Отчёт по лабораторной работе 5

Лобанова Екатерина Евгеньевна

Содержание

#1. Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

#2. Порядок выполнения лабораторной работы

Открываем Midnight Commander ([рис. 1](#fig-001)).

|  |
| --- |
| Рисунок 1: Рис 1 |

Переходим в каталог ~/work/arch-pc созданный при выполнении лабораторной №4 с помощью клавиш ([рис. 2](#fig-002)).

|  |
| --- |
| Рисунок 2: Рис 2 |

Создаем папку lab05 и перехоим в нее. ([рис. 3](#fig-003)).

|  |
| --- |
| Рисунок 3: Рис 3 |

Создеам файл lab05-1.asm спользуя команду touch ([рис. 4](#fig-004)).

|  |
| --- |
| Рисунок 4: Рис 4 |

Открываем созданный файл и с помощью команды nano вводим текст из листинга 5.1 ([рис. 5](#fig-005)).

|  |
| --- |
| Рисунок 5: Рис 5 |

Открываем файл и убеждаемся в правильности введенного текста([рис. 6](#fig-006)).

|  |
| --- |
| Рисунок 6: Рис 6 |

Оттранслируем текст программы в объектный файл, выполняем компоновку файла и запускаем его([рис. 7](#fig-007)).

|  |
| --- |
| Рисунок 7: Рис 7 |

##2.1. Подключение внешнего файла in\_out.asm

Скачиваем файл in\_out.asm со страницы в ТУИС и копируем его в каталог с файлом lab5-1.asm ([рис. 8](#fig-008)).

|  |
| --- |
| Рисунок 8: Рис 8 |

Создаем копию файла lab5-1.asm и называем его lab5-2.asm ([рис. 9](#fig-009)).

|  |
| --- |
| Рисунок 9: Рис 9 |

Исправляем текст программы lab5-2.asm использую програму in\_out и листинг 5.2 ([рис. 10](#fig-010)).

|  |
| --- |
| Рисунок 10: Рис 10 |

В файле lab5-2.asm заменяем подпрограмму sprintLF на sprint. Создаем исполняемый файл и проверяем его работу.([рис. 11](#fig-011)).

|  |
| --- |
| Рисунок 11: Рис 11 |

При использовании sprintLF выводимые строчки видны с новой сторки, а с sprint на той же самой.

#3. Задание для самостоятельной работы

Копируем файл lab5-1.asm, переименовываем его в lab5-3.asm ([рис. 12](#fig-012))

|  |
| --- |
| Рисунок 12: Рис 12 |

Вносим изменения в код. ([рис. 13](#fig-013))

|  |
| --- |
| Рисунок 13: Рис 13 |

Оттранслируем полученный текст программы lab5-3.asm, выполняем компоновку объектного файла и запускаем получившийся исполняемый файл. Проверяем корректность работы. ([рис. 14](#fig-014)).

|  |
| --- |
| Рисунок 14: Рис 14 |

Копируем файл lab5-2.asm, переименовываем его в lab5-4.asm ([рис. 15](#fig-015))

|  |
| --- |
| Рисунок 15: Рис 15 |

Вносим изменения в код. ([рис. 15](#fig-015))

|  |
| --- |
| Рисунок 16: Рис 16 |

Оттранслируем полученный текст программы lab5-4.asm, выполняем компоновку объектного файла и запускаем получившийся исполняемый файл. Проверяем корректность работы. ([рис. 17](#fig-017))

|  |
| --- |
| Рисунок 17: Рис 17 |

# 1. Выводы

В ходе лабораторной работы были приобретены навыки работы в Midnight Commander в операционной системе Linux. Осовены иструкциии языка ассемблера mov и int.

# Список литературы