

## Binar Talent Pool - Assessment test Andorid

Jawablah pertanyaan dibawah sesuai dengan instruksi.

1. ViewGroup apa yang memiliki attribute "android:align\_below"?

*Jawaban: RelativeLayout*

2. Dimanakah permissions untuk android ditulis?

*Jawaban: AndroidManifest.xml*

3. Ada skenario seperti berikut : Activity A dideklarasikan sebagai main activity. Dari A, Activity lain yang bernama B bisa dipanggil. User menjalankan aplikasi dan pindah ke Activity B. Bagaimana urutan yang benar dari callback berikut :

A.onCreate() - A.onPause() - A.onStart() - A.onResume() - A.onStop() -  
B.onStart() - B.onCreate() - B.onResume()

*Jawaban: A.onCreate() - A.onStart() - A.onResume() - B.onCreate() - B.onStart()-  
B.onResume()- A.onPause()- A.onStop()*

4. Bagaimana cara untuk menjalankan Activity dari kode?

5. Ada kode seperti berikut :

```
@Override
protected void onPause() {

    if (isFinishing()) {

        Toast.makeText(this, "Finishing ", Toast.LENGTH_SHORT);

    }else{

        Toast.makeText(this, "In Background ", Toast.LENGTH_LONG);

    }

    super.onPause();

}
```

Bagaimana hasilnya setelah Activity di destroy?

6. Berikut deklarasi di manifest :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest ...>

    <application
        ...>
        <uses-permission android:name="android.permission.CALL_USER" />
    </application>

</manifest>
```

Apa yang salah dengan deklarasi diatas?

*Jawaban:*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest>

    <application>
        <uses-permission android:name="android.permission.CALL_USER" />
    </application>

</manifest>
```

7. Buat method untuk mengecek apakah 2 kata merupakan anagram, contoh :  
input “makan” dan “makna” akan mengembalikan nilai true.

*Jawaban:*

```
def test_two_string_anagrams():
    for s1, s2 in [
        ("makan", "makna"),
    ]:
        assert are_two_string_anagram(s1, s2)
```

8. Buat method untuk menghilangkan karater ganda, contoh : input  
“saaayyyaaa aaaannnaakkk ssssehhhhhaaat” akan menghasilkan “saya anak  
sehat”.

Sebuah toko di daerah pinggir kota melakukan penambahan barang setiap 2 minggu sekali. Setiap kali penambahan, ada 1 orang yang bertugas untuk mencatat barang barang yang baru masuk ke buku catatan toko, dan hanya 5 karyawan tertentu yang boleh memegang buku tersebut. Buku tersebut digunakan untuk mencatat nama, banyak barang, pemasok, tanggal, dan lain lain. Untuk memudahkan pencatatan, toko tersebut ingin membuat aplikasi mobile.

1. Buatlah UI, field field yang dibutuhkan beserta validasi yang diperlukan untuk membuat aplikasi mobile tersebut
2. Buat repo di Github dan push aplikasi yang dibuat ke Github.
3. Push pada waktu setelah sesi dinyatakan invalid, dan penilaian akan menggunakan push yang masih dalam waktu sesi.

***Upload semua jawaban ke github. Dan kirimkan url github ke kami.  
(reply by this email)***