

Laboratoire 6

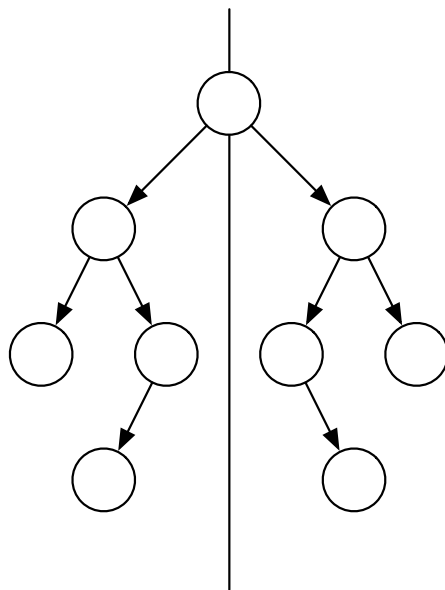
Types récurifs : Arbres

Exercice 6.1 : Arbres

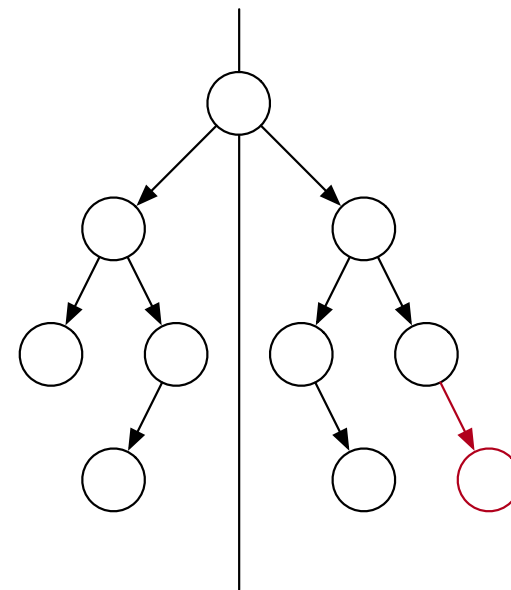
1. Définissez un type `Arbre`.
2. Définissez l'opération d'insertion d'un élément dans un arbre.
3. Ajoutez une opération de test d'appartenance au type `Arbre`:
`contient :: Arbre t -> t -> Bool`
4. Créez une fonction qui applatit un arbre de type `Arbre` et rend la liste des éléments :
`applatir :: ... => Arbre t -> [t]`

Exercice 6.2

- Définissez une fonction qui permet de déterminer si un arbre est symétrique, c.-à-d. si ses deux sous-arbres gauche et droit sont en miroir:



Arbre symétrique



Arbre asymétrique