library.uns.ac.id digilib.

SISTEM PENILAIAN ACTIVE AWARDS FMIPA

UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA

Tugas Akhir

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret



AFIFA NOMITA DEWI

M3116002

PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS SEBELAS MARET

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM PENILAIAN ACTIVE AWARDS FMIPA UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA

Disusun oleh:

AFIFA NOMITA DEWI

M3116002

Laporan Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan di hadapan dewan penguji pada tanggal

20 Mei 2019

Pembimbing Utama,

Taufiqurrakhman Nur Hidayat, S.Kom., M.Cs

XIK. 1982052220180601

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM PENILAIAN ACTIVE AWARDS FMIPA UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA

Disusun oleh:

AFIFA NOMITA DEWI

M3116002

Pembimbing Utama,

Taufigurrakhman Nur Hidayat, S.Kom., M.Cs

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan penguji Tugas Akhir Program Diploma III Teknik Informatika

Pada hari Senin tanggal 20 Mei 2019

Dewan Penguji:

Penguji 1 Taufiqurrakhman Nur Hidayat,

S.Kom., M.Cs

NIK. 1982052220180601

Penguji 2 Rudi Hartono, S.Si., M.Eng

NIK. 1984122620160601

Penguji 3 Berliana Kusuma Riasti, S.T., M.Eng

NIK. 1981032120130201

Disahkan oleh

Kepala Program Studi

D3 Teknik Intomatika FMIPA UNS

HARTESTIK, S.S. M.Si

8050320130201

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.

Surakarta, 20 Mei 2019

AFIFA NOMITA DEWI

M3116002

MOTO

"Mulailah dari tempatmu berada

Gunakan yang kau punya

Lakukan yang kau bisa"

(Arthur Ashe – Petenis profesional Amerika)

"Visi tanpa eksekusi adalah halusinasi"

(Henry Ford – Pendiri Ford Motor Company)

"Saat dimana kita harus fokus pada cahaya adalah pada masa tergelap kita"

(Aristotle Onassis – Raja Kapal Paling Terkenal Pada Abad Ke-20)

"Kegagalan anda tidak final, maka jangan putus asa.

Sukses anda juga tidak final, maka janganlah sombong"

(Mario Teguh – Motivator)

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat serta hidayah-Nya penulis diberikan kelancaran dan kemudahan dan mampu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Penilaian Active Awards FMIPA Universitas Sebelas Maret Surakarta" tepat pada waktunya. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar *Amd.Kom.* pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

- 1. Ibu Hartatik., S.Si., M.Si. selaku Ketua Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
- 2. Bapak Taufiqurrakhman Nur Hidayat, S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah dengan penuh kesabaran dan ketulusan memberikan ilmu dan bimbingan terbaik kepada penulis.
- 3. Para Dosen Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
- 4. Segenap keluarga besar Program Studi Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna.Untuk itu, semua jenis saran, kritik dan masukan yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi para pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.

Surakarta, 20 Mei 2019

Penulis

library.uns.ac.id digilib.uns.ac.id

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucap syukur *Alhamdulillah*, karya tulis ini penulis persembahkan kepada:

- Kedua orang tua yang senantiasa memberikan doa dan dukungan baik secara moril maupun material sehingga penulis dapat mengenyam pendidikan di dunia perkuliahan.
- 2. Keluarga dan saudara yang senantiasa memberikan dorongan dan dukungan kepada penulis dalam mengenyam pendidikan di dunia perkuliahan
- 3. Dosen dan Staff Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret Surakarta, khususnya Bapak Taufiqurrakhman Nur Hidayat, S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing, yang telah dengan penuh kesabaran dan ketulusan memberikan ilmu dan layanan terbaik dalam mengenyam pendidikan di dunia perkuliahan.
- 4. Teman-teman kelas TI A serta teman-teman angkatan 2016 yang selalu memberikan motivasi, dukungan dan semangat untuk belajar dan menyelesaikan karya tulis ini serta tugas-tugas lain.

DAFTAR ISI

HALAN	IAN PERSETUJUAN	ii
HALAN	MAN PENGESAHAN	iii
HALAN	IAN PERNYATAAN	iv
мото.		v
KATA F	PENGANTAR	vi
HALAN	IAN PERSEMBAHAN	vii
DAFTA	R ISI	viii
DAFTA	R TABEL	XV
DAFTA	R GAMBAR	xvii
INTISA	RI	xxii <u>i</u>
ABSTR	ACT	xxiv <u>v</u>
	HULUAN	
1.1.	Latar Belakang	1
1.2.	Perumusan Masalah	2
1.3.	Batasan Masalah	2
1.4.	Tujuan Penelitian	3
1.5.	Manfaat Kegiatan	3
1.6.	Metodologi penelitian	3
1.7.	Sistematika Penulisan	
LANDA	SAN TEORI	6
2.1.	Tinjauan Pustaka	6
2.2.	Landasan Teori	

2.2.1.	Active Awards FMIPA	7
2.2.2.	Sistem Informasi Manajemen	8
2.2.2	.1. Sistem	8
2.2.2	.2. Informasi	1
2.2.2	.3. Manajemen1	2
2.2.2	.4. Sistem Informasi Manajemen	2
2.2.2	.5. Data	3
2.2.2	.6. Basis Data 1	3
2.2.3.	Perancangan Basis Data	4
2.2.3	.1. Entity Relationship Diagram (ERD)1	4
2.2.3	.2. Relasi Antar Tabel1	5
2.2.4.	Perancangan Sistem	5
2.2.4	.1. Unified Modelling Language (UML) 1	5
2.2.4	.2. Usecase Diagram1	6
2.2.4	.3. Class Diagram	7
2.2.5.	Bahasa Pemrograman 1	7
2.2.5	.1. PHP (Hypertext Preprocessor)	7
2.2.5	.2. Javascript1	8
2.2.6.	Perangkat Lunak 1	8
2.2.6	.1. <i>PHP MyAdmin</i>	8
2.2.6	.2. MySQL	8
2.2.6	.3. Balsamiq Mockup 1	9
2.2.7.	Framework	0
2.2.7	.1. CodeIgniter2	0
227	2 IQuary 2	1

2.2.8. <i>Mod</i>	del View Control (MVC)	21
2.2.9. Pen	ngujian <i>Blackbox</i>	22
ANALISIS DAN	PERANCANGAN SISTEM	25
3.1. Alur K	erja (Work Flow)	25
3.2. Analisa	a Kebutuhan Sistem	25
3.2.1. Kel	butuhan Fungsional Sistem	25
3.2.2. Kel	butuhan non-Fungsional Sistem	27
3.3. Peranca	angan Aplikasi	27
3.3.1. <i>Use</i>	eCase Diagram	27
3.3.2. Ske	enario <i>Usecase</i>	29
3.3.2.1.	Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Ormawa	29
3.3.2.2.	Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data User	30
3.3.2.3.	Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Kriteria	31
3.3.2.4.	Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Subkriteria	32
3.3.2.5.	Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Poin Subkriteria	33
3.3.2.6.	Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Departemen	34
3.3.2.7.	Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Sesi	35
3.3.2.8.	Skenario <i>Usecase</i> Manajemen Sesi Kriteria	36
3.3.2.9.	Skenario <i>Usecase</i> Manajemen Sesi Subkriteria	37
3.3.2.10.	Skenario <i>Usecase</i> Manajemen Sesi Ormawa	38
3.3.2.11.	Skenario <i>Usecase</i> Manajemen Sesi Juri	38
3.3.2.12.	Skenario <i>Usecase</i> Manajemen Bobot Subkriteria	39
3.3.2.13.	Skenario <i>Usecase</i> Manajemen Bobot Juri	40
3.3.2.14.	Skenario <i>Usecase</i> Mengelola File <i>Active Award</i>	40
3.3.2.15.	Skenario <i>Usecase</i> Unduh File <i>Active Award</i>	41

3.3.2.16.	Skenario Usecase Upload File Active Award	42
3.3.2.17.	Skenario <i>Usecase</i> Input Data Nilai	42
3.3.2.18.	Skenario <i>Usecase</i> Perhitungan Nilai	43
3.3.2.19.	Skenario <i>Usecase</i> Pemeringkatan	44
3.3.3. Cla	ass Diagram	44
3.4. Peranc	cangan Database	46
3.4.1. ER	CD (Entity Relationship Diagram)	46
3.4.2. Re	lasi Antar Tabel	46
3.4.3. Ka	mus Data	46
3.4.3.1.	Tabel User	
3.4.3.2.	Tabel Jenis Ormawa	49
3.4.3.3.	Tabel Ormawa	49
3.4.3.4.	Tabel Departemen	50
3.4.3.5.	Tabel Kriteria	50
3.4.3.6.	Tabel Subkriteria	51
3.4.3.7.	Tabel Poin Sub	51
3.4.3.8.	Tabel Sesi	51
3.4.3.9.	Tabel File Active	52
3.4.3.10.	Tabel Sesi Juri	52
3.4.3.11.	Tabel Sesi Ormawa	53
3.4.3.12.	Tabel Sesi Kriteria	53
3.4.3.13.	Tabel Sesi Subkriteria	54
3.4.3.14.	Tabel Penilaian	54
3.5. Peranc	cangan Desain User Interface	55
3.5.1. Per	rancangan Halaman <i>Login</i>	55

3.5.2.	Perancangan Halaman Admin	56
3.5.2.1	1. Perancangan Halaman Dashboard Admin	56
3.5.2.2	2. Perancangan Halaman Manajemen Sesi	56
3.5.2.3	3. Perancangan Halaman Form Atur Kriteria	57
3.5.2.4	4. Perancangan Halaman Manajemen Subkriteria	58
3.5.2.5	5. Perancangan Halaman Manajemen Bobot Subkriteria	58
3.5.2.6	6. Perancangan Halaman Manajemen Bobot Juri	59
3.5.2.7	7. Perancangan Halaman Mengelola Data Master	60
3.5.2.8	8. Perancangan Halaman Manajemen Poin Subkriteria	61
3.5.2.9	9. Perancangan Halaman Mengelola File Active Award	61
3.5.2.1	10. Perancangan Halaman Validasi Ormawa	62
3.5.2.1	11. Perancangan Halaman Hasil Penilaian	63
3.5.3.	Perancangan Halaman Juri	63
3.5.3.1	1. Perancangan Halaman Dashboard Juri	63
3.5.3.2	2. Perancangan Halaman Daftar Ormawa	64
3.5.3.3	3. Perancangan Halaman Form Penilaian	64
3.5.3.4	4. Perancangan Halaman Hasil Penilaian	65
3.5.4.	Perancangan Halaman Ormawa	65
3.5.4.1	1. Perancangan Halaman Dashboard Ormawa	65
3.5.4.2	2. Perancangan Halaman Unduh File <i>Active Award</i>	66
3.5.4.3	3. Perancangan Halaman <i>Upload</i> File <i>Active Award</i>	66
3.5.4.4	4. Perancangan Halaman Riwayat Active Award	67
3.5.4.5	5. Perancangan Halaman Akun	67
IMPLEMENT	ΓASI DAN PENGUJIAN	68
4.1. Imp	olementasi Basis Data (Database)	68

1.2.	Im	plen	nentasi Sistem	. 68
4.	2.1.	Imp	plementasi Halaman Login	. 68
4.	2.2.	Imp	plementasi Halaman <i>Admin</i>	. 70
	4.2.2.	.1.	Implementasi Halaman Dashboard Admin	. 70
	4.2.2.	.2.	Implementasi Halaman Manajemen Sesi	. 72
	4.2.2.	.3.	Implementasi Halaman Form Atur Kriteria	. 73
	4.2.2	4.	Implementasi Halaman Manajemen Subkriteria	. 74
	4.2.2.	.5.	Implementasi Halaman Manajemen Bobot Subkriteria	. 75
	4.2.2.	.6.	Implementasi Halaman Manajemen Bobot Juri	. 78
	4.2.2	.7.	Implementasi Halaman Mengelola Data Master	. 79
	4.2.2.	.8.	Implementasi Halaman Manajemen Poin Subkriteria	. 82
	4.2.2.	.9.	Implementasi Halaman Manajemen Template	. 83
	4.2.2.	.10.	Implementasi Halaman Validasi Ormawa	. 85
	4.2.2	.11.	Implementasi Halaman Hasil Penilaian	. 86
4.	2.3.	Imp	plementasi Halaman Juri	. 88
	4.2.3.	.1.	Implementasi Halaman Dashboard Juri	. 88
	4.2.3.	.2.	Implementasi Halaman Daftar Ormawa	. 89
	4.2.3.	.3.	Implementasi Halaman Form Penilaian	. 91
	4.2.3	.4.	Implementasi Halaman Hasil Penilaian	. 92
4.	2.4.	Imp	olementasi Halaman Ormawa	. 94
	4.2.4	.1.	Implementasi Halaman Dashboard Ormawa	. 94
	4.2.4	.2.	Implementasi Halaman Unduh File Active Award	. 95
	4.2.4	.3.	Implementasi Halaman Upload File Active Award	. 96
	4.2.4	.4.	Implementasi Halaman Riwayat Active Award	. 98
	4.2.4.	.5.	Implementasi Halaman Akun	. 99

4.3. Pe	ngujian Fungsional Dengan Menggunakan Metode <i>Blackbox</i> 100
4.3.1.	Pengujian Mengelola Data Master
4.3.2.	Pengujian Mengelola Data Poin Subkriteria
4.3.3.	Pengujian Manajemen Sesi
4.3.4.	Pengujian Manajemen Bobot
4.3.5.	Pengujian Mengelola File <i>Active Award</i>
4.3.6.	Pengujian Unduh dan <i>Upload</i> File <i>Active Award</i>
4.3.7.	Pengujian Input Nilai
4.3.8.	Pengujian Perhitungan Nilai dan Pemeringkatan
KESIMPUL	AN DAN SARAN 122
5.1. Ke	esimpulan
5.2. Sa	ran
DAFTAR PI	USTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsional Sistem	25
Tabel 3. 2 Tabel kebutuhan non Fungsional Sistem	27
Tabel 3. 3 <i>Usecase</i> Mengelola Data Ormawa	29
Tabel 3. 4 <i>Usecase</i> Mengelola Data User	30
Tabel 3. 5 Usecase Mengelola Data Kriteria	
Tabel 3. 6 <i>Usecase</i> Mengelola Data Subkriteria	32
Tabel 3. 7 Usecase Mengelola Data Poin Subkriteria	
Tabel 3. 8 <i>Usecase</i> Mengelola Data Departemen	34
Tabel 3. 9 <i>Usecase</i> Mengelola Data Sesi	
Tabel 3. 10 Usecase Manajemen Sesi Kriteria	
Tabel 3. 11 Usecase Manajemen Sesi Subkriteria	37
Tabel 3. 12 Usecase Manajemen Sesi Ormawa	
Tabel 3. 13 Usecase Manajemen Sesi Juri	
Tabel 3. 14 Usecase Manajemen Bobot Subkriteria	39
Tabel 3. 15 Usecase Manajemen Bobot Juri	40
Tabel 3. 16 Usecase Mengelola File Active Award	40
Tabel 3. 17 Usecase Unduh File Active Award	41
Tabel 3. 18 Usecase Upload File Active Award	42
Tabel 3. 19 <i>Usecase</i> Input Data Nilai	42
Tabel 3. 20 <i>Usecase</i> Perhitungan Nilai	43
Tabel 3. 21 <i>Usecase</i> Pemeringkatan	44
Tabel 3. 22 Tabel User	46
Tabel 3. 23 Tabel Jenis Ormawa	49
Tabel 3. 24 Tabel Ormawa	49
Tabel 3. 25 Tabel Departemen	50
Tabel 3. 26 Tabel Kriteria	50
Tabel 3. 27 Tabel Subkriteria	51
Tabel 3. 28 Tabel Poin Sub	51

Tabel 3. 29 Tabel Sesi	52
Tabel 3. 30 Tabel File Active	52
Tabel 3. 31 Tabel Sesi Juri	53
Tabel 3. 32 Tabel Sesi Ormawa	53
Tabel 3. 33 Tabel Sesi Kriteria	54
Tabel 3. 34 Tabel Sesi Subkriteria	54
Tabel 3. 35 Tabel Penilaian	55
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Mengelola Data Master	107
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Mengelola Poin Subkriteria	109
Tabel 4. 3 Tabel Pengujian Manajemen Sesi	111
Tabel 4. 4 Tabel Pengujian Manajemen Bobot	114
Tabel 4. 5 Tabel Pengujian Mengelola File Active Award	116
Tabel 4. 6 Tabel Pengujian Unduh dan <i>Upload</i> File <i>Active Award</i>	117
Tabel 4. 7 Tabel Pengujian Input Nilai	119
Tabel 4. 8 Tabel Pengujian Perhitungan Nilai dan Pemeringkatan	120

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Ciri-Ciri Sistem	8
Gambar 2. 2 Diagram <i>UML</i>	. 16
Gambar 2. 3 Fitur Balsamiq Mockup	. 20
Gambar 2. 4 Arsitektur <i>MVC</i>	. 22
Gambar 3. 1 Alur Kerja (Work Flow)	
Gambar 3. 2 <i>Usecase</i> Diagram	
Gambar 3. 3 Class Diagram	. 45
Gambar 3. 4 ERD (Entity Relationship Diagram)	
Gambar 3. 5 Relasi Antar Tabel	. 48
Gambar 3. 6 Gambar Desain <i>User Interface</i> Halaman <i>Login</i>	. 55
Gambar 3. 7 Gambar Desain User Interface Halaman Dashboard Admin	. 56
Gambar 3. 8 Desain <i>User Interface</i> Halaman Manajemen Sesi	. 57
Gambar 3. 9 Desain <i>User Interface</i> Halaman Atur Kriteria	. 57
Gambar 3. 10 Desain <i>User Interface</i> Halaman Manajemen Subkriteria	. 58
Gambar 3. 11 Desain <i>User Interface</i> Halaman Manajemen Bobot Subkriteria	. 58
Gambar 3. 12 Desain <i>Interface</i> Halaman Atur Bobot Subkriteria	. 59
Gambar 3. 13 Desain Interface Halaman Manajemen Bobot Juri	. 59
Gambar 3. 14 Desain <i>User Interface</i> Halaman Data Kriteria	60
Gambar 3. 15 Desain <i>User Interface</i> Halaman Form Tambah dan Edit Data	
Kriteria	60
Gambar 3. 16 Desain <i>Interface</i> Halaman Manajemen Poin Subkriteria	61
Gambar 3. 17 Desain <i>Interface</i> Halaman Manajemen Template	61
Gambar 3. 18 Desain Interface Halaman Form Upload File Active Award	62
Gambar 3. 19 Desain <i>Interface</i> Halaman Validasi Ormawa	. 62
Gambar 3. 20 Desain <i>User Interface</i> Halaman Kategori Penilaian	. 63
Gambar 3. 21 Desain <i>User Interface</i> Halaman <i>Dashboard</i> Juri	. 63
Gambar 3. 22 Desain <i>User Interface</i> Halaman Daftar Ormawa	. 64
Gambar 3. 23 Desain <i>User Interface</i> Halaman Form Penilaian	. 64

Gambar 3. 24 Desain <i>Interface</i> Halaman Hasil Penilaian	63
Gambar 3. 25 Desain Interface Halaman Dashboard Ormawa	65
Gambar 3. 26 Desain Interface Halaman Unduh File Active Award	66
Gambar 3. 27 Desain Interface Halaman Upload File Active Award	66
Gambar 3. 28 Desain Interface Halaman Riwayat Active Award	67
Gambar 3. 29 Desain Interface Halaman Akun	67
Gambar 4. 1 Implementasi Basis Data (Database)	68
Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i>	
Gambar 4. 3 Source Code View Login	69
Gambar 4. 4 Source Code Cek Login	70
Gambar 4. 5 Halaman dashboard admin	
Gambar 4. 6 Source Code View Dashboard Admin	71
Gambar 4. 7 Source Code Controller Dashboard Admin	
Gambar 4. 8 Halaman Manajemen Sesi	72
Gambar 4. 9 Source Code View Halaman Manajemen Sesi	72
Gambar 4. 10 Halaman Form Atur Kriteria	73
Gambar 4. 11 Source Code View Form Atur Kriteria	
Gambar 4. 12 Source Code Atur Kriteria	74
Gambar 4. 13 Halaman Manajemen Subkriteria	7 4
Gambar 4. 14 Source Code View Manajemen Subkriteria	75
Gambar 4. 15 Halaman Manajemen Bobot Subkriteria	7 <i>6</i>
Gambar 4. 16 Halaman Atur Bobot Subkriteria	7 <i>6</i>
Gambar 4. 17 Source Code View Manajemen Bobot Subkriteria	77
Gambar 4. 18 Source Code View Form Manajemen Bobot	77
Gambar 4. 19 Source Code Controller Atur Bobot Subkriteria	78
Gambar 4. 20 Halaman Manajemen Bobot Juri	78
Gambar 4. 21 Source Code View Manajemen Bobot Juri	79
Gambar 4. 22 Source Code Controller Atur Bobot Juri	79
Gambar 4. 23 Halaman Data Kriteria	80
Gambar 4. 24 Source Code View Halaman Data Kriteria	80
Gambar 4, 25 Halaman Form Tambah dan Edit Data Kriteria	Q 1

Gambar 4. 26 Source Code View Halaman Form	81
Gambar 4. 27 Source Code Tambah Data Kriteria	82
Gambar 4. 28 Halaman Manajemen Poin Subkriteria	82
Gambar 4. 29 Source Code View Manajemen Poin Subkriteria	83
Gambar 4. 30 Source Code Controller Manajemen Poin Subkriteria	83
Gambar 4. 31 Halaman Manajemen Template	84
Gambar 4. 32 Source Code View Manajemen Template	84
Gambar 4. 33 Source Code Controller Manajemen Template	85
Gambar 4. 34 Halaman Validasi Ormawa	85
Gambar 4. 35 Source Code View Halaman Validasi Ormawa	86
Gambar 4. 36 Halaman Hasil Penilaian	87
Gambar 4. 37 Source Code View Halaman Hasil Penilaian	87
Gambar 4. 38 Source Code Model Perhitungan Nilai	88
Gambar 4. 39 Source Code Controller Perhitungan Nilai	88
Gambar 4. 40 Halaman <i>Dashboard</i> Juri	89
Gambar 4. 41 Source Code View Dashboard Juri	89
Gambar 4. 42 Halaman Daftar Ormawa	90
Gambar 4. 43 Source Code View Halaman Daftar Ormawa	90
Gambar 4. 44 Halaman Form Penilaian	91
Gambar 4. 45 Source Code View Form Penilaian	91
Gambar 4. 46 Source Code Input Nilai	92
Gambar 4. 47 Halaman Hasil Penilaian	92
Gambar 4. 48 Source Code Model Hasil Penilaian	93
Gambar 4. 49 Source Code Controller Hasil Penilaian	93
Gambar 4. 50 Source Code View Hasil Penilaian	94
Gambar 4. 51 Halaman <i>Dashboard</i> Ormawa	94
Gambar 4. 52 Source Code View Halaman Dashboard Ormawa	95
Gambar 4. 53 Halaman Unduh File Active Award	96
Gambar 4. 54 Source Code View Unduh File Active Award	96
Gambar 4. 55 Halaman <i>Upload</i> File <i>Active Award</i>	97
Gambar 4, 56 Source Code View Upload File Active Award	97

Gambar 4. 5 / Source Code Controller Upload File Active Award	98
Gambar 4. 58 Halaman Riwayat Active Award	98
Gambar 4. 59 Source Code View Riwayat Active Award	99
Gambar 4. 60 Halaman Akun	99
Gambar 4. 61 Source Code View Halaman Akun	100
Gambar 4. 62 Source Code Controller Ubah Akun	100
Gambar 4. 63 Tampilan Data Kriteria	101
Gambar 4. 64 Tampilan Form Tambah Kriteria	102
Gambar 4. 65 Tampilan Salah Satu Form Kosong	102
Gambar 4. 66 Tampilan Semua Form Kosong	103
Gambar 4. 67 Tampilan Form Terisi Semua	103
Gambar 4. 68 Tampilan Create Record Success Data Master	
Gambar 4. 69 Tampilan Data Kriteria Baru	104
Gambar 4. 70 Tampilan Form Edit Data	105
Gambar 4. 71 Tampilan Form Yang Diubah	105
Gambar 4. 72 Tampilan <i>Update Record Success</i> Data Master	105
Gambar 4. 73 Tampilan Data Yang Telah Diubah	106
Gambar 4. 74 Tampilan Delete Record Success Data Master	106
Gambar 4. 75 Tampilan Data Setelah Dihapus	107
Gambar 4. 76 Tampilan Mengelola Poin Subkriteria	108
Gambar 4. 77 Tampilan Tombol Mengelola Poin Subkriteria	109
Gambar 4. 78 Tampilan Menu Manajemen Sesi	110
Gambar 4. 79 Tampilan Manajemen Ormawa	110
Gambar 4. 80 Tampilan Manajemen Bobot Subkriteria	112
Gambar 4. 81 Tampilan Form Bobot Subkriteria	112
Gambar 4. 82 Tampilan Form Setelah Atur Bobot	113
Gambar 4. 83 Tampilan Form Atur Bobot Juri	113
Gambar 4. 84 Halaman Awal Menu Manajemen Template	114
Gambar 4. 85 Form Tambah File Active Award	115
Gambar 4. 86 Tampilan Create Record Success File Active Award	115
Gambar 4 87 Form Edit File Active Award	116

Gambar 4. 88 Tampilan Delete Record Success File Active Award	116
Gambar 4. 89 Tampilan Konfirmasi Untuk <i>Download</i> Data	117
Gambar 4. 90 Form <i>Upload</i> File <i>Active Award</i>	117
Gambar 4. 91 Tampilan Daftar Ormawa	118
Gambar 4. 92 Tampilan Form Input Nilai	119
Gambar 4. 93 Hasil Perhitungan Secara Manual	120
Gambar 4, 94 Tampilan Hasil Penilaian Sistem	120

