

Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Dino runners

2. Qual é o objetivo do jogo?

sobreviver ate o final

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

o meteoros esta caindo na terra e os dinossauros estao correndo dele

pra sobreviver

pra isso tem que passa de obstaculos: pedras, cactos e meteoros

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo? ○

Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele. ○ Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

número	nome do personagem	o'que esse personagem faz
1	dino	corre, pula, se

		abaixa e destrói obstáculos
2	pedra	atrapalha o dino
3	cacto	mata o dino
4	meteoro	mata o dino

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

número	nome do personagem	o'que esse personagem
1	pedra	atrapalha o dino
2	cacto	mata o dino
3	meteoros	mata o dino

○ Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo. ○ Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

● Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
um jogo estilo t-rex runner de desviar de obstáculos com fases

- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

dificuldade: obstaculos

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

adicionar moedas como recompensas para comprar novos dinossauros