Таблица задач участников

	Захар	Описание задачи Захара	Никита	Описание задачи Никиты	Полина	Описание задачи Полины
1	User Story	Создание пользовательских историй и сценариев на основе фидбэка и целей проекта	Use Case	Разработка Use Case-сценариев и взаимодействий пользователей с системой	СЈМ	Построение карты пути пользователя для планирования функциональности и ИИ-интеграции
2	Командный трекер	Организация и ведение журналов решений, встреч и версий проекта	Архитектура	Проектирование архитектуры: микросервисы, взаимодействие API и инфраструктуры	ЖЦ проекта	Формирование технического жизненного цикла проекта с учётом АІ и АРІ интеграций
3	Критерии качества UI	Определение стандартов и метрик качества интерфейсов	Функциональные модули	Декомпозиция функций сервиса и их реализация через API	Командный устав	Создание командной структуры и ролей с фокусом на бекенд и аналитику
4	Продуктивность фронта	Оценка и реализация фронтенд-решений, устранение узких мест	Оптимизация БД	Работа со схемами данных, индексацией и производительностью	Компонентная схема	Проектирование взаимодействий между компонентами (сервер, AI, UI)
5	Выбор стека	Оценка и обоснование технологий для backend и аналитики	Al-интеграции	Проектирование безопасной, прозрачной интеграции ИИ	UX-риски	Определение рисков неудобства/непонятности интерфейсов,АІ-интеграции
6	UI-дизайн	Разработка визуального представления интерфейса (макеты, прототипы)	Моделирование данных	Создание сущностей и их связей для архитектуры данных,АРІ описание	АРІ описание	Подробная документация по backend API (включая AI и внешние сервисы)
7	Планирование	Формирование плана работы, дедлайнов и приоритетов	Планирование	Структурирование задач архитектуры и разработок	Планирование	Планирование аналитических задач и бэкенда

8	Frontend	Реализация клиентской части приложения, UI-компонентов	Инфраструктура	Настройка репозитория, CI/CD, сред разработки	Backend	Реализация логики сервисов, включая АІ, базы и авторизацию
9	UX/функц. тесты	Проверка интерфейсов и логики с позиций юзабилити	Модульные тесты	Создание и проведение юнит-тестов логики и маршрутов	Интеграция	Развёртывание backend, AI и их взаимодействие с UI
10	Финальная защита	Подготовка и представление итоговых артефактов и результатов	Финальная защита	Презентация архитектуры, тестов, плана устойчивости	Финальная защита	Проверка ИИ, API, backend и аналитики на итоговой демонстрации

Анализ каждого участника:

Захар (тимлид, UX/UI-дизайнер, фронтенд-разработчик)

В рамках проекта я совмещал роли тимлида, UX/UI-дизайнера и фронтенд-разработчика. Моя ответственность включала организацию рабочих процессов, дизайн пользовательского интерфейса и разработку клиентской части приложения.

Я курировал недельное планирование задач, участвовал в создании API Gateway, а также отвечал за разработку и интеграцию UI для редактирования маршрутов. Визуальная часть интерфейса, включая прототипирование и адаптацию под пользовательские сценарии, также лежала на мне. На этапе тестирования я провёл UX-аудит и оптимизацию интерфейса с учетом обратной связи от команды и пользователей.

Как тимлид, я стремился сохранять устойчивость команды даже в периоды перегрузки. Я активно поддерживал коммуникацию, координировал задачи между участниками и стремился сохранить фокус проекта на пользовательских потребностях.

Сильные стороны:

- Универсальность: совмещение дизайна, фронтенда и управления.
- Высокий уровень внимания к UX и визуальной целостности продукта.
- Лидерство и способность поддерживать темп проекта.

Зоны роста:

- Универсальность: совмещение дизайна, фронтенда и управления.
- Высокий уровень внимания к UX и визуальной целостности продукта.
- Лидерство и способность поддерживать темп проекта.

Никита (архитектор, разработчик, АІ-интегратор)

Я отвечал за архитектуру проекта, разработку backend-логики и внедрение искусственного интеллекта. Я спроектировал и реализовал ключевые технические компоненты: от авторизации и маршрутов до API Gateway и кеширования в Redis.

Я самостоятельно разработал и интегрировал модель ИИ: собрал датасеты, обучил модель, создал для неё API и внедрил в систему. Также я занимался оптимизацией базы данных PostgreSQL, настройкой инфраструктуры и обеспечением стабильности всех микросервисов.

Особое внимание я уделял реалтайм-логике, улучшению маршрутов и модульному тестированию. В финальных этапах я участвовал в устранении багов, интеграции внешних сервисов и подготовке к запуску.

Сильные стороны:

- Глубокая техническая экспертиза, включая АI и микросервисную архитектуру.
- Проактивность: участие во всех ключевых фазах проекта.
- Надёжность при реализации сложной логики и масштабируемости.

Зоны роста:

- Склонность к избыточному перфекционизму → нужно строже следовать MVP-подходу.
- Недостаточная визуализация архитектурных решений для команды.
- Необходимость более частой синхронизации с аналитиком по изменениям.

Полина (аналитик, backend-инженер, тестировщик)

Я совмещала три ключевые роли: аналитика, backend-инженера и тестировщика. Моя зона ответственности включала подготовку проектной документации, анализ пользовательских сценариев, реализацию API и проведение тестирования.

Я участвовала в настройке CI/CD, структуре базы данных и защите данных. Большую часть backend-функционала я писала самостоятельно или в паре с архитектором. Я также проводила функциональное, интеграционное и нагрузочное тестирование, выявляя ошибки и помогая команде быстро их устранять.

Моя задача заключалась в том, чтобы обеспечить соответствие системы требованиям и логике пользователя. Я также принимала участие в UX-тестировании и бета-версиях, проводя анализ качества конечного продукта.

Сильные стороны:

- Комплексный подход к качеству: от анализа до тестов.
- Стабильность и высокая точность в задачах backend.
- Ответственность и системность в проверке релизов.

Зоны роста:

- Повышение уверенности при инициировании изменений.
- Более активное участие в стратегическом планировании функций.
- Вынос аналитических выводов в командные обсуждения.