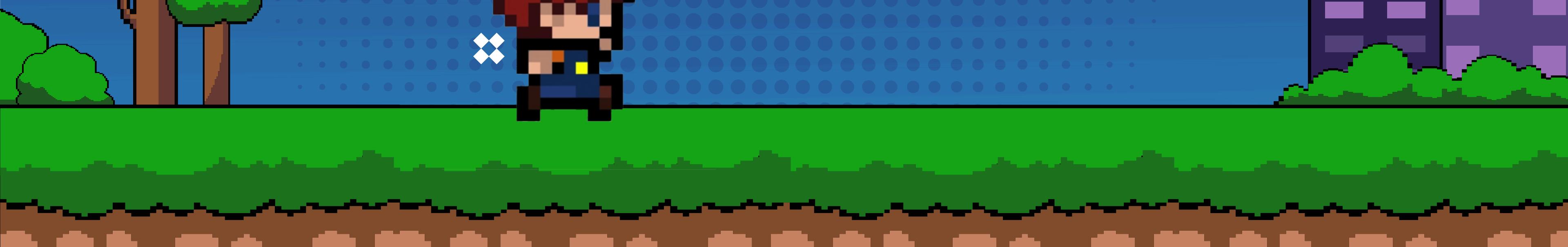
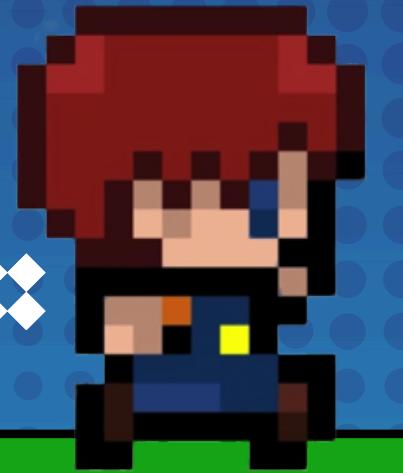




Ecowalley



EcoValley

CONHEÇA O ECOVALLEY:

UM JOGO EDUCATIVO, DESENVOLVIDO A PARTIR DOS PRINCÍPIOS DO **OBJETIVO DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL 12**, QUE TRATA DA PRODUÇÃO E CONSUMO RESPONSÁVEIS. A PROPOSTA É CONSCIENTIZAR OS JOGADORES SOBRE A IMPORTÂNCIA DE ADOTAR PRÁTICAS SUSTENTÁVEIS NO DIA A DIA, INCENTIVANDO ATITUDES QUE PROMOVAM O CUIDADO COM O MEIO AMBIENTE E O USO CONSCIENTE DOS RECURSOS.

Objetivo

- O JOGADOR DEVE RECICLAR CENÁRIOS POLUÍDOS POR LIXO VARIADO.
- PRECISA AVALIAR CORRETAMENTE O LIXO NAS LIXEIRAS CORRESPONDENTES (PAPEL, PLÁSTICO, VIDRO, METAL, ORGÂNICO).
- A CADA FASE, A DIFICULDADE AUMENTA (MAIS RESÍDUOS, MENOS TEMPO OU NOVOS TIPOS DE MATERIAIS).
- O JOGADOR GANHA PONTOS AO ACERTAR, RECEBE FEEDBACK IMEDIATO, E AO FINAL DE CADA FASE VÊ SEU DESEMPENHO



REQUISITOS FUNCIONAIS

RF1

SEPARAR RESÍDUOS CORRETAMENTE

RF2

PROGRESSÃO DE FASES

RF3

SISTEMA DE PONTUAÇÃO.

RF4

FEEDBACK IMEDIATO

RF5

EXIBIR RELATÓRIO DE DESEMPENHO

DIAGRAMA DE CLASSE

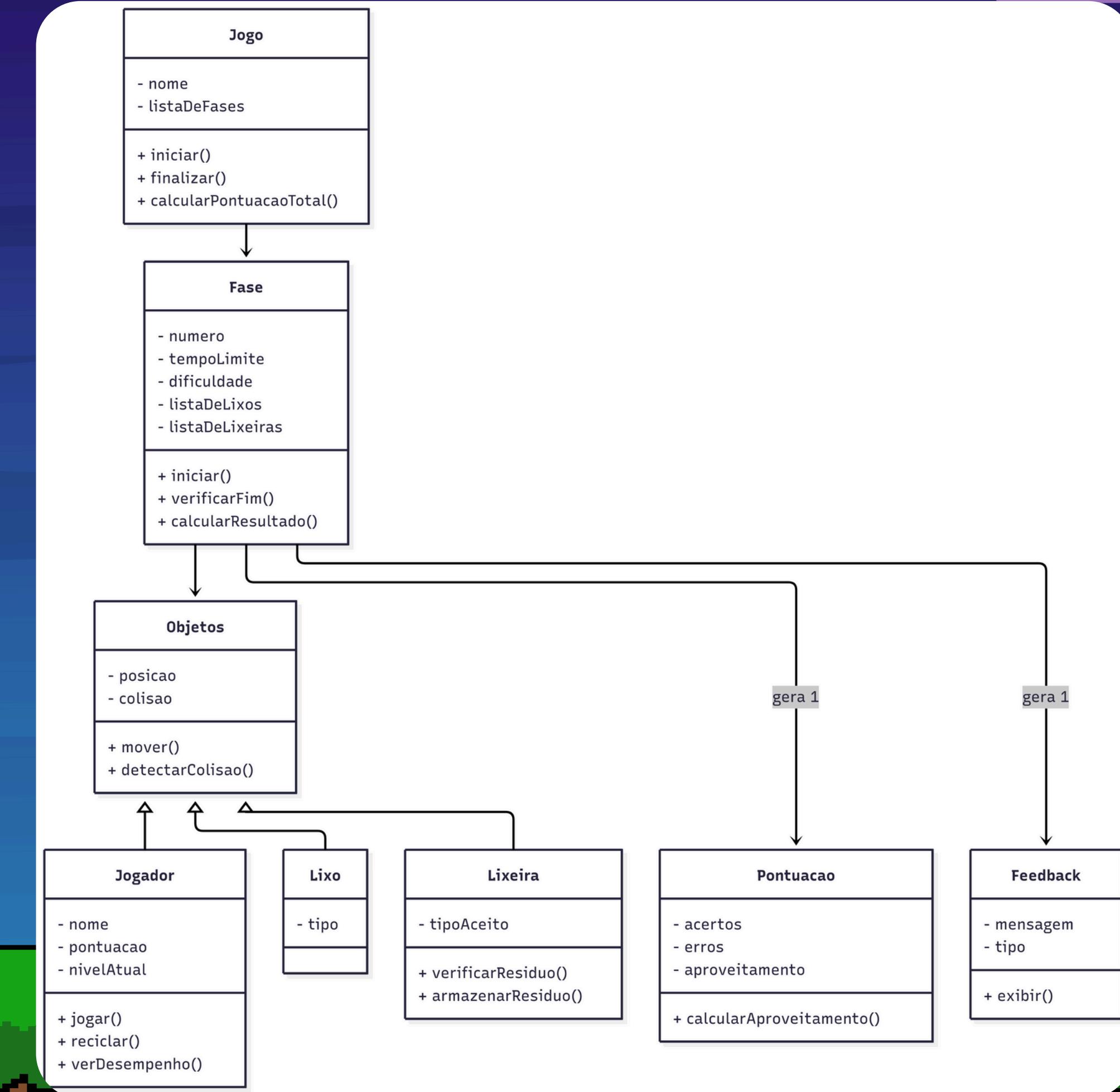
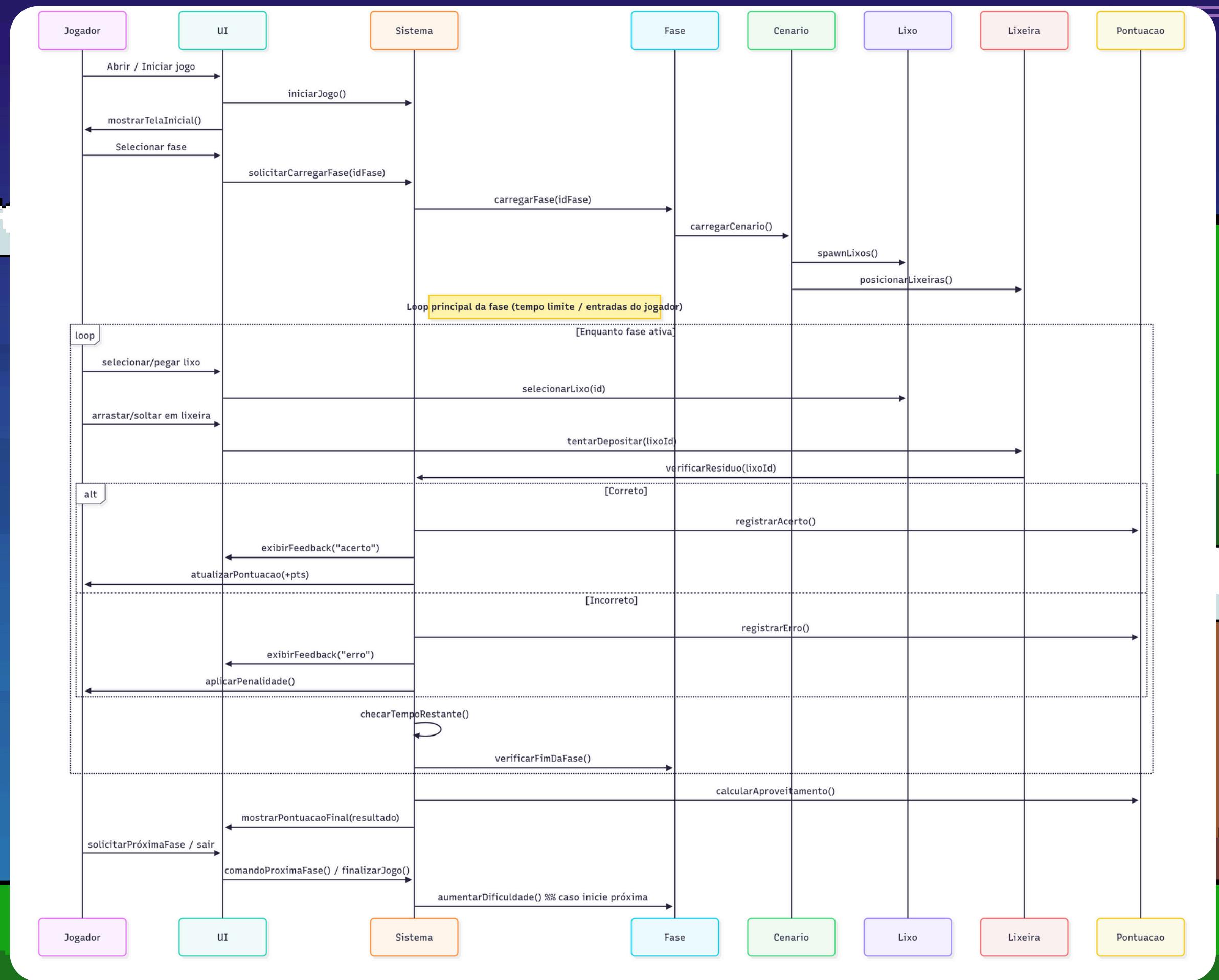


DIAGRAMA DE CLASSE





Plano de teste

FUNCIONAL

USABILIDADE

DESEMPENHO

REGRESSÃO

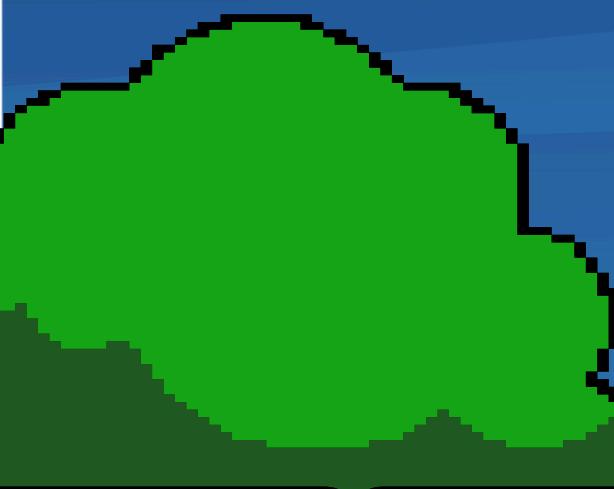


Componentes

EDUARDO PEREIRA

KAYC HENDERSON

JANIELI TAINAR



Obrigado Pela
atenção

