

# Preliminares - Algoritmos

## Estrutura de Dados

**Professor:** Henrique Viana Oliveira, [henriq.viana@uece.br](mailto:henriq.viana@uece.br)

## Construindo Algoritmos

### Exercício: 1.

(Número Faltante) Dado um vetor *nums* contendo  $n$  números distintos no intervalo  $[0, n]$ , retorna o único número no intervalo que está faltando no array.

**Exemplo 1. Entrada:**  $nums = [3, 0, 1]$ . **Saída:** 2. **Explicação:**  $n = 3$ , pois há 3 números, então todos os números estão no intervalo  $[0, 3]$ . 2 é o número que falta no intervalo, pois não aparece em *nums*.

**Exemplo 2. Entrada:**  $nums = [0, 1]$ . **Saída:** 2. **Explicação:**  $n = 2$ , pois há 2 números, então todos os números estão no intervalo  $[0, 2]$ . 2 é o número que falta no intervalo, pois não aparece em *nums*.

**Exemplo 3. Entrada:**  $nums = [9, 6, 4, 2, 3, 5, 7, 0, 1]$ . **Saída:** 8. **Explicação:**  $n = 9$ , pois há 9 números, então todos os números estão no intervalo  $[0, 9]$ . 8 é o número que falta no intervalo, pois não aparece em *nums*.

### Exercício: 2.

(Duas Somas) Dado um vetor de números inteiros *nums* e um *alvo* inteiro, retorne os índices dos dois números de forma que a soma deles resulte no *alvo*. Você pode assumir que cada entrada teria exatamente uma solução e não pode usar o mesmo elemento duas vezes. Você pode retornar a resposta em qualquer ordem.

**Exemplo 1. Entrada:**  $nums = [2, 7, 11, 15]$ ,  $alvo = 9$ . **Saída:**  $[0, 1]$ . **Explicação:** Como  $nums[0] + nums[1] == 9$ , retornamos  $[0, 1]$ .

**Exemplo 2. Entrada:**  $nums = [3, 2, 4]$ ,  $alvo = 6$ . **Saída:**  $[1, 2]$ .

**Exemplo 3. Entrada:**  $nums = [3, 3]$ ,  $alvo = 6$ . **Saída:**  $[0, 1]$ .

### Exercício: 3.

(Contém Duplicado) Dado um vetor de inteiros *nums*, retorna *true* se qualquer valor aparecer pelo menos duas vezes no vetor, e retorna *false* se cada elemento for distinto.

**Exemplo 1. Entrada:**  $nums = [1, 2, 3, 1]$ . **Saída:** *true*. **Explicação:** O elemento 1 ocorre nos índices 0 e 3.

**Exemplo 2. Entrada:**  $nums = [1, 2, 3, 4]$ . **Saída:** *false*. **Explicação:** Todos os elementos são distintos.

**Exemplo 3. Entrada:**  $nums = [1, 1, 1, 3, 3, 4, 3, 2, 4, 2]$ . **Saída:** *true*.

**Exercício: 4.**

(Número Único) Dado um vetor não vazio de números inteiros, cada elemento aparece duas vezes, exceto um. Encontre esse único elemento.

**Exemplo 1. Entrada:**  $nums = [2, 2, 1]$ . **Saída:** 1.

**Exemplo 2. Entrada:**  $nums = [4, 1, 2, 1, 2]$ . **Saída:** 4.

**Exemplo 3. Entrada:**  $nums = [1]$ . **Saída:** 1.

**Exercício: 5.**

(Mais um) Você recebe um inteiro grande representado como um vetor de dígitos inteiros, onde cada  $digitos[i]$  é o  $i$ -ésimo dígito do inteiro. Os dígitos são ordenados do mais significativo para o menos significativo, da esquerda para a direita. O inteiro grande não contém nenhum 0 à esquerda. Incremente o inteiro grande em um e retorne o vetor de dígitos resultante.

**Exemplo 1. Entrada:**  $digitos = [1, 2, 3]$ . **Saída:**  $[1, 2, 4]$ . **Explicação:** O vetor representa o inteiro 123. Incrementando em uma unidade, obtém-se  $123 + 1 = 124$ . Portanto, o resultado deve ser  $[1, 2, 4]$ .

**Exemplo 2. Entrada:**  $digitos = [4, 3, 2, 1]$ . **Saída:**  $[4, 3, 2, 2]$ . **Explicação:** O vetor representa o inteiro 4321. Incrementando em uma unidade, obtém-se  $4321 + 1 = 4322$ . Portanto, o resultado deve ser  $[4, 3, 2, 2]$ .

**Exemplo 3. Entrada:**  $digitos = [9]$ . **Saída:**  $[1, 0]$ . **Explicação:** O vetor representa o inteiro 9. Incrementando em um, obtém-se  $9 + 1 = 10$ . Portanto, o resultado deve ser  $[1, 0]$ .

**Exercício: 6.**

(Mover Zeros) Dado um vetor de inteiros  $nums$ , mova todos os 0s para o final dele, mantendo a ordem relativa dos elementos diferentes de zero. Observe que você deve fazer isso no local, sem fazer uma cópia do vetor.

**Exemplo 1. Entrada:**  $nums = [0, 1, 0, 3, 12]$ . **Saída:**  $[1, 3, 12, 0, 0]$ .

**Exemplo 2. Entrada:**  $nums = [0]$ . **Saída:**  $[0]$ .

**Exercício: 7.**

(Interseção de Dois Vetores) Dados dois vetores de inteiros,  $nums1$  e  $nums2$ , retorne um vetor de suas interseções. Cada elemento no resultado deve ser único e você pode retornar o resultado em qualquer ordem.

**Exemplo 1. Entrada:**  $nums1 = [1, 2, 2, 1]$ ,  $nums2 = [2, 2]$ . **Saída:**  $[2]$ .

**Exemplo 2. Entrada:**  $nums1 = [4, 9, 5]$ ,  $nums2 = [9, 4, 9, 8, 4]$ . **Saída:**  $[9, 4]$ . **Explicação:**  $[4, 9]$  também é aceito.

### Exercício: 8.

**(Troco da Limonada)** Em uma barraca de limonada, cada limonada custa R\$ 5. Os clientes estão em uma fila para comprar de você e pedir uma limonada de cada vez (na ordem especificada nas notas). Cada cliente comprará apenas uma limonada e pagará com uma nota de R\$ 5, R\$ 10 ou R\$ 20. Você deve fornecer o troco correto a cada cliente para que a transação líquida seja de R\$ 5. Observe que você não tem troco em mãos inicialmente. Dado um vetor de inteiros *contas*, onde *contas*[*i*] é a conta que o *i*-ésimo cliente paga, retorne *true* se você puder fornecer a cada cliente o troco correto, ou *false* caso contrário.

**Exemplo 1. Entrada:** *contas* = [5, 5, 5, 10, 20]. **Saída:** *true*. **Explicação:** Dos 3 primeiros clientes, coletamos três notas de R\$ 5 em ordem. Do quarto cliente, coletamos uma nota de R\$ 10 e devolvemos uma nota de R\$ 5. Do quinto cliente, coletamos uma nota de R\$ 10 e uma nota de R\$ 5. Como todos os clientes receberam o troco correto, a saída é *true*.

**Exemplo 2. Entrada:** *contas* = [5, 5, 10, 10, 20]. **Saída:** *false*. **Explicação:** Dos dois primeiros clientes em ordem, coletamos duas notas de R\$ 5. Para os dois clientes seguintes em ordem, coletamos uma nota de R\$ 10 e devolvemos uma nota de R\$ 5. Para o último cliente, não podemos devolver o troco de R\$ 15 porque temos apenas duas notas de R\$ 10. Como nem todos os clientes receberam o troco correto, a resposta é *false*.

### Exercício: 9.

**(Último Peso de Pedra)** Você recebe um vetor de pedras inteiras, onde *pedras*[*i*] é o peso da *i*-ésima pedra. Estamos jogando um jogo com as pedras. Em cada jogada, escolhemos as duas pedras mais pesadas e as quebramos. Suponha que as duas pedras mais pesadas tenham pesos *x* e *y*, com  $x \leq y$ . O resultado dessa quebra é:

- Se  $x = y$ , ambas as pedras são destruídas, e
- Se  $x \neq y$ , a pedra de peso *x* é destruída, e a pedra de peso *y* tem um novo peso  $y - x$ .

No final do jogo, resta no máximo uma pedra. Retorna o peso da última pedra restante. Se não houver mais pedras, retorna 0.

**Exemplo 1. Entrada:** *pedras* = [2, 7, 4, 1, 8, 1]. **Saída:** 1. **Explicação:**

Combinamos 7 e 8 para obter 1, então o vetor se converte em [2, 4, 1, 1, 1] e, combinamos 2 e 4 para obter 2, então o vetor se converte em [2, 1, 1, 1] e, combinamos 2 e 1 para obter 1, então o vetor se converte em [1, 1, 1] e, combinamos 1 e 1 para obter 0, então o vetor se converte em [1], então esse é o valor da última pedra.

**Exemplo 2. Entrada:** *pedras* = [1]. **Saída:** 1.

**Exercício: 10.**

**(Ordenar Vetor por Paridade)** Dado um vetor de inteiros *nums*, mova todos os inteiros pares no início do vetor, seguidos por todos os inteiros ímpares. Retorne qualquer array que satisfaça esta condição.

**Exemplo 1. Entrada:** *nums* = [3, 1, 2, 4]. **Saída:** [2,4,3,1]. **Explicação:** As saídas [4,2,3,1], [2,4,1,3] e [4,2,1,3] também seriam aceitas.

**Exemplo 2. Entrada:** *nums* = [0]. **Saída:** [0].