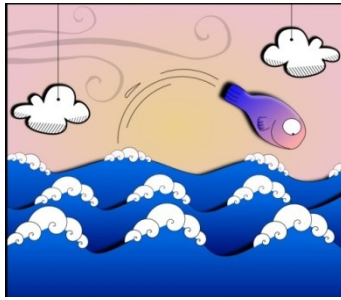


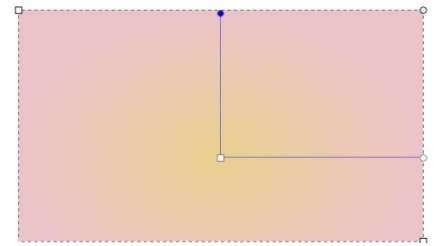
Урок 10



Векторные обои с рыбой: стандартные фигуры, изменение узлов, градиент

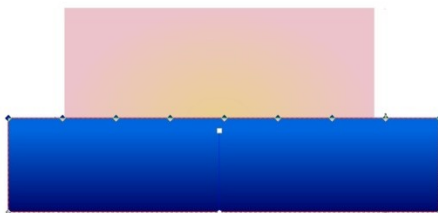
Начнем с фона. В качестве фона нарисуйте прямоугольник и сделайте его заливку радиальным градиентом. Центральный цвет #EACF8F, а цвет крайних точек

#ECC3CA.



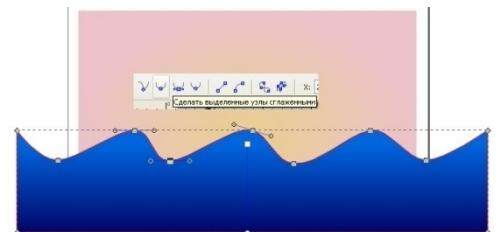
Волны

Нарисуем еще один прямоугольник побольше в ширину и зальем его линейным градиентом. Цвет нижней точки #00056B, а верхней #0066DF. Оконтурим прямоугольник, превратив его в узлы, **Shift+Ctrl+C**. И добавим несколько новых узлов на верхнюю грань. Для этого выделим инструментом управления узлами два верхних узла прямоугольника и нажмем в верхней контекстной панели инструментов кнопку "вставить новые узлы в выделенные сегменты".



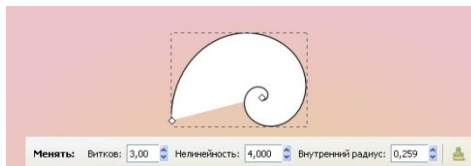
управления узлами.

Сделайте выделенные узлы сглаженными, какая кнопка есть в [inkscape](https://inkscape.org/) в верхней контекстной панели инструмента



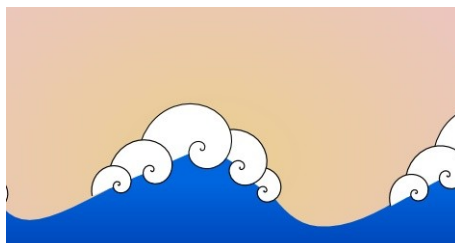
Барашки

Сделаем на волнах барашки. Для этого нам понадобится инструмент спираль. Нарисуйте спираль, отразите её горизонтально. Цвет заливки сделайте белый, а цвет обводки черный. Параметры спирали приведены на рисунке ниже.



Скопируйте сделанную спиральку **Ctrl+D**. Уменьшите её размер и сделайте барашки на гребнях волны. Для того чтобы поместить спираль выше или ниже другой спирали вам может понадобиться

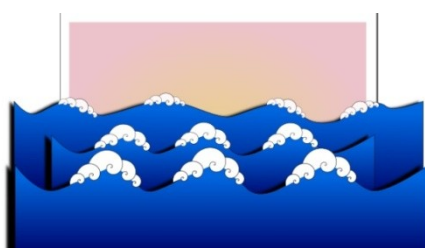
переместить их на уровень выше или ниже, сделать это можно клавишами **Page UP** и **Page Down**, соответственно.



Скопируйте фигуру с волнами. Поместите ее за оригинальные волны. Сделайте цвет заливки черным и размытие установите 1.

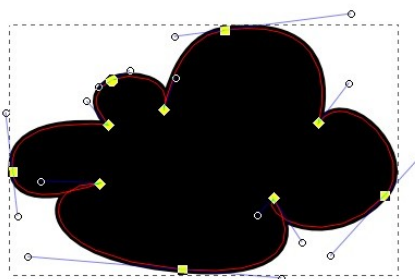
Теперь можно объединить волны,

теперь и барашки в одну группу **Ctrl+G**. Сделайте копию и поместите ее на задний план, получатся волны.



Облака

Возможно это самая трудная может быть и нет. Нарисуйте Оконтурируйте круг, превратив узлы, **Shift+Ctrl+C**. и придумайте какую-нибудь это будет облако.



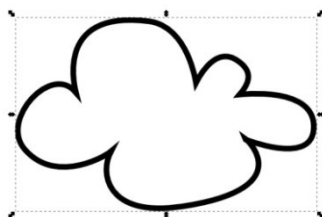
часть в этом уроке, а окружность. его в Добавьте новые узлы причудливую форму -

Сделайте заливку облака черным. Получится вот такое

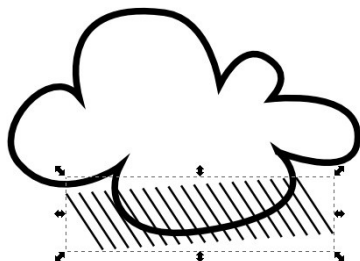
белой, а контур облако.

Облако немного скучновато, поэтому развеселим его штриховкой. Сделать штриховку можно разными способами. Можно сделать штриховку инструментом текст, разместив его по контуру облака. Можно сделать вот такой узор из линий, как на рисунке ниже. Сам узор сделать можно тоже разными способами. Например, в меню "Правка" - "Клоны" - "Узор из клонов". Можно по-другому, нарисовать одну линию. Сделать несколько ее дублей **Ctrl+D**, а потом расставить их равномерно с помощью диалога в главном меню "Объект" - "Выровнять и расставить" **Shift+Ctrl+A**. Сгруппируйте получившиеся линии в группу **Ctrl+G** и разместите на облаке. В принципе можно линии и вообще нарисовать вручную по отдельности.

Можно сделать на облаке. После дубль облака и в главном "Установить".

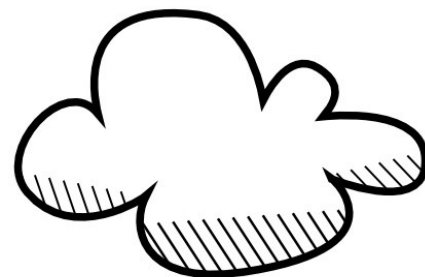


дубль узора и разместить еще где-нибудь того как линии будут размещены, сделайте облака **Ctrl+D**. Выделите линии и дубль меню "Объект" - "Обтравочный контур" -



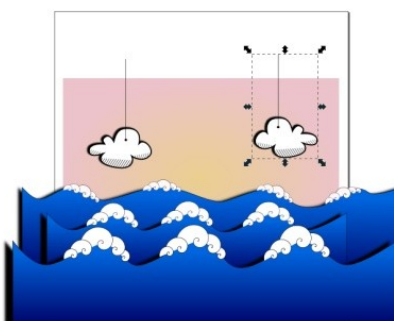
Добавьте облаку тень, точно также как мы это делали с волнами. Сгруппируйте облако тень и штриховку и разместите на рисунке.

Можно приделать облаку ниточку. Это просто линия и кружочек внизу.

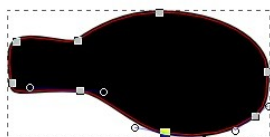


Рыбка

Если мы научились делать облака, то сделать рыбку совсем несложно. Используем круг, переведем ее в контуры, в общем, как мы это уже не уроке.



#1C18F3, а справа #FBA8A9.



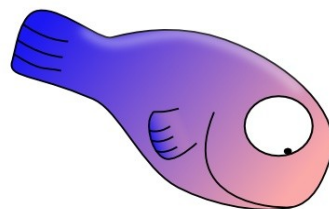
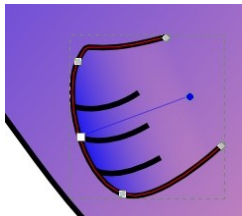
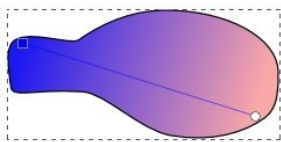
опять базовую форму добавим несколько узлов, один раз делали в этом

Зальем рыбку линейным градиентом. Слева цвет

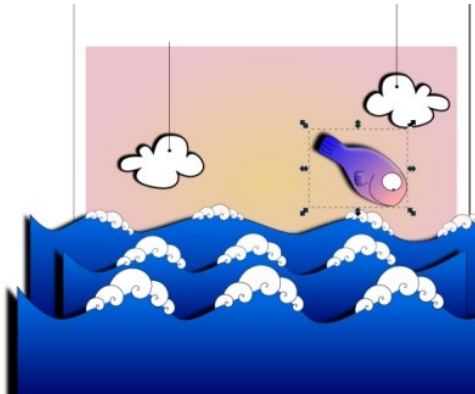
Нарисуйте рыбе плавничок инструментом перо. Заливку сделайте градиентом, таким же как и все рыбе, только розовый цвет сделайте прозрачным.

Нарисуйте полоски на хвостике, рот и глаз рыбе.

Урок 10



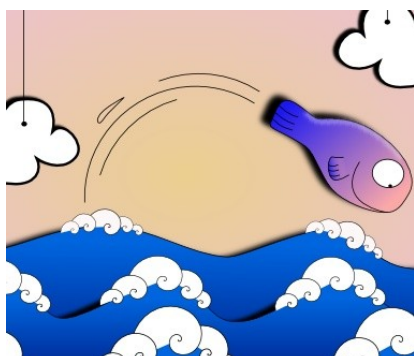
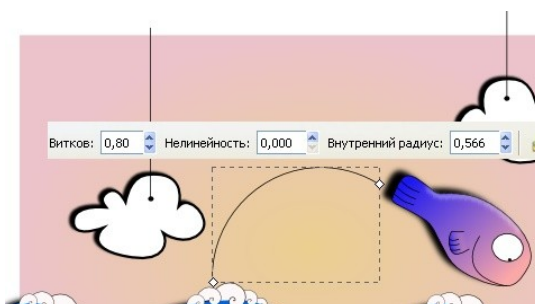
Сделайте рыбе тень, точно также как мы это уже делали для волн и облаков. Разместите рыбу на картинке.



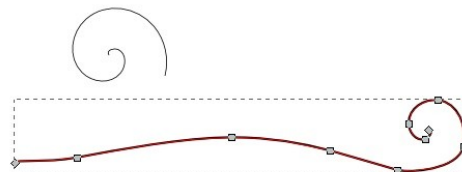
сделать капельку.

Используя инструмент спираль, очень удобно делать вот такие полоски, обозначающие движения рыбы.

Сделайте несколько таких полосок. А из окружности можно



В принципе уже все практически готово, но как-то немного скучно. Давайте добавим какой-нибудь узор. Например, нарисуйте вот такую спиральку, как верхняя на рисунке выше. Переведите ее в контуры **Shift+Ctrl+C**. И распрямите



немного.

Теперь, когда форма готова, оконтурите обводку **Ctrl+Alt+C**, упростите контур **Ctrl+L** и сделайте обводку неравномерно толстой, просто перемещая узлы. Сделайте непрозрачность фигурки 15. Разместите её как-нибудь на рисунке. Можно сделать несколько копий. Стало веселее, неправда ли.



Ну, и заключительный этап. Как вы видите, некоторые фигуры вылезают за края нашей картинки. Давайте кадрируем наше изображение. Для этого надо нарисовать прямоугольник с нужными размерами. Когда прямоугольник, определяющий размеры готов, выделите все объекты **Ctrl+A**. В меню Объект выберите "Обтравочный контур" - "установить". Как видите, теперь все объекты стали ограниченными верхней фигурой - прямоугольником. Сам прямоугольник при этом исчез.

