

# Tugas 3 Game Programing

NAMA KELOMPOK :

1. Muhammad Adrian Surya (A11.2019.12248)
2. Dio Fajriyanto (A11.2019.12046)
3. Yuniar Kurniawan Putra (A11.2020.12557)
4. Adam Zufar Majid (A11.2019.12115)

## Overview

Judul : Matching Puzzle

Genre : Puzzle & Math

Target : 12 - 18 tahun

Platform : Android

## Core Experience

Statment :

1. Game Puzzle namun mengarah pada perhitungan
2. Game yang bisa dimainkan oleh 12 - 18 tahun
3. User akan diberikan experience untuk menjawab pertanyaan secara benar

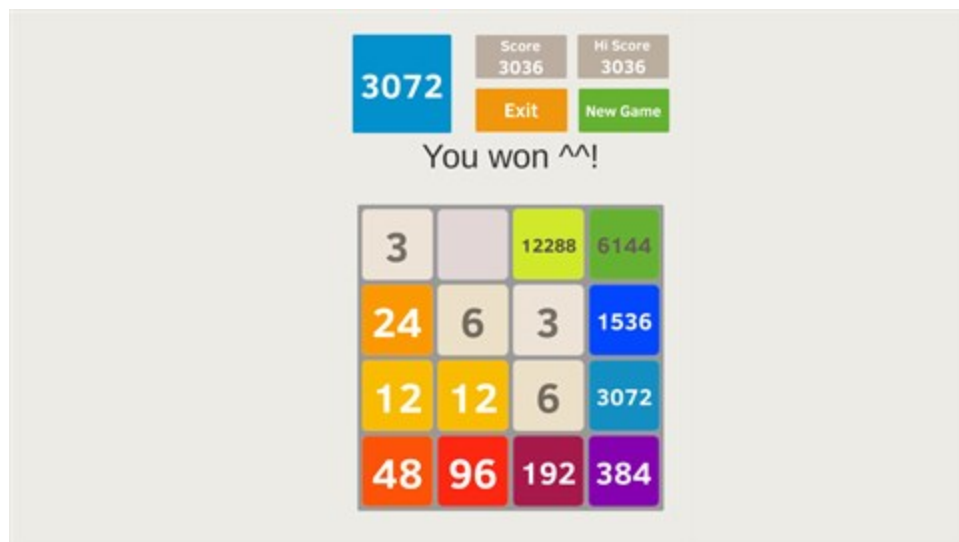
Premise : Sebuah game puzzle yang nantinya User diberikan tantangan untuk menyelesaikan perhitungan dengan menemukan hasil.

## Core Mechanic

- **Game View** : Tampilan game akan menggunakan konsep 2D
- **Setup** : Player akan masuk ke dalam halaman yang berisi satu soal
- **End Condition** : Jika jawaban benar maka player akan lanjut ke babak selanjutnya
- **Progression of Play** : Menemukan jawaban yang tepat

## Referensi

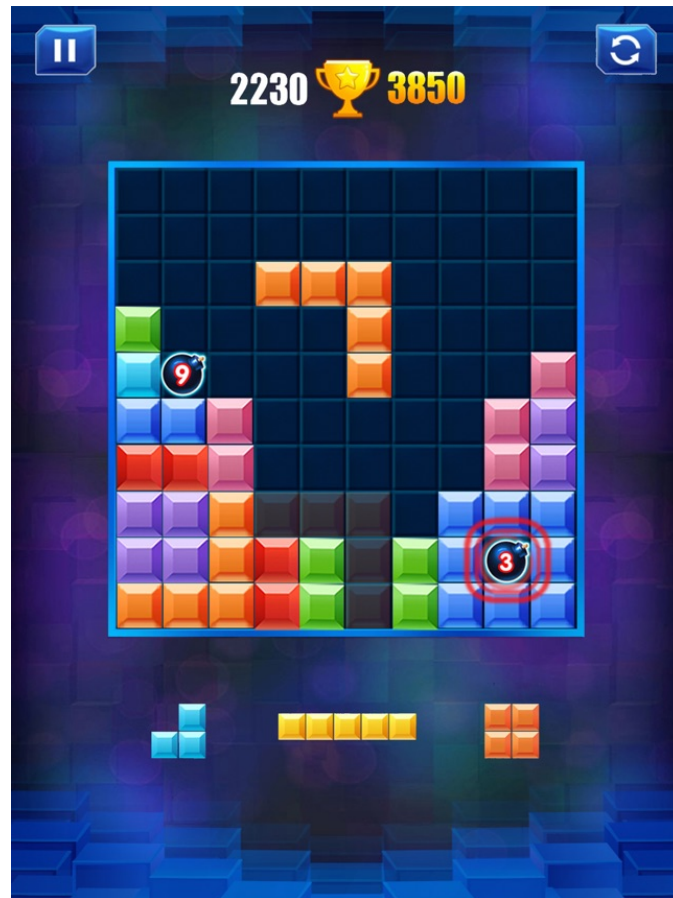
### 2048



Game matematika yang mengarahkan pemainnya untuk menambahkan bilangan yang sama, game ini hanya dapat melakukan operasi pertambahan dan game ini harus menambahkan bilangan yang sama. game ini dibatasi oleh kolom 4 x 4, dapat di tambah sesuai keinginan. cara memainkan game ini adalah dengan cara swipe atas

bawah kanan dan kiri agar dapat melakukan operasi tambah. cara bermainnya setiap kita swipe akan nambah satu bilangan, cara untuk kalah adalah ketika kolom sudah penuh dengan angka, dan tidak dapat melakukan penjumlahan.

## Block Puzzle



Game ini dimainkan dengan cara kita memindahkan 3 puzzle di bawah ke area permainan jika puzzle memenuhi dari ujung atas sampai bawah, atau dari ujung kanan sampai ujung kiri maka puzzle yang memenuhi tersebut akan hilang. setiap 3 bentuk itu selesai di taruh ke area permainan akan muncul puzzle yang berbeda beda lagi, cara untk kalah ketika area permainan sudah penuh dan 3 puzzle dibawah sudah tidak bisa di masukkan ke area permainan.