
Exercício

Implemente um(s) algoritmo(s) de ordenação visto em EDB1 (bubble sort, quick sort, merge sort, etc) utilizando templates. Considere que é dada uma coleção de valores de um tipo arbitrário, fornecidos pelo usuário, seu programa deve ordená-la e retorná-la ao usuário. Considere apenas os tipos mais básicos: int, float, char e string.
