

Plano de teste

Documento para a realização de um plano de realização de testes, o qual contém como os objetivos de testes serão alcançados, e como isso será organizado.

Objetivo dos teste

O objetivo dos testes é validar se o jogo de reciclagem, baseado na ODS 12, atende aos requisitos funcionais e não funcionais. Busca-se garantir que o jogador consiga interagir corretamente com os cenários, separar o lixo de forma adequada, progredir entre fases com aumento de dificuldade, além de verificar a estabilidade, desempenho e usabilidade do sistema.

Abordagens de testes utilizados

Teste Funcional	verificar se as funcionalidades do jogo (separação de lixo, avanço de fases, contagem de pontos) funcionam corretamente.
Teste de Usabilidade	avaliar a clareza das instruções, interface intuitiva e facilidade de aprendizado.
Teste de Desempenho	verificar se o jogo mantém boa performance ao aumentar o número de resíduos ou a complexidade das fases.
Teste de Regressão:	assegurar que novas fases ou atualizações não quebrem funcionalidades já existentes.

Escopo dos testes

Dentro do escopo


ID	Funcionalidades	Objetivo do teste	Método de teste
01	Separação correta do lixo	Verificar se resíduos são classificados corretamente (papel, plástico, vidro, metal, orgânico)	Teste funcional
02	Progressão de fases	Validar se a dificuldade aumenta corretamente a cada missão	Teste funcional

03	Sistema de pontuação	Validar se a dificuldade aumenta corretamente a cada missão	Teste funcional
04	Feedback ao jogador	Checar se mensagens de erro e acertos aparecem corretamente	Teste funcional
05	Interface do usuário	Garantir que o design seja acessível e compreensível	Teste de usabilidade
06	Desempenho em cenários complexos	Validar se o jogo não apresenta travamentos em fases avançadas	Teste de desempenho

Fora do Escopo

ID	Funcionalidade	Objetivo do teste	Método de teste
07	Testes de acessibilidade avançada	Não será validado o uso com tecnologias assistivas (ex.: leitores de tela, comandos de voz), pois não faz parte do escopo inicial do projeto.	Não aplicável
08	Testes de segurança	Não serão realizados testes relacionados à segurança contra ataques ou vazamento de dados, já que o sistema não envolve informações sensíveis.	Não aplicável

Planejamento e Realização dos Testes

Planejamento detalhado conforme o andamento e  Caso de teste:

Conclusão

O plano de testes desenvolvido visa assegurar que o jogo de reciclagem, inspirado na ODS 12 (Consumo e Produção Responsáveis), cumpra integralmente suas funcionalidades principais, além de atender aos requisitos de usabilidade, desempenho e progressão de fases. Para isso, foram delineados testes funcionais, de usabilidade, de desempenho e de regressão,

com ênfase na validação da experiência do jogador e na estabilidade do sistema como um todo.

Com a implementação deste plano, espera-se detectar falhas precocemente e identificar oportunidades de melhoria, garantindo a entrega de um produto final consistente, educativo e com uma experiência de uso intuitiva e envolvente para os jogadores.