빅데이터마스터과정 (DAM)

하석재 CEO, 2HCUBE sjha72@gmail.com

스파크 실습

스파크를 설치하려면

- VirtualBox 설치
- Ubuntu 설치
- 자바설치
- 하둡설치
- 파이썬/스칼라설치
- 스파크설치

스칼라(Scala) 설치

- 스칼라설치
 - \$ sudo apt install scala
- 환경변수 설정("/.bashrc or "/.profile)
 - export SCALA_HOME=/usr/bin
- 스칼라 버전 확인
 - \$ scala -version

Apache Spark 설치 & 세팅

- 다운로드
 - \$ wget https://dlcdn.apache.org/spark/spark-3.2.0/spark-3.2.0-bin-hadoop3.2.tgz
- 압축해제
 - \$ tar xvfz spark-3.2.0-bin-hadoop3.2.tgz

Apache Spark 세팅

- 환경설정("/.bashrc or "/.profile)
 - export SPARK_HOME=\$HOME/spark-3.2.0-bin-hadoop3.2
 - export PATH=\$PATH:\$SPARK_HOME/bin:\$SPARK_HOME/sbin
 - \$ cd \$SPARK_HOME/conf \$ cp spark-env.sh.template spark-env.sh
- \$SPARK_HOME/conf/spark-env.sh export SCALA_HOME=/usr/bin export SPARK_HOME=/home/ubuntu/spark-3.2.0-bin-hadoop3.2

Apache Spark 세팅

- 하둡설치(의사분산모드/완전분산모드)
- HDFS 서버 실행 / 종료
 - \$ start-dfs.sh / \$ stop-dfs.sh
 - NameNode / DataNode / Secondary NameNode
- 스파크 서버실행(의사분산모드/완전분산모드)
 - master 실행/종료 **\$ start-master.sh / \$ stop-master.sh**
 - slave 실행/종료 **\$ start-workers.sh / \$ stop-workers.sh**
- 실행확인

\$ jps

307 Jps

134 Master

252 Worker

Apache Spark 세팅

- HDFS 파일복사
 - \$ hdfs dfs -mkdir /user
 - \$ hdfs dfs -mkdir /user/ubuntu
 - \$ hdfs dfs -put \$SPARK_HOME/README.md /user/ubuntu/
 - \$ hdfs dfs -ls /user/ubuntu
- 쉘실행
 - \$ spark-shell(scala) / \$ pyspark(python)

스파크 쉘

- 프로토타이핑/디버깅에 유리
- 입력 즉시 결과를 확인
- 스칼라와 파이썬만 지원
 - 자바는 지원하지 않는다
- spark-shell / pyspark
 - :quit / quit() 으로 탈출
- 스파크 인스턴스를 초기화
 - SparkContext / sqlContext / hiveContext
 - SparkSession(2.0 이후부터 통합)
 - sqlContext의 대체
- 4040포트로 모니터링

스파크 스트리밍

배치 / 스트리밍 / 실시간 스트리밍

- 배치(Batch)
 - 전체를 한 번에 실행하는 방식
 - 하둡 맵리듀스 / 스파크
- 스트리밍(Streaming)
 - 일정시간마다 실행되는 방식(mini-batch)
 - 스파크 스트리밍 / 하둡 스트리밍
- 실시간(Real-time)
 - 데이터가 생성되는(도착하는) 즉시 실행하는 방식
 - Kafka with Zookeeper
 - 스파크 스트리밍 + 카프카

스트리밍(비구조화/구조화)

- 스트리밍
 - 1. 일정시간마다실행(mini-batch)
 - 2. 실시간(real-time) 데이터가 발생하자마자 바로 실행
 - 카프카(Kafka) 결합
- 비구조화/구조화
 - Unstructured Streaming / Structured Streaming
 - RDD를 스트리밍 -> 비구조화 스트리밍
 - DF/DT를 스트리밍 -> 구조화 스트리밍(2.2부터)

DStream / Streaming Context

```
import org.apache.spark._
import org.apache.spark.streaming._
```

```
val conf = new SparkConf().setMaster("yarn").setAppName("WordCount")
val ssc = new StreamingContext(conf, Seconds(5))
```

Wordcount(Streaming)

```
import org.apache.spark._
import org.apache.spark.streaming._
val ssc = new StreamingContext(sc, Seconds(5))
val lines = ssc.socketTextStream("127.0.0.1", 9999)
val words = lines.flatMap(_.split(" ")) // a=>a.split()
val pairs = words.map(word => (word, 1))
val wordCounts = pairs.reduceByKey(_ + _)
wordCounts.print()
ssc.start()
           // 쓰레드 실행, 버추얼박스 CPU를 2이상 설정
ssc.awaitTermination()
```

스파크 스트리밍

- 윈도우
 - 실행은 5분간격, 계산은 이전 30분 데이터
- 슬라이딩
 - 실행될 때 데이터 이동간격
- 체크포인트
 - 일종의 백업

```
import org.apache.spark.__
import org.apache.spark.streaming._
val ssc = new StreamingContext(sc, Seconds(5))
val lines = ssc.socketTextStream("127.0.0.1", 9999)
val words = lines.flatMap(_.split(" "))
val pairs = words.map(word => (word, 1))
val wordCounts = pairs.reduceByKey(_ + _)
ssc.checkpoint("./user/checkpoint")
val wordCountWindow = wordCounts.reduceByKeyAndWindow(
  {(x, y) => x + y}, // 윈도에 들어가는 새로운 배치들의 계산
  {(x, y) => x - y}, // 윈도에서 벗어나는 범위의 값을 계산
  Seconds(30), // 윈도우 시간
  Seconds(10) // 슬라이딩 시간
wordCountWindow.print()
ssc.start()
ssc.awaitTermination()
```

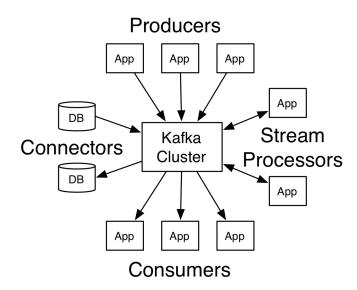
Structured Streaming

- Structured Streaming(2.2부터 정식지원)
- 반정형/정형 스트리밍처리에 사용
 - DStream 으로 처리 내부적으로 RDD변환해서 처리
- **kafka**,flume,kinesis,twitter,mqtt,zeromq과 연동가능

- https://kjhov195.github.io/2019-11-15-structured_streaming_1/

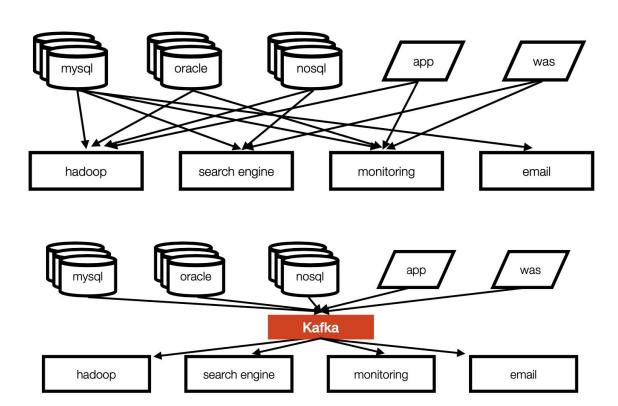
- Linkedin에서 만든 고성능 분산 메시징용 오픈소스
- MoM(Message-oriented Middleware)용
 - cf. IBM MQ Series / JMS(Java Messaging Service)
- 안정적인 버퍼링(큐잉)/스트리밍용/Log Aggregation/헬스체크
- 대용량 실시간 로그처리에 특화된 아키텍처
- Producer / Consumer / Broker

- 대규모로 발생하는 메시지성 데이터 **비동기**방식으로 중계
- 버퍼링하면서 안정적으로 중계
- 데이터를 topic에 저장하고 있다가 consumer가 데이터를 전송(소비)

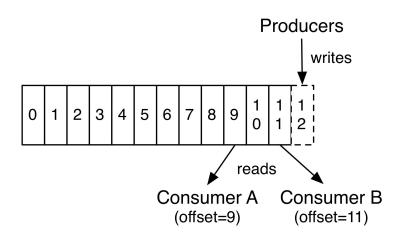


- 용도
 - Messaging System
 - Website Activity Checking/Monitoring:
 - Log Aggregation
 - Stream Processing / Batch Processing:
 - Buffering
 - Event sourcing(이벤트를 시간순으로 기록)

카프카 이전-> 이후



- **토픽(topic)**을 기준으로 메시지관리



Kafka의 특징

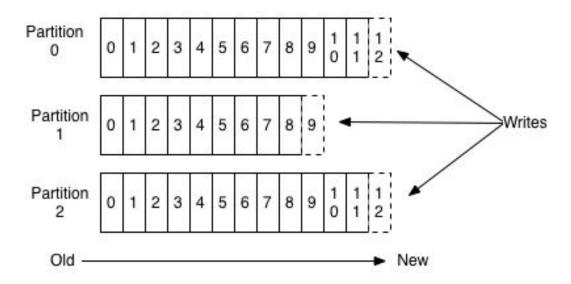
- Publisher/Subscriber 모델
- High Availability / Scalability
- Sequential Store and Process in Disk
 - 장애대응
 - I/O 최적화
- Distributed Processing

Kafka 아키텍처

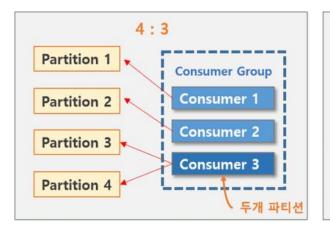
- Pub/Sub 구조
- 브로커(Broker)
- 주키퍼(Zookeeper)
- 토픽(Topic)
- 파티션(Partition)
- 리더(Leader)/팔로워(Follower)
- 컨슈머 그룹(Consumer Group)

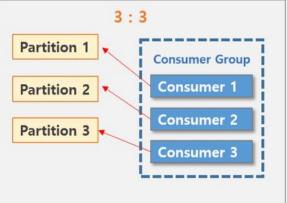
- **토픽(topic)**을 기준으로 메시지관리

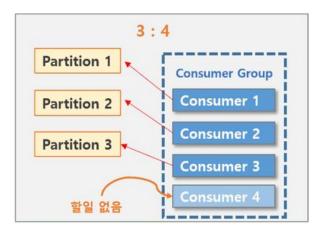
Anatomy of a Topic



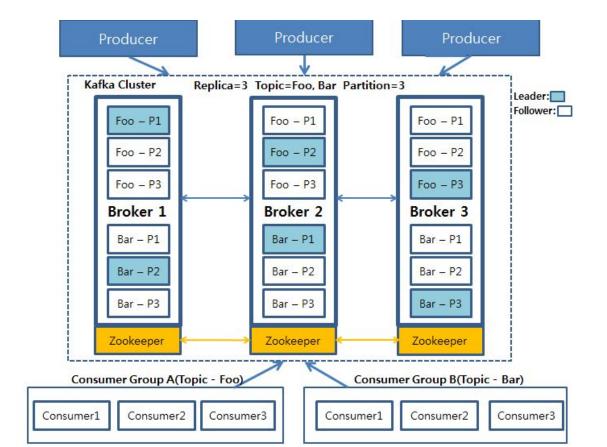
파티션과 컨슈머그룹







Kafka Broker 구조



감사합니다