

Projet développeur full stack

Besoin

Il vous est demandé de mettre en place une architecture client-serveur (socket) en utilisant le langage de programmation Python. Votre mini application aura pour objectif l'envoi de données formatées (par le client) au serveur, qui se chargera de les décoder et les enregistrer dans une base de données MySQL. Ces données seront ensuite affichées sur une page web

Description

1- Client

- Mettre au format hexadécimal des données contenus dans la liste de données géospatiales qui vous a été fournie en respectant les tailles ci-dessous pour chaque paramètre

| Paramètre | Speed | Duration | Latitude | Longitude | Datetime |
|----------------------|-------|----------|----------|-----------|----------|
| Nombre de caractères | 8 | 8 | 12 | 12 | 28 |

NB :

- L'envoi de données au serveur ne se fera pas d'un seul coup, vous devez envoyer une ligne de données toutes les 2 secondes.
- Une ligne de données prête à être envoyée au serveur ressemblera à ceci :

```
0000000000000001b58e010000017e0a61f15000f58e970808c9b233000000000000  
00000000004c001200ef0100f00000500000150500c80000450200010
```

2- Serveur

Recevoir les données du client, les remettre au format initial et les enregistrer dans une base de données

3- Page Web

- Afficher une carte Google Maps
- Ajouter un marqueur, sans recharger toute la page, à la position adéquate à chaque nouvelle insertion de données

NB : le fichier data.txt contient la source de données avec laquelle vous travaillerez

Infos utiles :

- Pour afficher les positions sans recharger toute la page, vous pouvez utiliser la technologie Ajax