

Atividade Avaliativa

Imagine que você é responsável por recomendar um restaurante para um grupo de amigos. As preferências e restrições deles estão listadas abaixo:

Grupo	Orçamento	Preferência de comida	Distância	Recomendação?
1	Baixo	Fast Food	Próximo	Sim
2	Médio	Italiano	Próximo	Sim
3	Médio	Japonês	Longe	Não
4	Alto	Italiano	Longe	Sim
5	Baixo	Japonês	Próximo	Não
6	Médio	Fast Food	Próximo	Sim
7	Alto	Fast Food	Longe	Sim
8	Baixo	Italiano	Longe	Não

Com base nessas informações:

1. Implemente uma Árvore de Decisão segundo os critérios abaixo:

→ Utilize os atributos Orçamento, Preferência de comida e Distância para criar uma árvore de decisão que mostre quando o restaurante deve ser recomendado.

2. Extraia regras de produção e exiba-as

→ Escreva pelo menos 4 regras de produção no formato SE... ENTÃO.

Exemplo: SE orçamento = baixo E preferência = fast food → ENTÃO recomendar.

3. Analise um Caso

→ Escolha um dos grupos e explique a decisão (“Sim” ou “Não”) com base na árvore e nas regras criadas.

OBS.: Submeter no Classroom o código gerado, juntamente com um arquivo PDF contendo:

- O desenho da árvore gerada via código;
- A exibição das 4 regras de produção;
- A análise do caso escolhido.

Critérios de Avaliação

Critério	Peso
Lógica da árvore de decisão	4 pts
Clareza e coerência das regras	3 pts
Explicação correta de um caso	2 pts

Atenção: Essa atividade avaliativa vale 9,0 pontos e a atividade sobre árvore de decisão da última aula vale 1,0 ponto, totalizando 10,0 pontos.