

Fase	Mês	Conteúdo	Duração	Status
Concept	1	Softwares, TI-Infra e termos		Concluído
		Briefing e Brainstorming		Concluído
		Roteiro (pontos principais)		
		Roteiro (Cenas)		
		Roteiro (Sidequests)		
		Mecânica		
		Sistemas		
		GDD		
	2	Id. Visual e Moodboard		
		Mundo		
		Personagens		
		Assets		
		Storyboard		
		UI		
		Jogabilidade		