



CAHIER DES CHARGES

REALISATION D'UNE APPLICATION DE RESEAU SOCIAL

Nom de l'entreprise : IRIS MediaSchool

Nom du projet : SocialBook

Personne à contact dans l'entreprise : Kaye Romuald, Lahmar Tabai, Faissal, Gegor, Jatheesh

Client : Mr Giancarlo Collantes

SOMMAIRE

A- PRESENTATION DE L'ENTREPRISE

A-1- Les Objectifs

A-2- Les Cibles

B- LES CONCURRENTS

C- PERIMETRE DU SYSTEME

C-1- Caractéristiques et fonctionnalités

C-2- Structure du logiciel

C-3- Diagramme

C-4- Structure du schéma de la base de données

D- ASPECT DE L'APPLICATION

E- EXIGENCE QUALITE DU PRODUIT

F- PLANNING/ DIAGRAMME DE GANT

A- Présentation de l'entreprise

A-1 : Les Objectifs

Concevoir une application réseau social qui va permettre de mettre en relation des utilisateurs, de gérer leur profil utilisateur de commenter, de liker et partager leurs publications ou celle de leur contact.

A-2 : Les Cibles

Ce logiciel est utilisé par 2 statuts différents, les utilisateurs et l'administrateur

L'administrateur pourra s'assurer de la modération du site, supprimer les messages ou publications discriminatoire, racial. Bannir des comptes définitivement ou temporairement.

Les Utilisateurs pourront modifier leur profil utilisateurs, supprimer leur compte, créer des publications, liker, commenter et partager les publications de leur liste d'amis, créer des groupes pour partager leur centre d'intérêt.

B- Les Concurrents

L'entreprise Facebook possède aussi ce type de logiciel mais l'application est devenue un site marketing et de commerce car il y a de plus en plus de panneaux publicitaires ce que notre application ne sera pas et les données personnelles des utilisateurs ne sont pas protégées car Facebook a été au cœur d'une polémique sur l'utilisation des données personnelles.

C- Périmètre du système

C-1 : Caractéristiques et fonctionnalités

- L'application est du web
- Il sera gratuit à l'utilisation

Cette application contiendra un droit accès utilisateur :

L'utilisateur pourra commenter, liker, partager des publications, créer ses publications et gérer son profil comme bon lui semble, supprimer ses publications, capacité d'envoyer des messages privés à ses amis

L'administrateur pourra supprimer des publications, bannir des comptes.

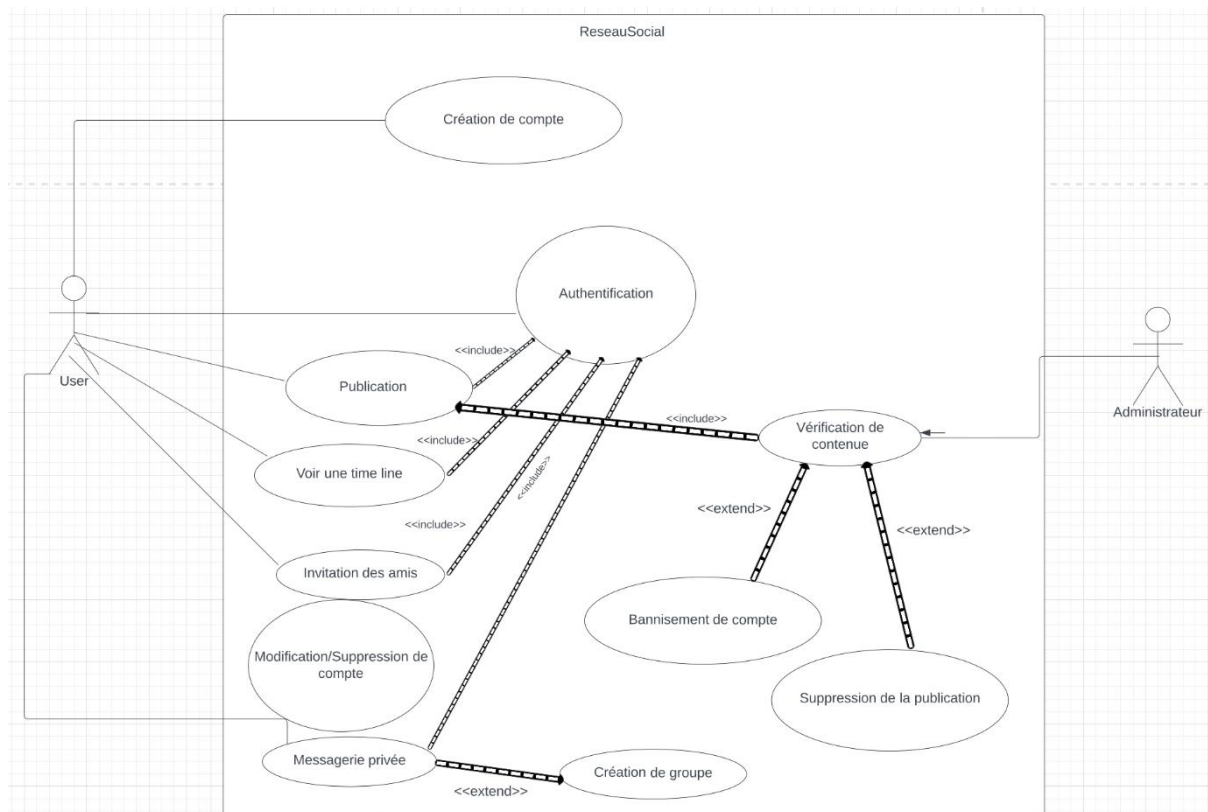
C-2 : Structure du logiciel

L'utilisateur devra avoir accès à l'interface web, puis s'identifier avec un identifiant et mot de passe ce qui lui donnera accès à son profil utilisateur où il pourra créer des publications, partager, liker et commenter des publications

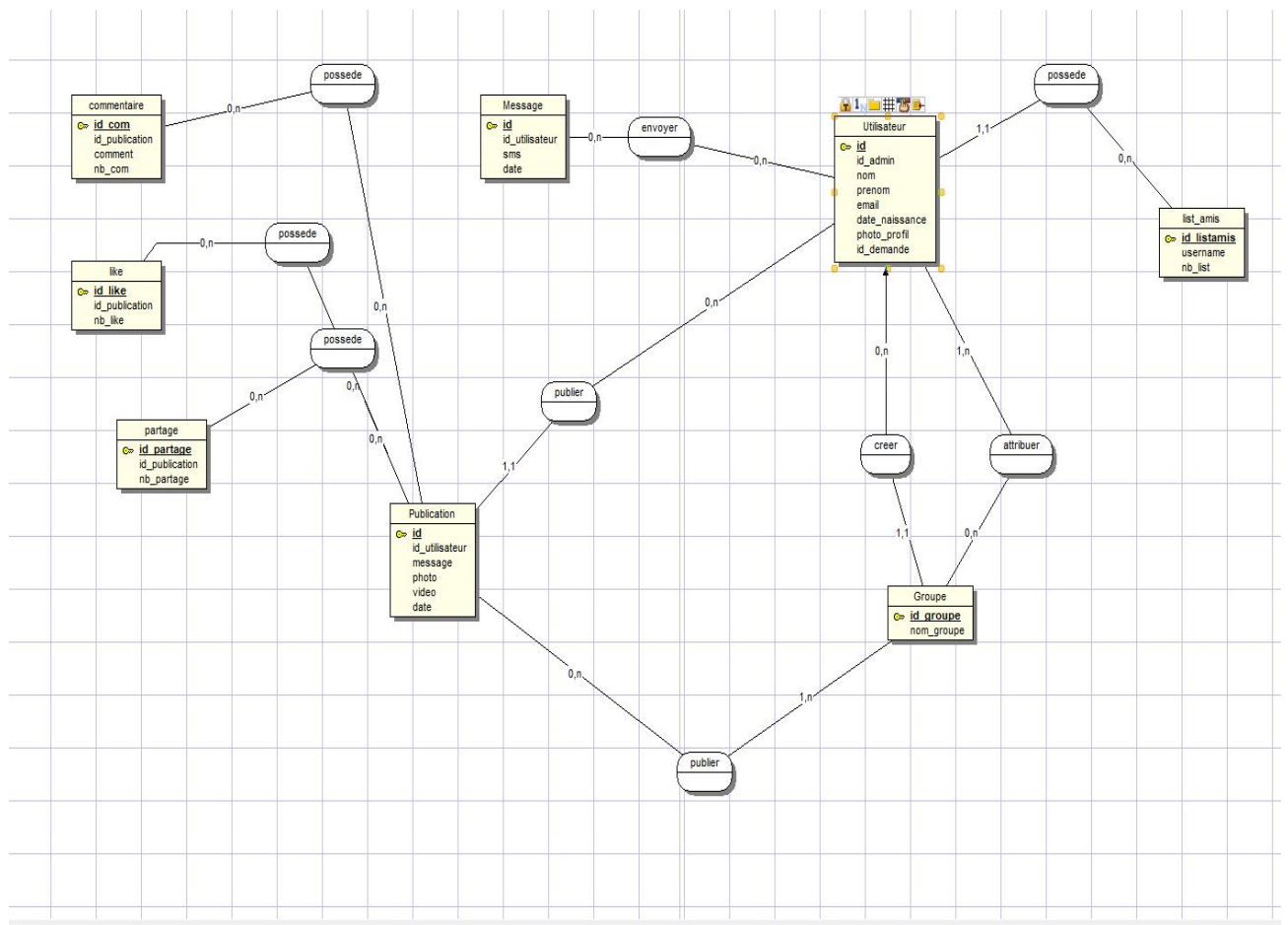
L'administrateur quant à lui aura la possibilité de supprimer des publications, et de bannir des comptes définitivement ou temporairement.

C-3 : Diagramme

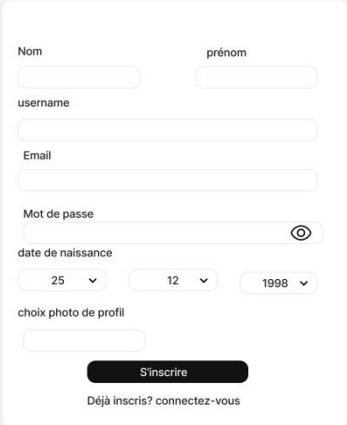
C-3.1 – Diagramme de cas d'utilisation



C-3.2 : Modèle conceptuel de donnée



D- Aspect de l'application



A registration form UI mockup centered on a light gray background. The form is a white rounded rectangle containing the following elements:

- Nom** and **prénom** labels above two separate text input fields.
- username** label above a single text input field.
- Email** label above a single text input field.
- Mot de passe** label above a text input field with an eye icon for toggling visibility.
- date de naissance** label above three date selection dropdowns showing 25, 12, and 1998.
- choix photo de profil** label above a small square image placeholder.
- A dark gray button with the text **S'inscrire**.
- A link below the button that reads **Déjà inscrit? connectez-vous**.

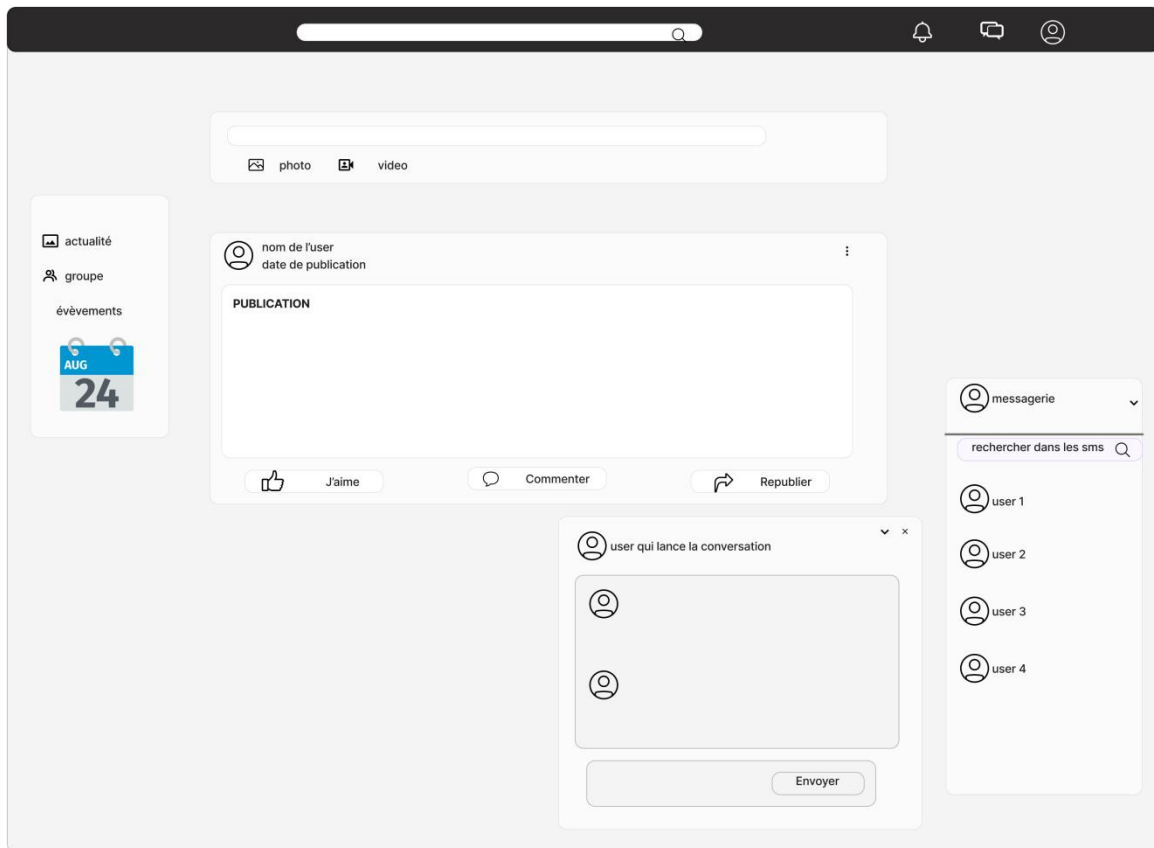
Email

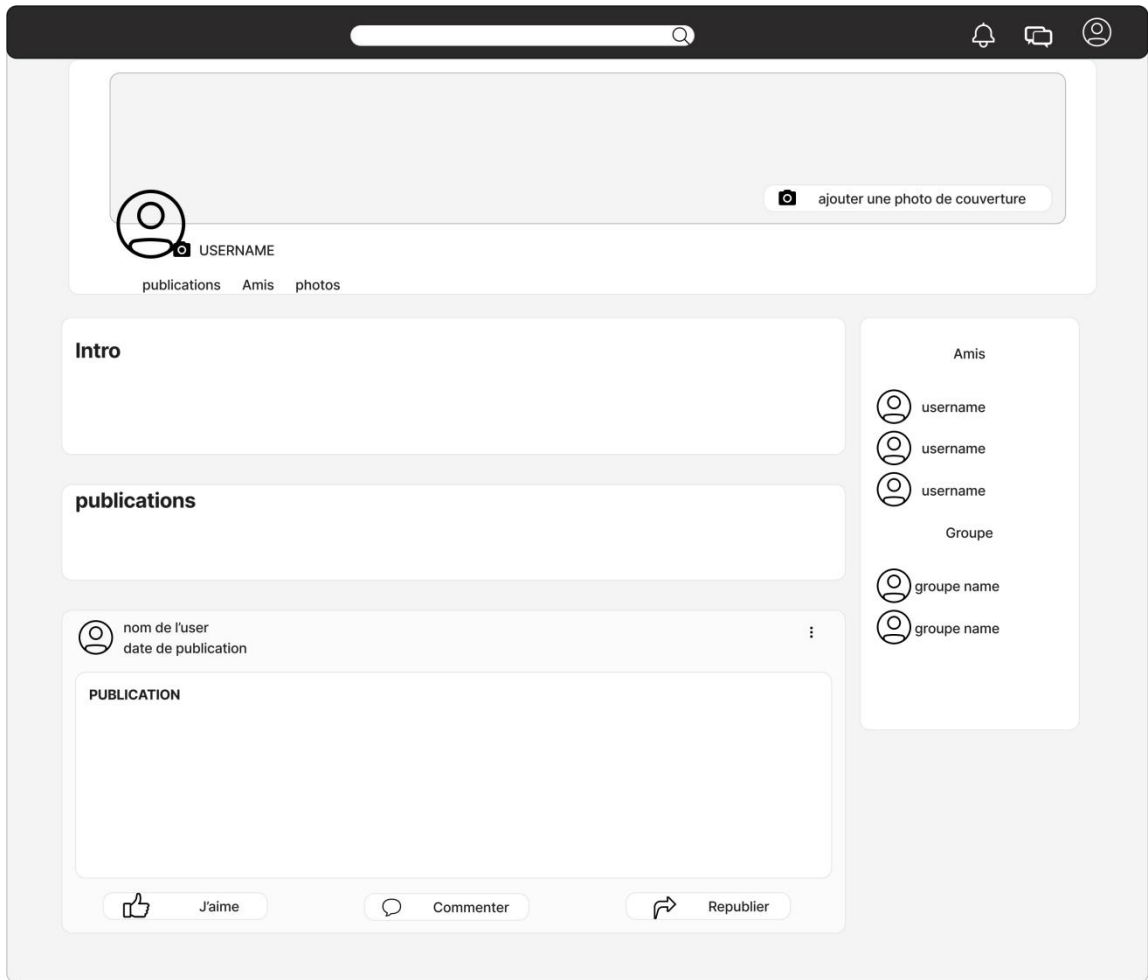
Mot de passe

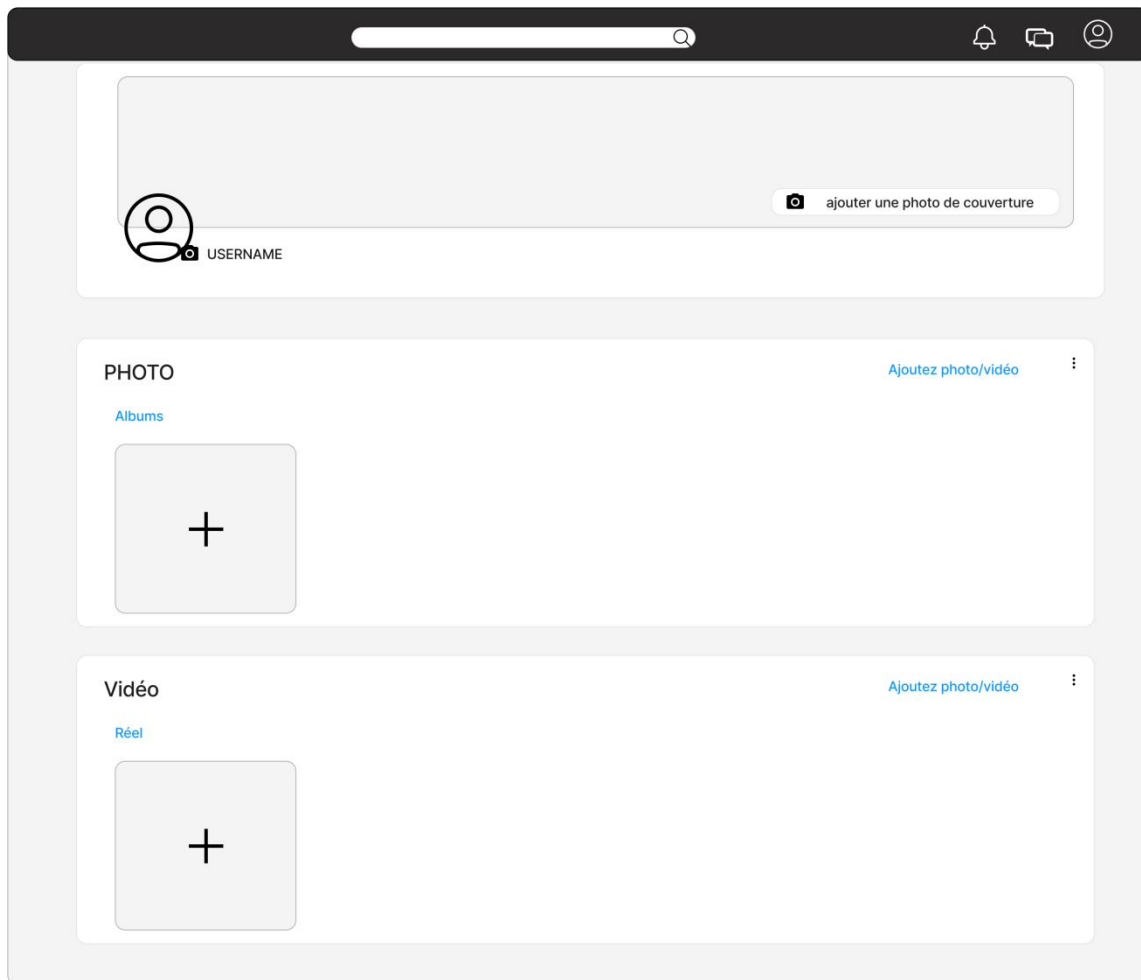


Connexion

[Vous n'avez pas de compte? inscrivez-vous!](#)







E- Exigence qualité de l'application

- Toute donnée sera sécurisée
- Sécurité des données
- Maintenance en cas de problème de connexion
- Des mises à jour automatiques

F- Le Planning / Diagramme de Gantt

