EPREUVE E6

Parcours de professionnalisation

A) Présentation1)Présentation de l'entreprise

(PY Informatique) est une microentreprise fondée par Élie Yelfouf basé sur la création de site web pour ces clients. C'est une entreprise n'ayant pas de salarié mais prend parfois des stagiaires qu'il forme en HTML/CSS et en WordPress. Le créateur de la microentreprise est lui-même passer par une formation de développement web.

2)Présentation de l'école

J'effectue ce BTS en initial et il nous a été demandé pour validé notre diplôme d'effectuer un stage de 10 semaine en entreprise. Cela nous permettra de d'avoir une expérience professionnel et progresser dans le développement web.

B) Parcours de professionnalisation 1)Intégration en entreprise

Quand j'ai commencé le stage je n'avais pas de compétence en développement web j'ai été formé en HTML et CSS pour la création d'un site web. Ensuite il m'a été confié de crée un site web personnel. J'ai aussi utilisé un CMS qui est WordPress car les sites que l'entreprise fait à ces clients sont en WordPress. J'ai utilisé aussi du GITHUB en entreprise.

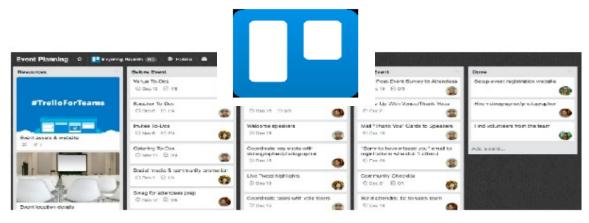
2)Création de site web ou Support informatique

Trello est un outil de gestion de projet en ligne, lancé en septembre 2011 et inspiré par la méthode Kanban de Toyota.

Ce logiciel est basé sur l'organisation des projets en planches listant des cartes, chacune représentant des tâches.

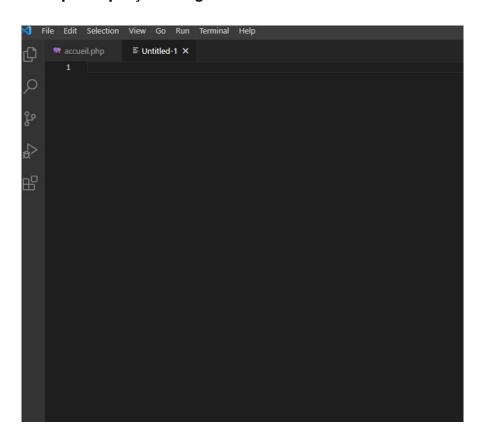
Si vous utilisez Chrome ou Safari, votre navigateur peut générer des notifications sur le Bureau.

Trello était aussi utilisé pour la répartition des tâches il est notamment utile dans un projet en ligne, et pour les grosses entreprises il utilise notamment Jira.



Trello a plusieurs fonctionnalités les différentes façons de les utiliser sont suivre, stocker, partager, discuter, des possibilités infinies.

Pour coder j'utilisais le logiciel Visual Studio Code qui est un logiciel qui permet de codé en plusieurs langages, le logiciel contient même des extensions plus spécifique pour les langages qui permet de facilité le code. Voici un petit aperçu du logiciel.



C) Présentation d'une tâche

Pour me former il ma été demandé de faire un formulaire assez basique. J'ai donc effectuer un formulaire en HTML et en CSS. Voici le formulaire basique juste avec le HTML.

Page de connexion

| Zones de saisie : | |
|-------------------------|--|
| Email: | |
| Mot de passe : | |
| Confirmation de passe : | |

Le premier screen était avant que le fichier CSS ne soit configurer.

Voici l'extrait du code ou on remarque le lien avec le fichier CSS formulaireStage.css.

Il y a aussi le formulaire avec les zones de saisies ainsi que le bouton envoie.

```
G: > formulaire > # formulaireStage.css > ...
  1
      /* Les case en pleine largeur */
      input[type=text], input[type=password], input[type=email] {
          width: 100%;
          padding: 12px 20px;
          margin: 8px 0;
          display: inline-block;
          border: 1px solid ■#ccc;
          box-sizing: border-box;
 11
 12
      input[type=submit], input[type=reset] {
          background-color: ■#5b91d8;
 13
          color: White;
          padding: 14px 20px;
          margin: 8px 0;
 17
          border: none;
          cursor: pointer;
          width: 100%;
      input[type=submit]:hover, input[type=reset]:hover {
 21
          background-color: ■white;
          color: ■#9ec4d6;
          border: 1px solid ■#95c6d4;
      a.bouton1 {
          padding: 10px 30px;
          background: ■gray;
          color: □white;
      a.bouton1:hover {
          background: □black;
```

| Jordy - Mon univers X Site web en ligne | x + |
|---|---------|
| \leftarrow \rightarrow σ \circ Fichier \circ G:/formulaire/formulaireSta | ge.html |
| Page de connexion | |
| Zones de saisie : | |
| Email: | |
| | |
| Mot de passe: | |
| | |
| Confirmation de passe : | |
| | Envoi |

Cette page permet de faire la mise en forme du HTML je l'ai divisé en par deux commentaire, et dedans il y a plusieurs balise qui permettent de configurer la police d'écriture, la couleur, la position, la taille, la bordure...

Voici la page de formulaire après que le CSS a été configurer.

D) Projet de stage

Il m'a été confié de crée un site internet en HTML/CSS en rapport avec un thème que j'apprécie, donc j'ai choisi une de mes activités favorites qui est le sport.

Pour cela tout d'abord j'ai commencé par la partie HTML qui permet de représenter un site web et de structurer la page. Ensuite j'ai attaqué la partie CSS qui est pour mettre en forme le site web qui aussi appelé feuilles de style en cascade.

J'ai fait un premier site puis le second ou je devais faire une amélioration du premier site.

Le nom du était nommé Sitepas-a-pas.html

J'ai commencé la par la partie HTML puis j'ai fait la partie CSS pour faire la mise en page.

Pour le premier site j'ai commencer par partie HTML puis j'ai fait la partie CSS pour faire la mise en page.

```
<link rel="stylesheet" href="Sitepas-a-pas.css" />
<title>Jordy - Mon univers</title>
<div id="bloc_page">
       <div id="titre principal">
           <div id="logo"
             <img src="gorillenrv.png" alt="Logo gorille" />
              <h1>L'animal</h1>
           <h2>Découvrir</h2>
              <a href="Média.html">Média</a>
              <a href="Contact.html">Contact</a>
   <div id="banniere_image">
       <div id="banniere description">
          Un coup de loupe sur certaines de mes passions...
           <a href="Sitepas-a-pas.html" class="bouton_rouge">Voir l'article <ing src="images/flecheblanchedroite.png" alt="" /></a>
           <h1><img src="images/ico_epingle.png" alt="" class="ico_categorie" />La boxe anglaise</h1>
           <img src="tyson.jpg" class="image" alt="Image boxe" />
          φρια boxe est un sport de combat individuel le but est de toucher sont adversaire pour pouvoir gagner des point et le mettre ko pour abréger le combat.
           (p)Il y a plusieurs type de boxe tel que le muay thai ou encore le kick boxing qui font partie des boxe les plus connues que je pratique également.
           <h1>Le football</h1>
```

Cette page a plusieurs fonctionnalité comme le liens vers le fichier CSS,les liens vers les autres page quand on clique sur

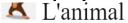
ACCUEIL

- MÉDTA
- CONTACT

Il y a aussi le logo du gorille,les différents article, les menu avec la bannière et le bouton rouge ,ainsi que les photos contenant la première page. Je suis passé maintenant a la page média ou j'y ai mis tout mes média j'ai gardé la même structure du code de la page Sitepas-a-pas.html J'ai mis les vidéo dans une section nommé block1 et la photo dans le block.

```
| casta charset="uff-8" />
| clink rel="styleshet" href="sitepas-a-pas.css" />
| citle>Jordy - Mon univers(/title>
| clink rel="styleshet" href="sitepas-a-pas.css" />
| citle>Jordy - Mon univers(/title>
| clink rel="styleshet" href="sitepas-a-pas.css" />
| citle>Jordy - Mon univers(/title>
| clink rel="styleshet" href="sitepas-a-pas.css" />
| citle>Jordy - Mon univers(/title>
| clink rel="sitepas-a-pas.css" />
| citle>Jordy - Mon univers(/title>
| clink rel="sitepas-a-pas.css" />
| clink rel="sitepas-a-pas.css" //
| clink rel="sitepas-
```

Voici un aperçu dans le navigateur.



Découvrir ACCUEIL MÉDIA CONTACT









Après cela je suis passé a la page contact ou j'ai ai mis un formulaire, les liens vers les réseaux sociaux ainsi que la même structure du premier code.

En regardant on voit la bannière contenant une image,le bouton qui mène a l'article et le lien bien-sur qui le lie au CSS pour la mise en page.

En voici un aperçu.

Dans le code on voit qu'il y a du javascript, elle permet que si on clique le lien nous ramène vers ma page linkedin.

Sur le navigateur juste le logo sera visible.



Je suis après passé au CSS ou j'ai mis des balises pour la mise en page on cible les parties qui nous intéressent de HTML dans le CSS. Comme avec le body dans le HTML il comportera le même nom pour le cibler dans le CSS.

```
Eléments principaux de la page */
body
   background: url('jaune.png');
   font-family: 'Trebuchet MS', Arial, sans-serif;
   color: □#181818;
#bloc_page
   width: 900px;
   margin: auto;
}
section h1, footer h1, nav a
   font-family: Dayrom, serif;
   font-weight: normal;
   text-transform: uppercase;
header
   background: url('images/separateur.png') repeat-x bottom;
   display: flex;
   justify-content: space-between;
   align-items: flex-end;
```

1) Amélioration du projet

J'ai est gardé le même formulaire et les mêmes liens vers les réseaux sociaux.

Je suis passée a l'amélioration du site j'ai commencé tout d'abord par le HTML et ensuite j'ai configuré le CSS. Le fichier HTML est lié au CSS 'style.css'.

```
index.html ×
C: > Users > famil_000 > Desktop > jordy > Jordy Bobby > ↔ index.html > ↔ html > ↔ body > ↔ section#section-2
     <!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
         <meta charset="UTF-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        <link rel="stylesheet" href="Css/style.css">
        <title>jordy</title>
       <script src="https://kit.fontawesome.com/3671115e59.js" crossorigin="anonymous"></script>
               <div id="logo">
                <img src="img/goriilla-removebg-preview.png" alt="logo">
                   <span>Jordy</span>
                <a href="#section-2">Gallery 
               <a href="#section-3"> About Me</a>
                <a href="#section-4"> Contact me</a>
          <section id="section-1">
            <img src="img/group.jpeg" alt="">
            <h3> Mes Gallery</h3>
```

Avec dans le haut de page avec une balise « head » ou on met la connexion entre le fichier HTML et CSS notamment.

Dans le « header » j'ai ajouté la photo d'un gorille dans un « div » au nom de "img/goriilla-removebg-preview.png".

J'ai classé le site en 4 partie qui son nommer #section-... avec un Home, Gallery ,About Me et Contact me tous sa dans une balise « ul ». A chaque fois qu'on cliquera sa sur une des parties nous ramènera automatiquement sur celle-ci.

La section 1 est composé juste de la photo et de l'id contenant « #section-1 » quand on clique dessus elle nous amène directement sur cette section. Elle contient aussi une image dans la même section.

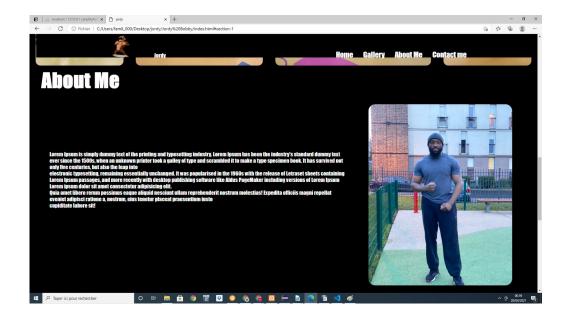


Je suis ensuite passé a la section 2 ou j'ai mis mes gallery contenant mes images dans la balise « div ».

Comme grand titre j'ai est mis dans un <h3> au nom de « Mes Gallery ». Voici la partie gallery.



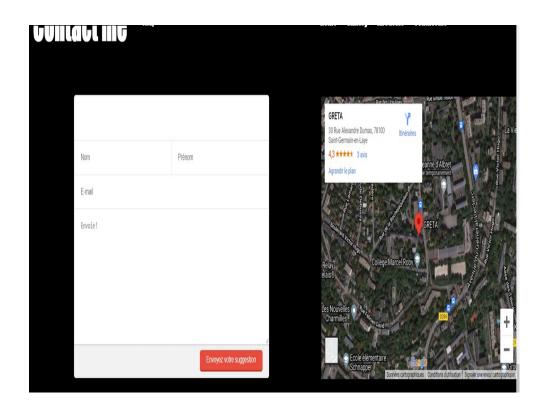
J'ai créé pareillement la section 3 avec un titre en h3, avec un div ou j'ai mis un id ainsi qu'une image.



Je suis passé en dernier a la section 4 comme titre en h3 « Contact me » ou j'ai aussi intégrer un formulaire , des liens vers les réseaux sociaux dans le contact me .

J'ai notamment intégré la map dans mon code. La partie formulaire ne retourne rien car je n'avais pas vu le PHP en stage.

```
<
```





Voici la partie qui contient les liens vers les réseaux sociaux. Après sa j'ai attaqué la partie CSS pour avoir la mise en page. Voici un aperçu du site sans le CSS juste en codant que la partie HTML. Le CSS étant appliqué dans les photo plus haute.













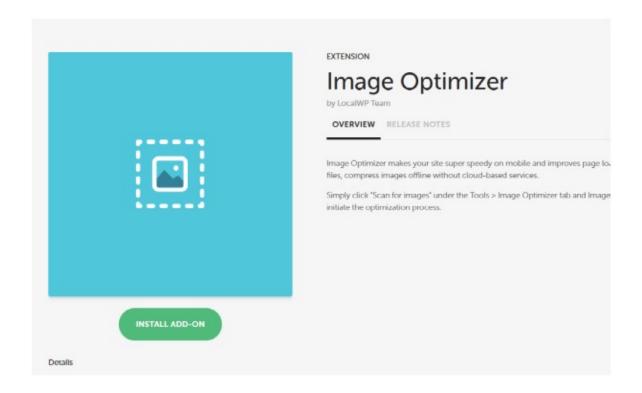
Ces images sans sont fond sans style sont pour montrer l'importance du CSS pour la mise en page,les screen contenant un fond noir c'est la ou le CSS a été fait.

Le code CSS est lié au HTML à partir du fichier index.html grâce à ce code link rel="stylesheet" href="Css/style.css">. A partir de cela nous avons divisé en plusieurs section pour pouvoir ciblé les parties dans le HTML.

Voici en dessous la partie CSS avec des nom et balise qui cible directement le HTML par exemple dans le HTML il y a un header dans le fichier CSS on ecrit header ont met les balise dont on a besoin et l'apport sera visble dans le navigateur.

J'ai divisé le code en section avec des commentaire pour mieux organisé mon CSS. On peut retrouvé dans la page tout ce qui permettra de faire la mise en page, la police, la couleur , le positionnement....

```
width: 100%;
   position: fixed;
#logo img{
    height: 70px;
 span{
color: _white;
   padding: 60px;
   margin-top: 80px;
 display: flex;
   color: White;
    margin-top: 10px;
   display: flex;
    justify-content: flex-end;
   list-style: none;
   padding: 15px;
     font-size: 22px;
header{
     font-family: Impact, "Courrier new", 'Courier New', Courier, monospace;
a{
   text-decoration: none;
    color: _white;
```



E) Utilisation d'un CMS

Un CMS est l'acronyme de content management system, pour « système de gestion de contenu ». Il s'agit d'un logiciel permettant de créer et gérer d'A et Z l'apparence et le contenu d'un site web.

Il existe deux versions de WordPress: la plateforme gratuite WordPress.com et le logiciel WordPress à installer chez un hébergeur.

A la différence d'autre CMS WordPress est simple d'utilisation, elle fait permet de faire des site vitrine, des portail Internet, des magazine en ligne,des annuaire web,des site de photographe,des site Internet de petites annonces...

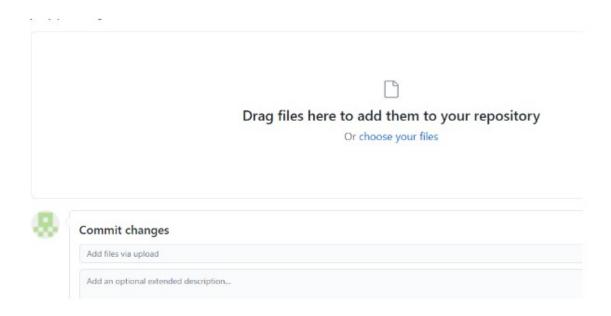
WordPress permet de crée un site web, dans le logiciel il y a des thèmes que nous pouvons choisir on peut dire que c'est la maquette du site on aura plus qu'a modifier ce qu'on a besoin et garder ce qui nous ai utile..

Voici le screen d'une extension.

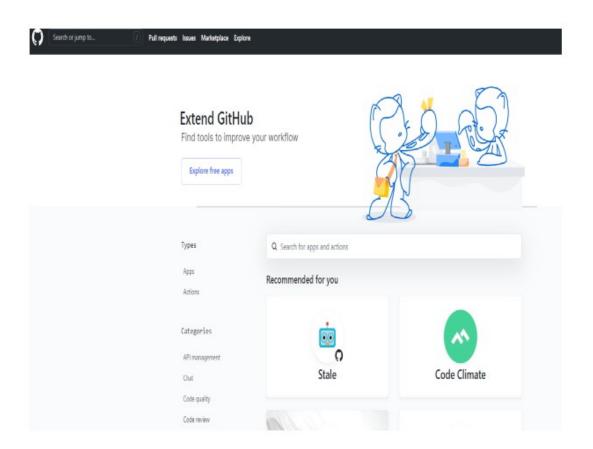
GitHub permet de contrôler la ou les versions d'un projet informatique on l'appelle le versioning il permet d'éditer un site web,de l'héberger et aussi il est très utile quand on travaille en équipe.

Pour mettre notre projet dans le site il suffit de le Pushé c'est a dire faire une commande dans le git et ensuite le glisser sur le site ou bien avec GitDesktop ou il suffit de cliqué sur Push pour mettre a jour votre git.

Cette page permet de faire glisser les fichiers de notre projet dans le github et il le chargera de télécharger ensuite il suffira de copier l'url sur le navigateur et voilà le site héberger !



Voici un aperçu de github.



F) Veille Technologique

Définition de la veille technique

La veille technologique ou veille scientifique et technique consiste à s'informer de façon systématique sur les techniques les plus récentes et surtout sur leur mise à disposition commerciale.

A quoi sa sert?

Elle permet d'apporter une culture et des connaissances qui son nécessaire pour avoir conscience de son environnement, des nouveaux concepts et évolution ne pas devenir obsolète, faire les meilleurs choix, ceux qui seront plus adapté aux besoins de l'entreprise. Elle est aussi le fait de garder un avantage concurrentiel, d'être toujours a la page.

Comment-on fait le tri?

Pour faire le tri le fait d'utiliser des outils cela me permet d'être efficace dans le tri et de filtrer les informations en les suivant, quand je vois que c'est pertinent je garde l'information.

Il y a d'autres manières de rester attentif sans internet comme les magazines ou bien les journaux.

Que outils utilisé pour faire la veille ?

J'ai utiliser Feedly, Twitter ainsi que Google alertes pour pouvoir faire ma veille.

Voici un lien vers le Twitter <u>Visual C++ (@visualc) / Twitter</u>.

Voici un exemple de lien qui parle sur le langage C++

https://feedly.com/i/entry/

TCVxm9ETNuc6BKztHoglxQG+Km4MJa4mtefMzeV0pGg=_178e960a772:1846b3 0:647a9c78

Pourquoi j'ai choisi le langage C++

C'est un langage très connu en programmation, je n'ai jamais utilisé je l'ai seulement vu,et j'ai été curieux avant de commencer ma veille de savoir quel est réellement ce langage a quoi sert t'-il.C'est pourquoi j'ai commencé à me renseigner sur le langage C++.

Définition du langage C++



Les programmes sont à la base de l'informatique. Ce sont eux qui vous permettent d'exécuter des actions sur votre ordinateur,comme effectuer un clique par exemple.

En langage C, ++ est l'opérateur d'incrémentation, c'est-à-dire l'augmentation de la valeur d'une variable de 1. C'est pourquoi C++ porte ce nom : cela signifie que C++ est un niveau au-dessus de C.La programmation est orienté objet un objet représente un concept, une idée ou toute entité du monde physique.

Histoire de la création du langage

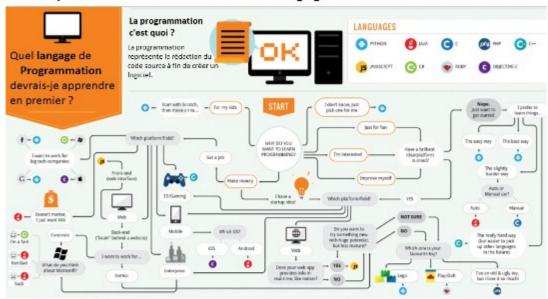
Le C++ a l'avantage d'être est une surcouche de C, ce qui signifie que l'on peut appeler dans un programme C++ l'intégralité des instructions de C et inclure n'importe laquelle des innombrables bibliothèques C existantes. Le C++ a beaucoup plus de fonctionnalité que le C comme le gestion de mémoire qui est bien différentes.

| 0x00000c00 | reserved | | |
|--|-------------------------|----------------|--|
| 0×84844444 Ceste détresse dépend de la plate forme. | .text .bss .data | Pregram | Programme: - Segment "text" contenant le code machine, - Données statiques globales - Données dynamiques - Liens avec les bibliothèques |
| sbrk(A) | Allocated data | Eleap | <u>Tas :</u> Données allouées dynamiquement par malloc pendant l'exécution du programme |
| | 1 | Free memory | Ménoire libre : Zone de mémoire libre utilisée pour la cro:ssance du tas et de la pile. |
| | ld.so libC.so | links | Lions dynamiques : Zone de mémoire utilisée pour charger dynamiquement les bibliothèques. |
| Oxcffffff | frame 2 trame 1 frame 0 | Stack | Pib.: Chaque "frame" est spécifique à une procédure. Chaque "frame" contient les variables locales de la procédure, l'adresse de retour, et une sauvegarde des paramètres en entrée, voire une copie de cartains registres. Le cadre 1 ("frame" 1) correspond nomalement à la fonction main |

Juste au dessus l'image montre en quelque sorte l'utilisation de la mémoire pour quelque processus.

Créé initialement par un informaticien danois au nom de Bjarne Stroustrup qui était insatisfait des possibilités offertes par le C, il a créé en 1983 le C++ en y ajoutant les possibilités qui, selon lui, manquaient, le langage C++ est aujourd'hui normalisé par l'ISO (Organisation ,International de Normalisation).

Le C++ plus est donc le descendant du langage C.



Parmi les centaines de langages de programmation qui existent sans aucun doute, le C++ est un langage très populaire.

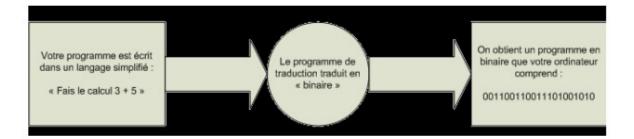
Comme vous pourrez le constater, le C, le Java et le C++ occupent régulièrement le haut du classement.

Son utilisation

Le langage C++ a été utiliser pour la plupart des applications graphiques : création de programmes en 3D, par exemple. Il est aussi très utiliser pour les traitement de texte, les jeux vidéos, la mise en place d'outils financiers ou encore la création de certains programmes militaires.

Les programmes sont à la base de l'informatique. Ce sont eux qui vous permettent d'exécuter des actions sur votre ordinateur. Pour faire un simple clique, faire des manipulation... tout cela est géré par le C++.

Le cheminement dans ce langage ce fait en trois étapes, les instructions sont écrite sur le pc les instructions sont traduites en binaire grâce à un programme de « traduction », l'ordinateur peut alors lire le binaire et faire ce que vous avez demandé.



Avec quel outils l'utiliser?

Visual C++ est le logiciel le plus couramment utiliser pour ce langage il est de plus développé spécialement par Microsoft.

Voici un apercu du code en c++ sur un logiciel de codage.

```
using namespace std;

int main(){
    string name;
    string color;
    cout << "Please enter your name:\n";
    getline(cin, name);
    cout << "That's a long name\n\n";
    cout << "\tHello, "<< name <<"\n\n";
    cout << "\tNice meeting you!!" <<"\n\n";
    cout << "What's your favorite color? \n";
    getline(cin, color);
    cout << "\t"<< color <<" is a great color\n\n";
    cout << "\t"<< color <<" is a great color\n\n";
    return 0;
}
</pre>
```

Vous pouvez utiliser du C++ sur différents Système d'exploitation comme sur le Mac vous pouvez utiliser Xcode par exemple pour pouvoir codé.



Conclusion

Le langage C++ est un très bon langage mais malgré tout reste assez difficile et long d'apprentissage.Il possède beaucoup de constructions et met en œuvre de nombreux concepts. Il reste quand même un langage d'avenir et reste très utilisé.