

# Título do Jogo

Curta descrição

## Identidade do jogo

Crie um resumo descrevendo o que seu jogo é (Por exemplo: Marcão, uma minhoca alienígena, deve enfrentar cachorros espaciais em uma base espacial próxima de Saturno para conseguir salvar sua amada, Jennifer).

## Descrição da mecânica

Liste seu jogo do ponto de vista da mecânica. Pergunte-se: como funciona? (Ex: Jogo de plataforma - side scroller? Puzzle game? - envolvendo inimigos terrestres e voadores)

## Características

Elementos do seu jogo (Ex: Ambientação espacial; Jogo possui movimentação rápida, exigindo um alto poder de reação do jogador; etc).

## Arte

Será um jogo 2D ou 3D? Caso 2D, pixel art? Digital art? Caso 3D, low poly? High poly?

## Música/Trilha Sonora

Inclua músicas de referências para suas trilhas sonoras. Vale procurar em sites por trilhas sonoras de jogos de sucesso também (Ex: YouTube)

## Interface/Controles

Liste os controles (teclas ou ações touch) e como será a interface de usuário dos jogadores

## Dificuldade

Quais serão as dificuldades do jogo? Terá inimigos? Elementos de cenário? Itens escondidos? Puzzles? Etc.

## Personagem

Descreva um resumo de como será o personagem do seu jogo

## Cronograma

Defina metas e dias para atingi-las.

## Definições gerais

Gênero;

Plataformas;

Quantidade de níveis;

Quantidade de vilões/inimigos;

Público alvo;

Puzzles;

