

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 1](#)

Başlangıç 31 March 2019, Sunday, 19:27

Durum Bitti

Tamamlanma 9 April 2019, Tuesday, 18:18

Geçen süre 8 gün 22 saat

Puanlar 1,00/50,00

Not Maksimum 10,00 üzerinden **0,20** (%2)

Soru **1**

Doğru

1,00 üzerinden
1,00 notunu ver

___ abstractions support information hiding.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Structured control
- ☒ b. Unit data ✓
- ☐ c. Basic data
- ☐ d. Structured data

Doğru cevap: Unit data

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ languages allow the user to enter the requirements for a program and have the system implement the requirements..

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Definitive
- ☐ b. Specification
- ☐ c. Imperative
- ☐ d. Functional

Doğru cevap: Specification

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ was the first programming language to have a formal definition.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. FORTRAN
- ☐ b. ADA
- ☐ c. ALGOL
- ☐ d. Assembly language

Doğru cevap: ALGOL

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A class is considered to be a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured data abstraction
- ☐ b. basic control abstraction
- ☐ c. unit abstraction
- ☐ d. basic data abstraction

Doğru cevap: unit abstraction

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A map is an example of a(n) ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. higher-order function
- ☐ b. iterator
- ☐ c. procedure
- ☐ d. API

Doğru cevap: higher-order function

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A module, a class, and a package are all examples of ____

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. unit data abstractions
- ☐ b. structured data abstractions
- ☐ c. structured control abstractions
- ☐ d. basic data abstractions

Doğru cevap: unit data abstractions

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A text file is considered to be a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured control abstraction
- ☐ b. structured data abstraction
- ☐ c. basic data abstraction
- ☐ d. basic control abstraction

Doğru cevap: structured data abstraction

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A variable in a programming language is considered to be a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. basic control abstraction
- ☐ b. basic data abstraction
- ☐ c. structured data abstraction
- ☐ d. structured control abstraction

Doğru cevap: basic data abstraction

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ____ gives a programmer information about a resource's classes, methods, and functions.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. package
- ☐ b. library
- ☐ c. API
- ☐ d. component

Doğru cevap: API

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ____ is an object associated with a collection, and is used to visit each element in the collection.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. invocator
- ☐ b. iterator
- ☐ c. interpreter
- ☐ d. argument

Doğru cevap: iterator

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ____ takes source code as input and translates it into a program that is executable.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. interpreter
- ☐ b. linker
- ☐ c. loader
- ☐ d. compiler

Doğru cevap: compiler

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Abstractions can be categorized in terms of ____, which can be viewed as measures of the amount of information contained (and hidden) in the abstraction.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. protocols
- ☐ b. procedures
- ☐ c. statements
- ☐ d. levels

Doğru cevap: levels

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An array is considered to be a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured data abstraction
- ☐ b. basic data abstraction
- ☐ c. basic control abstraction
- ☐ d. unit abstraction

Doğru cevap: structured data abstraction

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An enhanced for loop is an example of a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. syntactic sugar
- ☐ b. basic data abstraction
- ☐ c. collection
- ☐ d. basic control abstraction

Doğru cevap: syntactic sugar

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An iterator is an example of a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured data abstraction
- ☐ b. basic control abstraction
- ☐ c. structured control abstraction
- ☐ d. basic data abstraction

Doğru cevap: structured control abstraction

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In a program, selection and iteration are accomplished by the use of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured data abstractions
- ☐ b. application programming interfaces
- ☐ c. syntactic sugar
- ☐ d. branch instructions

Doğru cevap: branch instructions

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Lisp is based on the ____ model of computation.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. semantic
- ☐ b. interpretive
- ☐ c. imperative
- ☐ d. functional

Doğru cevap: functional

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ abstraction is often associated with the concept of an abstract data type.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured control
- ☐ b. structured data
- ☐ c. unit data
- ☐ d. basic data

Doğru cevap: unit data

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ programming paradigm has achieved widespread use over the last 20 years.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. assembler
- ☐ b. logic
- ☐ c. functional
- ☐ d. object-oriented

Doğru cevap: object-oriented

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lexical structure of a programming language is similar to the ____ in a natural language

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. semantics
- ☐ b. syntax
- ☐ c. grammar
- ☐ d. spelling

Doğru cevap: spelling

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The term ____ refers to a programming language mechanism that replaces a complex notation with a simpler notation.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. semantic sugar
- ☐ b. shorthand
- ☐ c. API
- ☐ d. syntactic sugar

Doğru cevap: syntactic sugar

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Threads in Java are an example of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured control abstractions
- ☐ b. basic control abstractions
- ☐ c. unit control abstractions
- ☐ d. basic data abstractions

Doğru cevap: unit control abstractions

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Variables are given names and data types using a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. package
- ☐ b. function
- ☐ c. structure
- ☐ d. declaration

Doğru cevap: declaration

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about a programming language is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Syntax refers to the structure of the language, while abstraction refers to the meaning of the language.
- ☐ b. Semantics refers to the structure of the language, while abstraction refers to the meaning of the language.
- ☐ c. Syntax refers to the structure of the language, while semantics refers to the meaning of the language.
- ☐ d. Semantics refers to the structure of the language, while syntax refers to the meaning of the language.

Doğru cevap: Syntax refers to the structure of the language, while semantics refers to the meaning of the language.

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about programming languages is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. The Ada language is based on Prolog.
- ☐ b. C language was developed before ALGOL.
- ☐ c. ALGOL was developed before FORTRAN.
- ☐ d. Pascal is based on ALGOL.

Doğru cevap: Pascal is based on ALGOL.

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A higher-order function returns a function as a value.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A linker program is used to load machine code into computer memory.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A procedure is a function that returns a value to its caller.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A programming language's words are referred to as tokens.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A structured control abstraction divides a program into groups of instructions.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A translator that executes a program directly is called a compiler.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A translator that produces an equivalent program in an executable form is called a compiler.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A virtual machine is an interpreter.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An abstraction is a way of expressing ideas that make them concise, simple, and easy for the human mind to grasp.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **35**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Assembly language consists of entering a series of binary codes into the computer.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Assembly language is standard across all types of computer hardware architectures.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **37**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Before the middle of the 1940s, computer operators hardwired their programs by setting switches that adjusted the internal wiring of the computer.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

FORTTRAN was the first programming language to be machine independent.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Machine code was considered to be the first software.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Machine language consists of entering a series of hexadecimal codes into the computer.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Specification languages would allow users to indicate their requirements and would then implement those requirements.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ALGOL programming language provides support for recursive procedures.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The first assembly languages appeared in the 1970s.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The FORTRAN language provided support for algebraic notation and floating-point numbers.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lambda calculus was based on the theory of recursive functions.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lexical structure of a programming language is similar to grammar in a natural language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The primary feature of an imperative language is a sequence of statements that represent commands.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The syntax of a programming language is like the grammar of a natural language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The syntax of a programming language refers to its meaning.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The use of variable names is considered to be a basic data abstraction.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

[◀ PD2017FinalA](#)

Geçiş yap...

[Ünite 2 ▶](#)

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 2](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:22
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:24
Geçen süre	1 dk 10 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ____ specifies the syntax of a piece of code that expands to other standard code.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. function
- ☐ b. procedure
- ☐ c. compiler
- ☐ d. macro

Doğru cevap: macro

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language achieves ____ by avoiding special cases in the use of constructs.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. generality
- ☐ b. efficiency
- ☐ c. uniformity
- ☐ d. orthogonality

Doğru cevap: generality

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language is said to have the property of ____ if it has a design in which similar things look similar, and different things look different.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. uniformity
- ☐ b. efficiency
- ☐ c. generality
- ☐ d. orthogonality

Doğru cevap: uniformity

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language is said to have the property of ____ if its constructs can be combined in any meaningful way, with no unexpected restrictions.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. orthogonality
- ☐ b. uniformity
- ☐ c. efficiency
- ☐ d. generality

Doğru cevap: orthogonality

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language that allows the user to add features to it is said to have the property of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. regularity
- ☐ b. uniformity
- ☐ c. reliability
- ☐ d. extensibility

Doğru cevap: extensibility

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language which prevents a programmer from compiling or executing any statements or expressions that violate the definition of the language is said to be ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. semantically safe
- ☐ b. efficient
- ☐ c. uniform
- ☐ d. orthogonal

Doğru cevap: semantically safe

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A programming language's expressiveness ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. refers to how easy it is to express complex processes
- ☐ b. refers to how well its features are integrated
- ☐ c. refers to its level of generality
- ☐ d. refers to the efficiency of the code

Doğru cevap: refers to how easy it is to express complex processes

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

All of the following languages are statically typed except ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Ada
- ☐ b. C
- ☐ c. C++
- ☐ d. Python

Doğru cevap: Python

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Attempts to make programming languages more reliable led to the development of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. increased efficiency
- ☐ b. strong data typing
- ☐ c. better documentation
- ☐ d. improved writability

Doğru cevap: strong data typing

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Because C++ requires a semicolon after a class definition but not after a function definition, C++ is said to lack ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. security
- ☐ b. uniformity
- ☐ c. orthogonality
- ☐ d. reliability

Doğru cevap: uniformity

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. is an object-oriented language
- ☐ b. does not have an accepted set of standards
- ☐ c. is not widely used
- ☐ d. is a functional type language

Doğru cevap: is an object-oriented language

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Of the following languages, which is a statically typed language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Ada
- ☐ b. Lisp
- ☐ c. Smalltalk
- ☐ d. Python

Doğru cevap: Ada

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python is easy for nonprogrammers to learn and use because ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. it is based on a small but powerful set of primitive operations and data types that can be easily extended
- ☐ b. it is highly portable to multiple platforms
- ☐ c. it has a very rich set of data types
- ☐ d. it does not support advanced abstractions

Doğru cevap: it is based on a small but powerful set of primitive operations and data types that can be easily extended

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python was originally designed for ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. expert programmers
- ☐ b. time-critical systems
- ☐ c. large scale systems
- ☐ d. scientists and engineers and other non-programmers

Doğru cevap: scientists and engineers and other non-programmers

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The fact that C does not allow array types to be the return value of a function indicates a lack of ____ in the language.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. generality
- ☐ b. orthogonality
- ☐ c. efficiency
- ☐ d. uniformity

Doğru cevap: orthogonality

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The fact that Pascal does not allow functions and procedures to be assigned to variables indicates a lack of ____ in the language.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. orthogonality
- ☐ b. generality
- ☐ c. uniformity
- ☐ d. efficiency

Doğru cevap: generality

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The first implementation of C++ used ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. an interpreter named Cfront
- ☐ b. a compiler named Cfront
- ☐ c. a preprocessor named Cfront
- ☐ d. a compiler named Cpre

Doğru cevap: a compiler named Cfront

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The irregularities of primitive types and reference types in Java is the result of the designer's concern with ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. efficiency
- ☐ b. regularity
- ☐ c. orthogonality
- ☐ d. generality

Doğru cevap: efficiency

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The quality of a language that allows a programmer to express a computation clearly, correctly, concisely, and quickly is called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. regularity
- ☐ b. writability
- ☐ c. efficiency
- ☐ d. orthogonality

Doğru cevap: writability

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The real benefit of deferring type checking until runtime is ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. greater programmer efficiency
- ☐ b. higher program safety
- ☐ c. higher program reliability
- ☐ d. greater runtime efficiency

Doğru cevap: greater programmer efficiency

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is a functional language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Python
- ☐ b. FORTRAN
- ☐ c. Lisp
- ☐ d. ALGOL

Doğru cevap: Lisp

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is an example of lack of generality in a language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. In C, local variables can only be defined at the beginning of a block.
- ☐ b. In Pascal, functions can return only scalar or pointer types as values.
- ☐ c. In C, arrays cannot be directly compared using the == operator.
- ☐ d. In Pascal, return statements in functions look like assignments to variables.

Doğru cevap: In C, arrays cannot be directly compared using the == operator.

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is an object-oriented language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. C
- ☐ b. Algol
- ☐ c. C++
- ☐ d. FORTRAN

Doğru cevap: C++

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is most closely related to reliability?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Uniformity
- ☐ b. Regularity
- ☐ c. Generality
- ☐ d. Security

Doğru cevap: Security

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following properties is least exhibited by Python?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. efficiency
- ☐ b. simplicity
- ☐ c. portability
- ☐ d. extensibility

Doğru cevap: efficiency

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language that adds new features via additional releases is considered to be extensible.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A program written in Python will require many more lines of code than if it were written in C++.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C was chosen as the base language for C++ because it contained class constructs.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ does not have a formal language definition.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ is an open source language that has never had a commercial release.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ was designed to be a multiparadigm language that would not enforce any one style of programming.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ was not intended to undergo incremental development.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Design goals for programming languages have not changed through the years.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Early dialects of FORTRAN supported static storage allocation only.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

FORTTRAN's designers attempted to improve the readability of programs by making the constructs look like ordinary written English.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Irregularities in a language may be the result of maintaining backward compatibility with a prior version of the language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java demonstrates a lack of orthogonality in its different handling of primitive data types and object data types.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java is considered to be a semantically safe language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **39**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Macros can be used to improve the readability of a language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

One of the design goals of C++ was that it would be highly portable.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Pascal uses a dedicated return statement for returning values from functions.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python is type-checked at runtime.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python uses statement terminators such as the semicolon.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python was designed to bridge the gap between a systems language like C and a shell language like Perl.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ease with which a complex process or structure can be expressed in a programming language is called its regularity.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The most important design criterion of the last 25 years has been the goal of efficiency.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The presence of explicit data types in variable declarations in a language allows for more concise code.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The primary design goal of early programming languages was efficiency of execution.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When applied to data types, value semantics means that assignment produces two references to the same object.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When no type errors are caught during execution, we can infer that they do not exist.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

[◀ Ünite 1](#)

Geçiş yap...

[Ünite 3 ▶](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:24
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:24
Geçen süre	11 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Given a list L in Scheme with contents of $((x\ y)\ s\ (t))$. What will be returned if the command $(cdr\ (car\ L))$ is executed?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. $(x\ y)$
- ☐ b. (t)
- ☐ c. (y)
- ☐ d. (x)

Doğru cevap: (y)

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Given a list L in Scheme with contents of $(3\ 7\ 2\ 8)$. What will be returned if the command $(cdr\ L)$ is executed?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. $(2\ 8)$
- ☐ b. (3)
- ☐ c. (8)
- ☐ d. $(7\ 2\ 8)$

Doğru cevap: $(7\ 2\ 8)$

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

If the ML command $val\ h::t = [4\ 5\ 6];$ is executed, what value will t have?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. $[1]$
- ☐ b. $[2\ 3]$
- ☐ c. $[2]$
- ☐ d. $[1\ 2]$

Doğru cevap: $[2\ 3]$

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In lambda calculus, a conversion that allows for the elimination of redundant lambda abstractions is call ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. alpha-conversion
- ☐ b. beta-conversion
- ☐ c. eta-conversion
- ☐ d. beta-abstraction

Doğru cevap: eta-conversion

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In lambda calculus, a value can be substituted for a variable by use of a(n) ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. evaluation rule
- ☐ b. reduction rule
- ☐ c. application rule
- ☐ d. abstraction rule

Doğru cevap: reduction rule

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In the Haskell language, the ____ character represents the lambda.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. ampersand
- ☐ b. vertical bar
- ☐ c. underscore
- ☐ d. backslash

Doğru cevap: backslash

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Standard predefined resources for performing input and output in ML are contained in a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structure
- ☐ b. package
- ☐ c. library
- ☐ d. class

Doğru cevap: structure

Soru **8**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ character in ML indicates a wildcard.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. hyphen
- ☐ b. asterisk
- ☐ c. underscore
- ☐ d. question mark

Doğru cevap: underscore

Soru **9**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ character is used for alternative values in the ML programming language.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. percent sign
- ☐ b. vertical bar
- ☐ c. underscore
- ☐ d. ampersand

Doğru cevap: vertical bar

Soru **10**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ is used in Scheme to create a function.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `procedure` special form
- ☐ b. `let` special form
- ☐ c. `lambda` special form
- ☐ d. `letrec` special form

Doğru cevap: `lambda` special form

Soru **11**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The definition of a language using an interpreter written in the same language is called a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. metaphysical interpreter
- ☐ b. metaphysical interpreter
- ☐ c. metaphorical interpreter
- ☐ d. metacircular interpreter

Doğru cevap: metacircular interpreter

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The Scheme evaluation rule represents ____ evaluation.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. applicative order
- ☐ b. normal order
- ☐ c. binary order
- ☐ d. sequential order

Doğru cevap: applicative order

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To define a value in the ML programming language, use the ____ keyword.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. val
- ☐ b. define
- ☐ c. let
- ☐ d. letrec

Doğru cevap: val

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To express symbols as a data type in Scheme, use the keyword ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. exclamation
- ☐ b. quote
- ☐ c. symbol
- ☐ d. form

Doğru cevap: quote

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

What is the purpose of a binding list in Scheme?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. It specifies a list of parameters for a function.
- ☐ b. It creates a function.
- ☐ c. It binds variable names to values.
- ☐ d. It marks an expression for delayed evaluation.

Doğru cevap: It binds variable names to values.

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following correctly assigns values to two variables and then multiplies them in the Scheme programming language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `(let ((x 5) (y 3)) (* x y))`
- ☐ b. `(let (x 5) (y 3)) (* x y)`
- ☐ c. `(let (x 5 y 3) (* x y))`
- ☐ d. `let (x 5) (y 3) (* x y)`

Doğru cevap: `(let ((x 5) (y 3)) (* x y))`

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following represents a list in ML?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `[1, 2, 3]`
- ☐ b. `(1 2 3)`
- ☐ c. `(1, 2, 3)`
- ☐ d. `{1 2 3}`

Doğru cevap: `[1, 2, 3]`

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following represents a list of data in Scheme?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `(quote (3.1, 3.2, 3.3))`
- ☐ b. `(3.1, 3.2, 3.3)`
- ☐ c. `(3.1; 3.2; 3.3)`
- ☐ d. `(quote (3.1 3.2 3.3))`

Doğru cevap: `(quote (3.1 3.2 3.3))`

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following Scheme statements will insert the number 6 at the head of a list named L?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `(insert 6 L)`
- ☐ b. `(cons 6 L)`
- ☐ c. `(hd 6 L)`
- ☐ d. `(add 6 L)`

Doğru cevap: `(cons 6 L)`

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about functional programming languages is incorrect?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. In pure functional programming, there are no assignments.
- ☐ b. In pure functional programming, loops are replaced by recursive calls.
- ☐ c. In pure functional programming, there are no loops.
- ☐ d. The value of a function depends on the order of evaluation of its parameters.

Doğru cevap: The value of a function depends on the order of evaluation of its parameters.

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about Haskell is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Haskell is a fully curried and lazy language.
- ☐ b. Haskell is a fully curried language that does not do delayed evaluation.
- ☐ c. Haskell does not support higher-order functions.
- ☐ d. Haskell is a lazy language that is not fully curried.

Doğru cevap: Haskell is a fully curried and lazy language.

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about lazy evaluation is incorrect?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. All arguments to user-defined functions are delayed.
- ☐ b. All arguments to constructor functions are delayed.
- ☐ c. Operations on lists must evaluate the entire list.
- ☐ d. All bindings of local names in `let` and `letrec` expressions are delayed.

Doğru cevap: Operations on lists must evaluate the entire list.

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about Scheme is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Scheme function applications use pass by value, while special forms in Scheme use delayed evaluation.
- ☐ b. Scheme special forms use pass by value, while function applications in Scheme use delayed evaluation.
- ☐ c. Scheme function applications use pass by name, while special forms in Scheme use delayed evaluation.
- ☐ d. Scheme special forms use pass by value, while function applications in Scheme use delayed evaluation.

Doğru cevap: Scheme function applications use pass by value, while special forms in Scheme use delayed evaluation.

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about scoping in Scheme is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. A free variable is a variable within a function that is also a formal parameter to that function.
- ☐ b. A bound variable is a variable referenced within a function that is not also a formal parameter to that function.
- ☐ c. A free variable is a variable referenced within a function that is not also a formal parameter to that function.
- ☐ d. A free variable is one that is bound within a nested function.

Doğru cevap: A free variable is a variable referenced within a function that is not also a formal parameter to that function.

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Nonstrictness is always an undesirable property in a language.
- ☐ b. Delayed execution can lead to well-defined results, even when subexpressions or parameters may be undefined.
- ☐ c. A function that will produce well-defined results, even when subexpressions or parameters may be undefined, is said to be strict.
- ☐ d. A language with nonstrict functions is easier to implement.

Doğru cevap: Delayed execution can lead to well-defined results, even when subexpressions or parameters may be undefined.

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A function application is a call to a defined function using actual parameters.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A function definition describes how a value is to be computed using formal parameters.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A function that takes other functions as parameters or returns a function as a value is called a recursive function.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language is considered to be fully curried if function definitions are treated as curried and if all multiparameter built-in functions are curried.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A pure functional program is one that consists only of functions and procedures.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A Scheme compiler will translate a tail recursive function into code that executes as a loop.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Haskell supports a type class inheritance through a hierarchy of type classes.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

hd is the predefined list function that returns the head of a list in Scheme.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In ML, arithmetic operators are written as infix operators.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Scheme, a `let` special form can be used to define a recursive function.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Scheme, the `letrec` form makes a global binding of a variable visible in the top-level environment.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In the ML programming language, a function is declared using the `lambda` keyword.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Lists that obey lazy evaluation are called serialized lists.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Scheme expressions must be written in prefix form.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Scheme expressions that begin with keywords are called control forms.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The essential construct of lambda calculus is called the lambda application.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The Haskell language requires semicolons and bracketing to resolve ambiguities.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The `if` form in Scheme is like an if-else construct.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ML programming language has a built-in list reverse function called `rev`.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ML programming language is strongly typed.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The `rand` function is referentially transparent.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The semantics of Scheme uses static type checking.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The simplest unit of syntax in Scheme is called an atom.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To determine if two lists have the same fringe, we must flatten them to just lists of their atoms.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

With static scoping, the meaning of a variable depends on the runtime context.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

[◀ Ünite 2](#)

Geçiş yap...

[Ünite 4 ▶](#)

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 4](#)

Başlangıç 9 April 2019, Tuesday, 18:24

Durum Bitti

Tamamlanma 9 April 2019, Tuesday, 18:25

Geçen süre 14 sn

Puanlar 0,00/50,00

Not Maksimum 10,00 üzerinden **0,00** (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are statements that are assumed to be true and from which other true statements can be proved.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Universal statements
- ☐ b. Logical statements
- ☐ c. Axioms
- ☐ d. Predicates

Doğru cevap: Axioms

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ is the process of pattern matching to make statements identical.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Equalization
- ☐ b. Instantiation
- ☐ c. Resolution
- ☐ d. Unification

Doğru cevap: Unification

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ Prolog was used as the basis for the Prolog ISO standard.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Unification
- ☐ b. Resolution
- ☐ c. Edinburgh
- ☐ d. Horn

Doğru cevap: Edinburgh

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ takes the perspective that a program describes what the solution to a problem is, not how that problem is solved.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Resolution
- ☐ b. Interpretive programming
- ☐ c. Unification
- ☐ d. Declarative programming

Doğru cevap: Declarative programming

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A list is written in Prolog using ___ to enclose the items.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. single quotes
- ☐ b. double quotes
- ☐ c. curly braces
- ☐ d. square brackets

Doğru cevap: square brackets

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ___ quantifier states that a predicate is true of at least one thing in the universe, indicated by the variable.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. logical
- ☐ b. existential
- ☐ c. global
- ☐ d. universal

Doğru cevap: existential

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Horn clauses of the form $\rightarrow b$ are sometimes referred to as ___.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. facts
- ☐ b. axioms
- ☐ c. queries
- ☐ d. connectives

Doğru cevap: facts

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In predicate calculus, arguments to predicates and functions can only be terms - that is, combinations of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. predicates and connectives
- ☐ b. constants and predicates
- ☐ c. predicates, quantifiers, and connectives
- ☐ d. variables, constants, and functions

Doğru cevap: variables, constants, and functions

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Prolog, the cut operator is used to ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. prune duplicates from a tree
- ☐ b. move a node from one tree to another
- ☐ c. stop a search of a tree
- ☐ d. remove a node from a tree

Doğru cevap: stop a search of a tree

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In the Horn clause $a_1 \text{ and } a_2 \text{ and } a_3 \rightarrow b$, the portion $a_1 \text{ and } a_2 \text{ and } a_3$ is called the ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. head
- ☐ b. body
- ☐ c. query
- ☐ d. tail

Doğru cevap: body

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In the Horn clause $a_1 \text{ and } a_2 \text{ and } a_3 \rightarrow b$, the variable b is called the ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. tail
- ☐ b. body
- ☐ c. head
- ☐ d. fact

Doğru cevap: head

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Logic programming systems are sometimes referred to as ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. successional databases
- ☐ b. derivative databases
- ☐ c. logic queries
- ☐ d. deductive databases

Doğru cevap: deductive databases

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Most logic programming systems restrict themselves to a particular subset of predicate calculus called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. axiomatic clauses
- ☐ b. Horn clauses
- ☐ c. algorithms
- ☐ d. control clauses

Doğru cevap: Horn clauses

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Nonmonotonic reasoning is that adding information to a system can ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. change the order of execution
- ☐ b. alter the previous information
- ☐ c. reduce the number of things that can be proved
- ☐ d. decrease the complexity

Doğru cevap: reduce the number of things that can be proved

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Programs known as automatic deduction systems ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. turn proofs into computation
- ☐ b. make choices based on input data
- ☐ c. determine equality
- ☐ d. solve logic questions

Doğru cevap: turn proofs into computation

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog programs use a particular kind of grammar rules called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. definite clause grammars
- ☐ b. procedural clause grammars
- ☐ c. axiom clause grammars
- ☐ d. reverse clause grammars

Doğru cevap: definite clause grammars

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog uses ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. uppercase for variable names and constants, and lowercase for functions
- ☐ b. lowercase for variable names and constants, and uppercase for functions
- ☐ c. uppercase for variable names, and lowercase for constants and functions
- ☐ d. lowercase for variable names, and uppercase for constants and functions

Doğru cevap: uppercase for variable names, and lowercase for constants and functions

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ quantifier represents all things in the universe named by the variable.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. global
- ☐ b. universal
- ☐ c. existential
- ☐ d. general

Doğru cevap: universal

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The closed-world assumption is that all solutions ____ or are assumed false.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. must be rational
- ☐ b. must be finite
- ☐ c. must be limited to a closed solution set
- ☐ d. must be proved true

Doğru cevap: must be proved true

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The semantics of programming language constructs is called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. logic statements
- ☐ b. syntax
- ☐ c. specifications
- ☐ d. axiomatic semantics

Doğru cevap: axiomatic semantics

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The set of logical statements that are taken to be axioms can be viewed as the ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. logic program
- ☐ b. theorem
- ☐ c. control statement
- ☐ d. baseline

Doğru cevap: logic program

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The specific path that an automatic deduction system chooses to derive a statement is the ____ for a logic programming system.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. control problem
- ☐ b. deductive database
- ☐ c. theorem
- ☐ d. axiom

Doğru cevap: control problem

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To force evaluation of an arithmetic term in Prolog, you must use the built-in predicate ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. is
- ☐ b. equals
- ☐ c. evaluate
- ☐ d. force

Doğru cevap: is

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To force Prolog to perform loops and repetitive searches, we must force backtracking even when a solution is found by using the built-in predicate ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. is
- ☐ b. parent
- ☐ c. fail
- ☐ d. repeat

Doğru cevap: fail

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Variables set equal to patterns are said to be ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. instantiated
- ☐ b. unified
- ☐ c. resolved
- ☐ d. initialized

Doğru cevap: instantiated

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A logic programming language is a notational system for writing logical statements together with specified algorithms for implementing inference rules.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A variable introduced by a quantifier is said to be free and not bound by the quantifier

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An example of a Horn clause is $a_1 \text{ and } a_2 \text{ and } a_3 \rightarrow b$.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Automated deduction systems have difficulty handling all of first-order predicate calculus.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Every logical statement can be turned into Horn clauses.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Horn clauses can be viewed as specifications of procedures rather than strictly as implementations.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Horn clauses cannot be given a procedural interpretation.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Prolog, arithmetic terms can be written in either infix notation or prefix notation.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Prolog, you can specify the head and tail of a list using a backslash.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **35**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Logic programming uses second-order predicate calculus.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Logical statements can be either true or false.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **37**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Logical statements can be used as formal specifications for the required behavior of programs.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Most Prolog systems are run as interpreters, not compilers.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **39**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog applies resolution in a strictly linear fashion, replacing goals from left to right.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **40**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog completely satisfies the original goal of logic programming.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **41**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog is the most widely used logic programming language.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **42**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog is vulnerable to infinite loops because it uses a depth-first search.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Resolution is an especially inefficient inference rule for Horn clauses.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **44**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Statements that can be derived from the logic program are known as queries or goals.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The existential quantifier is used to represent all things in the universe that exist.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **46**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ISO standard for Prolog standardized the responses from a Prolog interpreter.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The kind of logic used in logic programming is lambda calculus.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The process of unification can be used to shorten clauses.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The statements $a \rightarrow b$ and $b \rightarrow c$ then $a \rightarrow c$ are an example of a typical inference rule.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Theorems are derived from axioms.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

[◀ Ünite 3](#)

Geçiş yap...

[Ünite 5 ▶](#)

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 5](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Geçen süre	29 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ binding is the binding of messages to methods based on the class of the receiver object.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Dynamic
- ☐ b. Adaptive
- ☐ c. Static
- ☐ d. Automatic

Doğru cevap: Dynamic

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ can belong to more than one class.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Variable methods
- ☐ b. Multimethods
- ☐ c. Supermethods
- ☐ d. Global methods

Doğru cevap: Multimethods

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ is an important need satisfied by object-oriented programming.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Program component dependence
- ☐ b. Abstract data typing
- ☐ c. Rapid prototyping
- ☐ d. Independence of software components

Doğru cevap: Independence of software components

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ is the use of the same names for messages requesting similar services from different classes.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Generalization
- ☐ b. Overshadowing
- ☐ c. Polymorphism
- ☐ d. Distinction

Doğru cevap: Polymorphism

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A function is considered to be ___ if a compiler may replace the function call by the actual code for the function.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. redirectable
- ☐ b. substitutable
- ☐ c. virtual
- ☐ d. inline

Doğru cevap: inline

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ___ message is sent to a class in Smalltalk.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. constructor
- ☐ b. control
- ☐ c. object
- ☐ d. class

Doğru cevap: class

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An object in Smalltalk that contains code is called a ___.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. snippet
- ☐ b. routine
- ☐ c. block
- ☐ d. module

Doğru cevap: block

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Applications normally create and manipulate instances of ____ classes in Smalltalk.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. physical
- ☐ b. abstract
- ☐ c. final
- ☐ d. concrete

Doğru cevap: concrete

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ includes ____, which specify how to deallocate memory for objects.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. deallocators
- ☐ b. garbage collectors
- ☐ c. destructors
- ☐ d. erasers

Doğru cevap: destructors

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, ____ members are accessible by derived classes.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. restricted
- ☐ b. protected
- ☐ c. private
- ☐ d. extensible

Doğru cevap: protected

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, a pure virtual declaration is a function declared with the keyword `virtual` and ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. parentheses
- ☐ b. the keyword `void`
- ☐ c. the keyword `null`
- ☐ d. a pointer

Doğru cevap: parentheses

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Java, scalar data types are also called ____ types.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. primitive
- ☐ b. flexible
- ☐ c. quantitative
- ☐ d. simple

Doğru cevap: primitive

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Java, the ____ constructor takes no parameters.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. default
- ☐ b. base
- ☐ c. overloaded
- ☐ d. chained

Doğru cevap: default

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, ____ messages expect no arguments.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. redirecting
- ☐ b. inquisitive
- ☐ c. single
- ☐ d. unary

Doğru cevap: unary

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, an object's ____ is the set of messages it recognizes.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. listener set
- ☐ b. operator list
- ☐ c. command list
- ☐ d. interface

Doğru cevap: interface

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, messages that result in the change of state in the receiver are called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. mutators
- ☐ b. modifiers
- ☐ c. adjustors
- ☐ d. relays

Doğru cevap: mutators

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, the object that receives a message performs its service by invoking an appropriate ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. procedure
- ☐ b. method
- ☐ c. sub-routine
- ☐ d. function

Doğru cevap: method

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java uses ____ to deallocate objects that are no longer needed.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. destructors
- ☐ b. garbage collection
- ☐ c. memory functions
- ☐ d. scope resolution

Doğru cevap: garbage collection

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java uses ____ to implement method lookup.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. a jump table
- ☐ b. an inheritance tree
- ☐ c. restricted access
- ☐ d. polymorphism

Doğru cevap: a jump table

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Member functions can be implemented outside the declaration of a class in C++ using the ____ operator.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. scope altering
- ☐ b. scope resolution
- ☐ c. redirection
- ☐ d. directive

Doğru cevap: scope resolution

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Restricting access to internal details of software components is known as ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. encapsulation
- ☐ b. polymorphism
- ☐ c. redefinition
- ☐ d. abstraction

Doğru cevap: encapsulation

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The first programming language to incorporate the object paradigm in a thorough and consistent way was ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Simula67
- ☐ b. Fortran-80
- ☐ c. Smalltalk-80
- ☐ d. Algol60

Doğru cevap: Smalltalk-80

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The Smalltalk block object is enclosed in ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. ()
- ☐ b. []
- ☐ c. { }
- ☐ d. < >

Doğru cevap: []

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To avoid repeated inheritance, one must ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. declare the inheritance using the `virtual` keyword
- ☐ b. declare the inheritance using the `shared` keyword
- ☐ c. use a private inner class
- ☐ d. use an inherited function

Doğru cevap: declare the inheritance using the `virtual` keyword

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When a language's variables refer to objects, we say that the language uses ____ semantics.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. reference
- ☐ b. object
- ☐ c. value
- ☐ d. abstract

Doğru cevap: reference

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Abstract classes are often instantiated by the application program.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Abstraction is the collection of similar operations from two different components into a new component.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

All built-in classes in Smalltalk are subclasses of the `Object` class.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ has built-in garbage collection.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ member functions that are given implementations in a class declaration are automatically assumed to be inline.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ permits an object to be allocated either directly on the stack or as a pointer.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Extending an object is one way that a software component can be modified for reuse.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, instance variables and methods are both called descriptors.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, objects can only be allocated on the heap.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, template classes can be used to define generic collections.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Java, scalar data types are objects for reasons of efficiency.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, a message is a request for a service.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java and Smalltalk both allocate objects directly onto the stack for efficiency.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Messages in Smalltalk that expect arguments are called parameterized messages.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Multiple inheritance in C++ ordinarily creates separate copies of each class on an inheritance path.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Object-oriented programs consist of a set of objects that execute by acting and reacting to each other, much the same way that a real-world process proceeds.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Public members are those accessible to client code as well as to derived classes.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Referencing is the ability of a class to use the behavior and/or properties of classes above it in its hierarchy.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Smalltalk and Java require the use of a garbage collector to return inaccessible storage to the heap.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Smalltalk provides a small set of binary messages that allow the programmer to write arithmetic and comparison expressions.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Smalltalk uses value semantics, such that variables refer to an object's value.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The history of object-oriented programming languages begins in the 1960s with the Simula project.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The unique structure of each application is referred to as an application framework.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When a constructor calls another constructor, it is called constructor teaming.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When multiple inheritance is declared using the `virtual` keyword, separate copies of each class on an inheritance path are created.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

[◀ Ünite 4](#)

Geçiş yap...

[Ünite 6 ▶](#)

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 6](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Geçen süre	8 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are descriptions of patterns of characters.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Syntax diagrams
- ☐ b. Regular expressions
- ☐ c. Canonical diagrams
- ☐ d. Variable expressions

Doğru cevap: Regular expressions

Soru **2**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are phrase structures that are broken down into further phrase structures.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Terminals
- ☐ b. Compressed structures
- ☐ c. Complex grammars
- ☐ d. Nonterminals

Doğru cevap: Nonterminals

Soru **3**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are symbols used to distinguish between parts of a rule.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Abstract characters
- ☐ b. Identifiers
- ☐ c. Distinguishers
- ☐ d. Metasymbols

Doğru cevap: Metasymbols

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ automatically translate a BNF description into a parser.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Parser generators
- ☐ b. Scanners
- ☐ c. Syntax generators
- ☐ d. Shift-reduce parsers

Doğru cevap: Parser generators

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ have been given an initial meaning for all programs in the language but are capable of being redefined.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Global literals
- ☐ b. Constants
- ☐ c. Predefined identifiers
- ☐ d. Keywords

Doğru cevap: Predefined identifiers

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ languages require all tokens to occur in prespecified locations on the page.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Precise-format
- ☐ b. Specified-format
- ☐ c. Free-format
- ☐ d. Fixed-format

Doğru cevap: Fixed-format

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ___ is the standard graphical depiction of syntax-directed semantics.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. flow chart
- ☐ b. chained list
- ☐ c. parse tree
- ☐ d. UML diagram

Doğru cevap: parse tree

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ____ rule must be stated to overcome ambiguous grammars.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. specifying
- ☐ b. disambiguating
- ☐ c. overriding
- ☐ d. clarifying

Doğru cevap: disambiguating

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A context-free grammar consists of a series of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. algebraic expressions
- ☐ b. positional rules
- ☐ c. semantic rules
- ☐ d. grammar rules

Doğru cevap: grammar rules

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A context-free grammar has a special nonterminal called the ____ symbol which stands for the entire top-level phrase being defined.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. forward
- ☐ b. initial
- ☐ c. start
- ☐ d. abstract

Doğru cevap: start

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A grammar is considered to be context-free if ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. context strings appear on the left-hand sides of grammar rules
- ☐ b. each terminal can be replaced by any right-hand side choice, no matter where it appears
- ☐ c. each nonterminal can be replaced by any right-hand side choice, no matter where it appears
- ☐ d. the grammar also expresses the semantics of the language

Doğru cevap: each nonterminal can be replaced by any right-hand side choice, no matter where it appears

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language is considered to be ____ when format has no effect on the program structure (other than to satisfy the principle of longest substring).

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. open-format
- ☐ b. fixed format
- ☐ c. free-format
- ☐ d. loose-format

Doğru cevap: free-format

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A parser that commits itself to a particular action based only on a lookahead is called a(n) ____ parser.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. predictive
- ☐ b. exhaustive
- ☐ c. foresight
- ☐ d. insightful

Doğru cevap: predictive

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A requirement that a sentence must start with a capitalized letter is an example of a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. positional property
- ☐ b. grammar rule
- ☐ c. nonterminal
- ☐ d. terminal

Doğru cevap: positional property

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

During its ____ phase, a translator collects sequences of characters from the input program and forms them into tokens.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. analyzing
- ☐ b. scanning
- ☐ c. generating
- ☐ d. parsing

Doğru cevap: scanning

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

During the ____ phase, the translator processes the tokens, determining the program's syntactic structure.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. parsing
- ☐ b. implementation
- ☐ c. generation
- ☐ d. scanning

Doğru cevap: parsing

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Grammar rules are also called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. productions
- ☐ b. instructions
- ☐ c. compilations
- ☐ d. documentation

Doğru cevap: productions

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In a regular expression, repetition is indicated by ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. an exclamation mark
- ☐ b. a hyphen
- ☐ c. an asterisk
- ☐ d. a vertical bar

Doğru cevap: an asterisk

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lexical structure of a programming language is the structure of its ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. references
- ☐ b. tokens
- ☐ c. comments
- ☐ d. variables

Doğru cevap: tokens

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The principle of ____ takes the longest possible string of nonblank characters into a single token.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. maximized grouping
- ☐ b. multipass parsing
- ☐ c. longest substring
- ☐ d. greatest aggregate

Doğru cevap: longest substring

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The processing of white space is generally handled by a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. parser
- ☐ b. predictive parser
- ☐ c. parser generator
- ☐ d. scanner

Doğru cevap: scanner

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The purpose of a(n) ____ is to apply grammar rules to a source program and report syntax or lexical errors, without performing any additional analysis.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. interpreter
- ☐ b. verifying shells
- ☐ c. parsing shell
- ☐ d. reducing shells

Doğru cevap: parsing shell

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The simplest form of a parser is a(n) ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. interpreter
- ☐ b. recognizer
- ☐ c. translator
- ☐ d. compiler

Doğru cevap: recognizer

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The use of a single token to direct a parse is called single-symbol ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. interpretation
- ☐ b. lookahead
- ☐ c. directives
- ☐ d. prediction

Doğru cevap: lookahead

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is not considered to be a token category?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. identifier
- ☐ b. white space
- ☐ c. literal
- ☐ d. reserved word

Doğru cevap: white space

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A bottom-up parser constructs derivations and parse trees from the leaves to the root.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A conflict between syntax and semantics arises when languages require certain strings to be predefined identifiers rather than reserved words.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A grammar for which two distinct parse trees are possible for the same string is considered to be ambiguous.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A left-recursive rule for an operation causes it to left-associate.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A recognizer is a program that accepts or rejects strings based on whether they have occurred before.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Abstract syntax trees abstract the essential structure of the parse tree.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Backus-Naur forms are used to describe the syntax of programming languages such as Algol60.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Derivation is the process that replaces left-hand sides by choices of right-hand sides appearing in prior rules.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In a regular expression, curly braces are used to indicate a range of characters.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In extended Backus-Naur form, square brackets [] indicate optional parts of the syntax.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Most modern languages are in a completely fixed format.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Ordinary syntax is sometimes called concrete syntax to distinguish it from abstract syntax.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Predictive parsing allows tokens that begin optional parts of the syntax to also appear after the optional part.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Productions are in Backus-Naur form if they are given using only the metasymbols "<" and ">".

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Recursive-descent parsers turn the nonterminals into a group of mutually recursive procedures whose actions are based on the right-hand side of the BNFs.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Regular expressions can be used to describe tokens.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Reserved words, or keywords, are not considered to be a typical token category.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Shift-reduce parsers shift tokens onto a stack before reducing strings to nonterminals.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The curly bracket { } notation used in extended Backus-Naur form stands for "at least one or more repetitions of."

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The description of simple integer arithmetic expressions with addition and multiplication cannot be represented by a context-free grammar.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lexical structure of a programming language is the structure of its tokens, or words.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The process of associating the semantics of a construct to its syntactic structure is called syntax-directed semantics.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The start symbol is used to identify the start of the grammar.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

White space is an example of a token delimiter.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Words or tokens are called terminals, since they cannot be broken down further.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 7](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:26
Geçen süre	17 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are any storable quantities, such as integers.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Locations
- ☐ b. Data
- ☐ c. Identifiers
- ☐ d. Values

Doğru cevap: Values

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are generally bound at load time.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Predefined identifiers
- ☐ b. Global variables
- ☐ c. All attributes
- ☐ d. All variables

Doğru cevap: Global variables

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ binding occurs during execution.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Static
- ☐ b. Rapid
- ☐ c. Dynamic
- ☐ d. Value

Doğru cevap: Dynamic

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ declarations are associated with a specific block.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Local
- ☐ b. General
- ☐ c. Specific
- ☐ d. Global

Doğru cevap: Local

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ___ constant is a name for a literal.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. manifest
- ☐ b. static
- ☐ c. symbolic
- ☐ d. compile-time

Doğru cevap: manifest

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ___ is an object whose stored value can change during execution.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. method
- ☐ b. pointer
- ☐ c. class
- ☐ d. variable

Doğru cevap: variable

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A pointer is an object whose stored value is a(n) ___.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. reference to another object
- ☐ b. compound value
- ☐ c. activation record
- ☐ d. direction

Doğru cevap: reference to another object

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A variable declared locally within a block is said to ____ a global variable of the same name.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. shadow
- ☐ b. override
- ☐ c. occlude
- ☐ d. mirror

Doğru cevap: shadow

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ____ occurs when the same object is bound to two different names at the same time.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. alias
- ☐ b. conflict
- ☐ c. multi-reference
- ☐ d. duplicate

Doğru cevap: alias

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Assignment by sharing works by ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. copying the location of the first variable to the second
- ☐ b. accessing shared memory
- ☐ c. duplicating memory addresses
- ☐ d. copying the value to a new location

Doğru cevap: copying the location of the first variable to the second

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Dynamic allocation places variables ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. on the stack
- ☐ b. in the symbol table
- ☐ c. on the heap
- ☐ d. in the pointer list

Doğru cevap: on the heap

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Each call to a method is referred to as a(n) ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. activation
- ☐ b. invocation
- ☐ c. execution
- ☐ d. branching

Doğru cevap: activation

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Garbage is defined as ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. a collection of unused variables
- ☐ b. variables with duplicate values
- ☐ c. memory that has been allocated in the environment but that has become inaccessible to the program
- ☐ d. a collection of unused constants

Doğru cevap: memory that has been allocated in the environment but that has become inaccessible to the program

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

If an operator performs more than one function it is said to be ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. implicit
- ☐ b. shadowed
- ☐ c. overloaded
- ☐ d. variable

Doğru cevap: overloaded

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C, the ____ operator retrieves the address of a variable as a pointer.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. address of
- ☐ b. dereference
- ☐ c. allocation
- ☐ d. reference

Doğru cevap: address of

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C, the scope of a binding is limited to the block in which its associated declaration appears. This scoping rule is called ____ scope.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. package
- ☐ b. block
- ☐ c. namespace
- ☐ d. lexical

Doğru cevap: lexical

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, declarations that bind all potential attributes are called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. symbols
- ☐ b. prototypes
- ☐ c. definitions
- ☐ d. explicits

Doğru cevap: definitions

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In object-oriented languages such as Java and Smalltalk, the ____ is the only declaration that does not itself need to be inside another class declaration.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. module
- ☐ b. file
- ☐ c. class
- ☐ d. package

Doğru cevap: class

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Language systems that automatically reclaim garbage are said to perform ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. memory reclamation
- ☐ b. memory reallocation
- ☐ c. recycling
- ☐ d. garbage collection

Doğru cevap: garbage collection

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ is the level number and offset of a declared name.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. block address
- ☐ b. compound address
- ☐ c. lexical address
- ☐ d. explicit address

Doğru cevap: lexical address

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The bindings of ____ to storage locations is called the memory.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. attributes
- ☐ b. names
- ☐ c. values
- ☐ d. identifiers

Doğru cevap: values

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The bindings of names to storage locations is called the ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. translator
- ☐ b. symbol table
- ☐ c. compiler
- ☐ d. environment

Doğru cevap: environment

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The body of an externally defined function will not be bound until ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. execution time
- ☐ b. translation time
- ☐ c. link time
- ☐ d. load time

Doğru cevap: link time

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The scope of a binding is ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. the magnitude of the binding
- ☐ b. the time when the binding takes place
- ☐ c. the precision of the binding
- ☐ d. the region over which the binding is maintained

Doğru cevap: the region over which the binding is maintained

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When a change in the value of a variable persists beyond the execution of a statement, a(n) ____ has occurred.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. persistent effect
- ☐ b. compound change
- ☐ c. error
- ☐ d. side effect

Doğru cevap: side effect

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A block consists of a sequence of declarations followed by a sequence of statements.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A fundamental abstraction mechanism in any programming language is the use of names, or identifiers to denote language entities or constructs.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A translator's symbol table stores the mappings between names and attributes.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Any scoping structure that can be referenced directly in a language must have its own symbol table.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Binding time refers to when an attribute is computed and bound to a name.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Dangling references are locations that have been deallocated from the environment but can still be accessed by a program.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Declaration visibility includes only those regions of a program where the bindings of the declaration apply.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Declarations in surrounding blocks are called nonlocal declarations.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Each function call generates a region of allocated memory associated with the function; this is called an activation record.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

If an operator can be used to perform more than one operation, it is said to be shadowed.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In a block-structured language with heap allocation, there are three kinds of allocation: static (for global variables), automatic (for local variables), and dynamic (for heap allocation).

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C, blocks are called compound statements.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, declarations that bind all potential attributes are called prototypes.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java requires manual deallocation of objects.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **40**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java uses assignment by cloning for all object variables.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **41**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Lexical scoping rules are sometimes called dynamic scoping.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **42**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Locations are places where values can be stored.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Names can be bound to attributes prior to translation time, as in the case of predefined identifiers.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **44**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Names can be reused within nested blocks by associating each declaration with a level number and an offset.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Static binding occurs during execution.

- Birini seçin:
- ☒ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **46**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Static constants are always computed at load time.

- Birini seçin:
- ☒ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The declaration before use scoping rule in C allows any declaration to be used as long as it is declared within the current block.

- Birini seçin:
- ☒ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **48**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lifetime of an object is the duration of its allocation in the environment.

- Birini seçin:
- ☒ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The meaning of a name cannot be determined by the attributes associated with it.

- Birini seçin:
- ☒ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **50**
Cevaplanmadı
işaretlenmiş

When a nonlocal name is used in an expression, the declaration that applies to that name cannot be determined until execution time under dynamic scoping.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.