprotoaddr 相匹配,如果判断出相匹配,直接采用手册中提供的 create\_ip\_arp\_reply 来构造回复数据包,之后直接通过 send\_packet 函数来发送。

#### 步骤二:

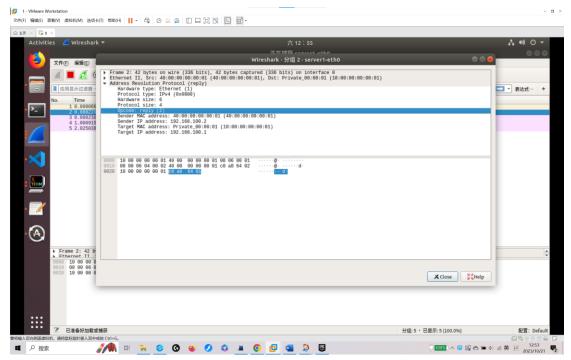


### 步骤三:

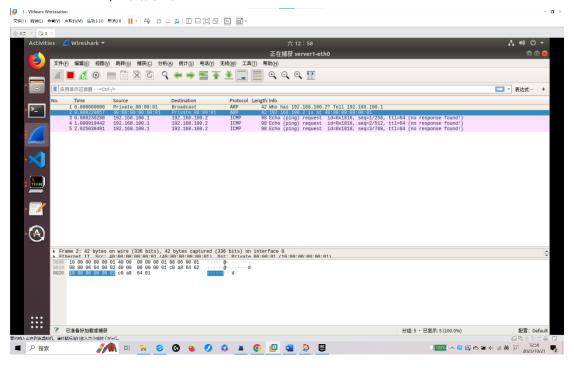
从 server1 ping c3 192.168.100.2

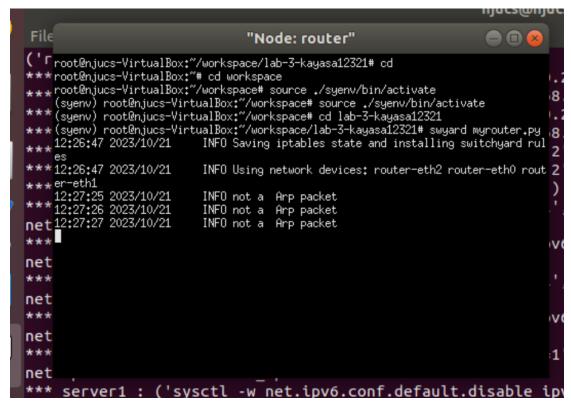


首先按照手册上的拓扑就是在本 lab3 所构建的拓扑,首先发送 arp 请求,即相当于发送 request 数据包,此时目标 mac 地址是全零,因为这时候他在请求目的 IP 地址



此时路由器接口匹配到目标的 IP 地址,此时路由器发送 arp 的 reply,从该对应的接口发送回一开始发出 arp 的请求的数据包。



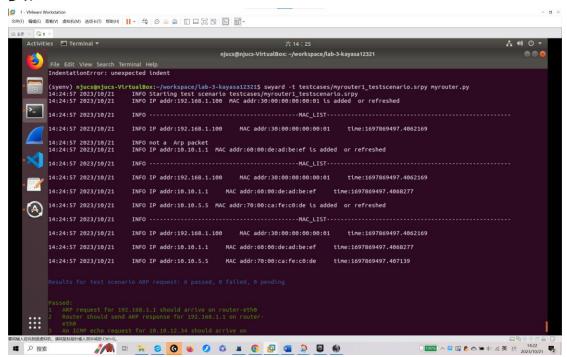


此时在对应好之后,进行了三次的测试链接。

#### TASK THREE:

采用一个一键多值的字典, key 为 sender 的 ip 地址, 其对应的值为 sender 的 mac 地址以及其被加入缓存表的时间,每次都进行判断,用当前的时间对 table 内的每一项的加入时间比较,如果大于 10 则被删除。然后判断其为 arp 请求后,将该 sender 的记录进去,如果是已经在内就是直接更新。

#### 步骤二:



测试样例 1, 2 均为从 192.168.1.100 发送 ARP 请求到接口,在第一次时将其加入,第二次时将其的 time 更新。

测试样例 3 则为不是 arp 请求,所以不做处理也没有 ot。

测试样列 4 则是目标地址不在 router 里面也不做处理

测试样例 5, 6;表明从接口一接收到发给自己的 arp 请求并且做出相应的回应, 此时将发送 方加入缓存表, 如图中 mac 表更新。

如果要测试超时机制, 我们需要的是采用 ping 操作

先在 server1 ping 到自己的接口,然后从 server2 十秒之后 ping 一下,从 router 的终端来看。

