

Caso de teste: Separar resíduos corretamente	Técnica: Teste funcional caixa preta	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: O jogador deve classificar os resíduos na lixeira correta.
Pré-condição: O jogador deve estar em uma fase ativa com resíduos e lixeiras visíveis.		Entrada: Jogador arrasta ou clica em um resíduo e escolhe a lixeira.	
Resultado esperado: Se correto → pontos adicionados. Se incorreto → mensagem de erro exibida.			
Resultado obtido: ...		Passos: 1. Abrir o jogo. 2. Iniciar uma fase. 3. Encontrar e separar os resíduos corretamente 4. Verificar pontuação/feedback.	
Observações: ...			

Caso de teste: Progressão de fases.	Técnica: Teste funcional caixa preta	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: O sistema libera novas fases conforme conclusão da anterior.
Pré-condição: O jogador deve concluir a fase atual com pelo menos 80% de acerto.		Entrada: Jogador completa a fase atingindo a pontuação mínima.	
Resultado esperado: Próxima fase desbloqueada com aumento de dificuldade			
Resultado obtido:		Passos: 1. Abrir o jogo.	

	2. Jogar até o final de uma fase. 3. Atingir a pontuação mínima. 4. Confirmar se nova fase é liberada. 5. liberada.
Observações:	

Caso de teste: Sistema de pontuação	Técnica: Teste funcional caixa preta	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: O sistema deve atribuir pontos de acordo com acertos.
Pré-condição: O jogador deve estar em fase ativa.		Entrada: Jogador realiza separação de resíduos.	
Resultado esperado: Acerto → pontos somados. Erro → pontos não somados. Pontuação atualizada exibida em tela.			
Resultado obtido: ...		Passos: 1. Abrir o jogo. 2. Iniciar uma fase. 3. Separar diferentes resíduos corretamente e incorretamente. 4. Observar se a pontuação total é exibida corretamente.	
Observações:			

Caso de teste: Feedback imediato	Técnica: Teste funcional caixa preta	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: O sistema exibe mensagem imediata de acerto ou erro.
--	---	------------------------------	---

Pré-condição: O jogador deve interagir com um resíduo.		Entrada: O jogador escolhe uma lixeira.	
Resultado esperado: Mensagem “Acertou!” ou “Errou, tente novamente”.			
Resultado obtido: ...		Passos: 1. Abrir o jogo. 2. Jogar uma fase. 3. Colocar resíduo na lixeira correta → verificar mensagem. 4. Colocar resíduo em lixeira incorreta → verificar mensagem.	
Observações: ...			

Caso de teste: Exibir relatório de desempenho	Técnica: Teste funcional caixa preta	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: O sistema exibe relatório ao final de cada fase.
Pré-condição: O jogador deve concluir uma fase		Entrada: Jogador finaliza uma fase.	
Resultado esperado: Relatório com pontos totais, acertos, erros e porcentagem de aproveitamento			
Resultado obtido: ...		Passos: 1. Abrir o jogo. 2. Jogar até o final da fase.	
Observações:			

...	3. Conferir relatório exibido na tela.
-----	--

Caso de teste: Usabilidade	Técnica: Teste de usabilidade (observação de usuários)	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: Interface amigável, intuitiva e acessível.
Pré-condição: O jogador acessa o jogo pela primeira vez.		Entrada: O jogador interage com menus e fases iniciais.	
Resultado esperado: O jogador consegue separar resíduos, avançar de fase e entender feedback sem ajuda externa.			
Resultado obtido: ...		Passos: 1. Abrir o jogo em diferentes dispositivos. 2. Permitir que jogadores iniciem sem instruções adicionais. 3. Observar se conseguem realizar as ações básicas.	
Observações: ...			

Caso de teste: Desempenho	Técnica: Teste de desempenho	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: Resposta do sistema em até 2 segundos.
Pré-condição:		Entrada: O jogador executa ações de	

O jogador em fase avançada com grande número de resíduos.	separação e progressão.
Resultado esperado: O sistema responde às ações em até 2 segundos, sem travamentos.	
Resultado obtido: ...	Passos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Abrir o jogo em fases avançadas. 2. Interagir rapidamente com vários resíduos. 3. Medir tempo de resposta do sistema..
Observações: ...	