

Les fonctions en JS

On a vu comment créer des variables, des boucles et c'est très bien. Maintenant on va passer à la vitesse supérieure en créant des fonctions en Javascript.

A quoi servent les fonctions me direz-vous? Pour vulgariser un peu, on dira qu'elles servent à centraliser une logique, qui pourra être utilisée à différents endroits du code. Cela évite de répéter plusieurs fois une même idée de code, on rappellera simplement la fonction contenant cette logique.

Par exemple, on veut effectuer l'addition de 2 nombres en Javascript:

```
let nombre1 = prompt('Entrez un nombre');
let nombre2 = prompt('Entrez un autre nombre');

let nombre = parseInt(nombre1) + parseInt(nombre2);
//transforme la valeur des prompt() en Integer (entier)
alert("Le resultat de l'addition est : " + nombre)
```

Si je ne dois effectuer cette opération qu'une seule fois, soit. Par contre, si je dois répéter ce comportement 10 fois, cela va devenir lourd et difficilement lisible pour le développeur. On va alors centraliser ce comportement dans une fonction, qu'on appellera en temps voulu.

Mot clé déclarant une fonction

Nom que vous donnez à la fonction

Attributs de la fonction

```
function addition(a,b){
  |   return a + b;
  }

```

Valeur de retour de la fonction

```
//dans l'exemple, si a=5 et b=3, la fonction retourne 8
```

Vous voilà avec votre première fonction! Il va falloir maintenant s'en servir (dans le vocabulaire commun des dev, on dira "appeler une fonction").

Le but de la mission sera d'écrire une fonction vous permettant d'additionner 2 nombres puis de diviser le résultat de cette opération par un troisième nombre.

Par exemple: $(20+40)/32$, $(43+1)/10$...

Attention toutefois aux règles mathématiques de bases... Votre fonction devra prendre en compte l'exception mathématique relative aux divisions et afficher un message d'erreur soit dans la console soit directement dans une pop up.

Rappel:

Pour afficher un message dans la console, on utilisera la fonction `console.log()`:

```
console.log("Afficher un message");  
console.log("Ceci est le résultat : " + resultat);
```

Pour afficher un message dans une pop-up, on utilisera la fonction `alert()`:

```
alert("Afficher un message");  
alert("Ceci est le résultat : " + resultat);
```

Vous appellerez cette fonction **5 fois** dans votre programme! Cela veut dire que l'utilisateur devra entrer 5 fois 3 groupe de nombre, voici ce que votre site doit faire:

<https://youtu.be/7vNK5OURIdE>

Droppe une archive au avec ton projet sous le nom:

Prenom_nom_FonctionsJS.zip