

Algorithme	Python
Structures conditionnelles	
SI ... ALORS	
a est un entier a <- 1 SI a = 1 ALORS Afficher ("a est égal à 1") FINSI	a = 1 if a == 1 : print ("a est égal à 1")
SI ... ALORS ... SINON	
a est un entier a <- 1 SI a = 1 ALORS Afficher ("a est égal à 1") SINON Afficher ("a est différent de 1") FINSI	a = 1 if a == 1 : print ("a est égal à 1") else : print ("a est différent de 1")
SELON	
a est un entier a <- 1 SELON a CAS 0 : Afficher ("a est égal à 0") CAS 1 : Afficher ("a est égal à 1") CAS 2 : Afficher ("a est égal à 2") AUTRE CAS 0 : Afficher ("a n'est ni égal à 0, ni à 1 et ni à 2") FINSI	a = 1 if a == 0 : print ("a est égal à 0") elif a == 1 : print ("a est égal à 1") elif a == 2 : print ("a est égal à 2") else : print ("a n'est ni égal à 0, ni à 1 et ni à 2")
Structures répétitives	
REPETER	
REPETER // Boucle infinie Afficher ("Coucou") FINREPETER	while True : print ("Coucou")
POUR	
i est un entier POUR i ALLANT DE 0 A 100 EXCLU FAIRE // Instruction exécutée 100 fois Afficher (i) // i est incrémenté à chaque itération FINREPETER	for i in range (100) : print (i)
i est un entier POUR i ALLANT DE 100 A 200 EXCLU PAS de 2 FAIRE // Instruction exécutée 50 fois Afficher (i) // i est incrémenté de 2 à // chaque itération FINREPETER	for i in range (100, 200, 2) : print (i)
TANTQUE	
i est un entier TANTQUE i <> "1" Afficher ("Tapez 1 pour quitter : ") Lire (i) FINREPETER	i = "0" while (i != "1") : i = input("Tapez 1 pour quitter : ")
REPETER ... TANTQUE	
i est un entier REPETER Afficher ("Tapez 1 pour quitter : ") Lire (i) TANTQUE i = "1"	while True : i = input ("Tapez 1 pour quitter : ") if (i == "1") : break
POUR CHAQUE	
tableau est un tableau de 10 entiers tableau = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] POUR CHAQUE i COMME ELEMENT DE tableau Afficher (i) FINPOUR	tableau = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] for i in tableau : print (i)