

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA  
BAHIA- IFBA CAMPUS VALENÇA**

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PROFESSOR ANDRÉ MADUREIRA**

Engenharia de Software 1

ABNER AZEVEDO

KAYKY GÓES

MARCOS DAVI AZEVEDO

Valença- BA

2025

## **Introdução**

Este projeto é voltado para equipes esportivas que buscam aprimorar seu desempenho por meio do uso de listas compartilhadas entre os membros da equipe. A proposta permite o acompanhamento individual e coletivo do progresso, promovendo maior organização e colaboração. O projeto visa incorporar elementos de gamificação para aumentar o engajamento e a motivação dos usuários, tornando a experiência mais dinâmica e estimulante.

Além disso, integra práticas fundamentais da Engenharia de Software aplicadas ao desenvolvimento de um sistema voltado para equipes esportivas que desejam aprimorar seu desempenho por meio de colaboração estruturada. A proposta central consiste em permitir que treinadores e membros da equipe utilizem listas compartilhadas para organizar treinos, tarefas, metas e atividades internas do grupo.

Além de facilitar a comunicação e o acompanhamento do progresso individual e coletivo, o sistema busca promover maior engajamento dos usuários ao incorporar elementos de gamificação, como feedback visual, conquistas e indicadores de evolução. Esses recursos contribuem para aumentar a motivação, tornando a experiência mais dinâmica e participativa.

O desenvolvimento deste sistema segue princípios de métodos ágeis, em especial a metodologia XP (Extreme Programming), que valoriza interação contínua com o cliente, entregas incrementais e simplicidade no desenvolvimento. Por isso, o projeto inclui a definição de requisitos funcionais e não funcionais, a elaboração de cartões de tarefas (user stories) e posteriormente a criação de spikes, protótipos, mockups e outros artefatos essenciais para garantir clareza e qualidade no processo de desenvolvimento.

Essa especificação preliminar tem como objetivo estabelecer a base para a implementação do sistema, garantindo que todas as funcionalidades essenciais estejam claramente descritas, organizadas e alinhadas às necessidades reais dos usuários finais. A partir dela, será possível evoluir o projeto de forma interativa, ajustando funcionalidades conforme o feedback e ampliando o escopo conforme o andamento do desenvolvimento.

## Requisitos Funcionais

ID	Requisito Funcional	Descrição
RF01	Cadastro de Usuário	O sistema deve permitir o cadastro com nome, e-mail e senha.
RF02	Login/Logout	O sistema deve permitir login e logout de usuários.
RF03	Mensagem de erro	O sistema deve exibir mensagens de erro em caso de login incorreto.
RF04	Criação de Equipe	O treinador deve poder criar e editar equipes.
RF05	Convite por e-mail	O treinador deve poder enviar convites aos membros por e-mail.
RF06	Visualizar membros	O treinador deve poder visualizar a lista de membros da equipe.
RF07	Criação de Listas	Membros devem poder criar listas de tarefas ou treinos com nome e descrição.
RF08	Tarefas Concluídas	Membros devem poder adicionar tarefas e marca-las como concluídas.

RF09	Compartilhamento de Listas	Membros devem poder compartilhar listas com a equipe.
------	----------------------------	---

## Requisitos não Funcionais

ID	Requisito não Funcional	Descrição
RNF01	Usabilidade	O Sistema deve ser fácil de usar e intuitivo.
RNF02	Segurança	O Sistema deve armazenar senhas de forma segura(criptografadas)
RNF03	Desempenho	O Sistema deve responder em até 3 segundos por ação.
RNF04	Compatibilidade	O Sistema deve funcionar nos principais navegadores( Chrome, Edge,Firefox).
RNF05	Responsividade	O sistema deve funcionar em computadores e dispositivos móveis.

## **Cartões de Tarefa (XP)**

### **Cadastro de Login e Usuário.**

Como membro da equipe, quero criar uma conta e fazer login, para acessar o sistema e participar das listas da equipe.

#### **Critérios de aceitação:**

- 1º.** Permitir cadastro com nome, e-mail e senha.
- 2º.** Permitir login/logout.
- 3º.** Exibir mensagem de erro em caso de login incorreto.

### **Criação da Equipe:**

Como treinador, quero criar uma equipe e convidar membros, para gerenciar e acompanhar o grupo.

#### **Critérios de aceitação:**

- 1º.** Criar e editar equipe.
- 2º.** Enviar convites por e-mail.
- 3º.** Visualizar lista de membros.

### **Criação e Compartilhamento de Listas**

Como membro da equipe, quero criar e compartilhar listas de tarefas/ treinos, para acompanhar o progresso do time.

#### **Critérios de aceitação:**

- 1º.** Criar lista com nome e descrição.
- 2º.** Adicionar tarefas e marcar como concluídas.
- 3º.** Compartilhar lista com a equipe.