

## Les conditions !

Comme dans tout langage de programmation, Javascript connaît les conditions.  
Il y a 2 méthodes pour exprimer une condition en Javascript:

1. If ... else...

La plus classique de toute, le combo if... else... se traduit littéralement par SI... SINON en français.

Un petit exemple :

```
let couleur = "bleu";

if(couleur == "bleu"){
    console.log("Le train est bleu");
}
else{
    console.log("Le train n'est pas bleu");
}
```

On peut complètement enchaîner des if comme ceci :

```
let couleur = "bleu";

if(couleur == "bleu"){
    console.log("Le train est bleu");
}
else if(couleur == "rouge"){
    console.log("Le train est rouge");
}
else{
    console.log("Le train est d'une autre couleur")
}
```

Il faudra lire ici "SI la couleur est bleu alors ... SINON SI la couleur est rouge alors...  
SINON..."

2. La deuxième méthode consiste à utiliser le commutateur SWITCH (pas la console). SWITCH ne permet pas de tester des >, des <... Il regarde simplement la valeur par rapport à une constante, de cette façon :

```
let x = 18;

switch(x){
  case 3:
    console.log("la personne a 3 ans");
    break;
  case 10:
    console.log("la personne a 10 ans");
    break;
  case 18:
    console.log("La personne a 18 ans");
    break;
  case 25:
    console.log("la personne a 25 ans");
    break;
  default:
    console.log("Cet âge n'est pas reconnu par le programme");
}
```

Le break permet de sortir immédiatement de l'instruction une fois le cas effectué. Le fait de ne pas pouvoir tester via des opérateurs logique rend le code moins malléable ici. Le "default" peut s'apparenter au else du bloc if... else...

Pour tester vos conditions, il existe de multiples opérateurs logiques tels que <, >, == mais aussi && (et) ou encore || (ou)... que vous pouvez combiner, par exemple :

```
if(couleur == "bleu" && age >= 18)
```

Vous trouverez en annexe en fichier index.html possédant une balise script à la fin du body.  
Il faudra vérifier l'âge entré par l'utilisateur :

- si l'âge est égale à 18 ans, on affichera le message :

**Bonjour "Prénom", je vois que tu as "âge" ans! Tu es juste majeur!!**

- si l'âge est inférieur à 18 ans, on affichera le message :

**Non non "Prénom", tu n'as que "âge" ans! Tu es encore trop jeune pour ça!!**

- si l'âge est supérieur à 18 ans, on affichera le message :

**C'est bon, c'est bon "Prénom", tu as "âge" ans... Tu commences à te faire vieux...**

Les valeurs de "Prénom" et "âge" sont directement prises dans les input, ce ne sont pas des valeurs fixes.

Bonus: Vérifier que les valeurs des variables ne sont pas nulles. Si c'est le cas, il faudra afficher un message :

- Si l'utilisateur ne rentre pas d'âge :  
**"Tu n'as pas d'âge?"**
- Si l'utilisateur ne rentre pas de prénom :  
**"Tu n'as pas de prénom?"**

Drop ton travail dans une archive au format zip sous le nom:

PrenomNom\_ConditionsJS.zip