

Projeto Shmup

Shmup infinito (arcade) para Android

Identidade do jogo

A Capitã Kell se vê sozinha contra uma ataque desferido pelas forças alienígenas de Orion. Sem nenhum tipo de reforço à vista, Kell se dispõe a uma missão suicida de tentar derrotar o máximo de naves inimigas possível do exército infinito de Orion.

Descrição da mecânica

O jogo segue a mecânica tradicional do gênero Shmup, trazendo como diferença os potenciais padrões de inimigos que poderão ser adicionados ao jogo “infinito”.

Características

Ambientação Sci-Fi, com uma quantidade de projéteis inimigos crescente que exigirá do jogador uma precisão cada vez maior para sobreviver (quanto tempo o jogador consegue permanecer vivo, no estilo arcade).

Arte

Jogo 2D com arte misturando o cartoon e o Sci-Fi, com possíveis elementos 2.5D no cenário (ex.: asteroides).

Música/Trilha Sonora

Músicas de ambientação mais tensas para contar a tensão inicial em que Kell se encontra, ([como em filmes de suspense Sci-Fi](#)), e trilhas mais animadas no estilo “[space rock](#)” para a ação do jogo, também trazendo a narrativa de coragem e vontade de lutar da personagem principal.

Interface/Controles

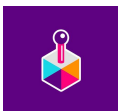
A interface segue a identidade Sci-Fi da narrativa, da tipografia às formas dos botões e painéis. Os controles são simples, se limitando a movimentar a nave do jogador para a esquerda ou para a direita, com os tiros sendo disparados automaticamente (padrão comum em Shmups para celular).

Dificuldade

A dificuldade está na quantidade crescente de inimigos que aparecem na tela quanto maior for o tempo que o jogador permanece vivo na fase, assim como a quantidade de projéteis que eles disparam, “resetando” a dificuldade quando a nave do jogador for destruída.

Personagem

A Capitã Kell é a principal personagem, sendo controlada pelo jogador durante todo o jogo. Ela é uma comandante corajosa e determinada a fazer de tudo para proteger os últimos humanos sobreviventes da ameaça de Orion.



Além dela, temos o próprio exército de Orion que se manifesta como um “personagem antagonista” de Kell. Suas hordas de naves infinitas são uma ameaça à Kell e a todos os humanos.

Cronograma

Após o desenvolvimento do protótipo do jogo, uma avaliação deverá ser feita quanto à viabilidade do jogo com um produto. Sendo aceito, um cronograma de desenvolvimento apropriado aos recursos disponíveis (tempo, equipe, investimento financeiro, etc.) deverá ser elaborado.

Definições gerais

- Gênero: Shmup (Shoot ‘em up)
- Plataformas: Android
- Quantidade de níveis: Um único nível (infinito)
- Quantidade de vilões/inimigos: Aliens de Orion e suas naves
- Público alvo: Adolescentes e entusiastas de jogos retrô

Referências

1. Modelo de GDD:
https://docs.google.com/document/d/1UzNh_jSZxAkSXLh1Y0NMpRPyv_USa5QBC2uZ_Gk9V6M/edit
2. Vídeo “Intro to Shmups”, mostrando diversos exemplos e características do gênero
<https://www.youtube.com/watch?v=oBJxLYlih7M>

