Elektrotehnički fakultet Sarajevo Odsjek za računarstvo i informatiku Predmet: Algoritmi i strukture podataka

Vježba 5

Cilj tutorijala je upoznavanje sa pojmom rekurzije. Studenti će riješiti nekoliko prolema koristeći rekurzivne funkcije, pri čemu će analizirati njihovu vremensku kompleksnost i memorijsko zauzeće.

Zadatak 1.

U klasu JednostrukaLista dodati metodu

```
void ispisUnazad()
```

koja na ekranu ispisuje elemente liste razdvojene jednim znakom razmaka, unazad (od posljednjeg do prvog) koristeći rekurziju. Nije dozvoljeno uništiti listu u procesu.

Zadatak 2.

Napisati funkciju

```
int binarna_pretraga(Tip* niz, int n, Tip element)
```

koja vraća indeks na kojem se element nalazi u nizu, odnosno -1 ako se element ne nalazi u nizu. Smatrati da je niz sortiran u rastućem redoslijedu i da je za Tip definiran operator<. Očekivana vremenska složenost algoritma je O(n).

Zadatak 3.

Napisati rekurzivnu funkciju

```
double pow(double a, unsigned int n)
```

koja računa n-ti stepen broja a. Očekivana vremenska složenost funkcije je O(logn).

Zadatak 4.

Napisati rekurzivnu funkciju:

```
Stek<Tip> spojiSortirano(Stek<Tip> s1, Stek<Tip> s2)
```

koja prima dva steka čiji su elementi sortirani u rastućem poretku (na vrhu steka je najmanji element), a vraća stek koji sadrži sve elemente iz oba primljena steka (uniju dva steka) čiji su elementi također sortirani u rastućem poretku. Ako se u oba steka nalazi isti element, taj element se u rezultujućem steku treba nalaziti samo jednom.

Funkcija obavezno mora koristiti rekurziju. Očekivana vremenska složenost je O(n). Također, očekuje se da rješenje neće koristiti pomoćne stekove osim onog koji se vraća.

Zadatak 5.

Napisati rekurzivnu funkciju

```
bool daLiJePotencija (int broj, int baza)
```

koja vraća logičku vrijednost true (istina) ako je broj **broj** potencija broja **baza**, odnosno ako vrijedi da je baza^n = broj, gdje je n neki nenegativan cio broj, a u suprotnom vraća false. Npr. broj 8 jeste potencija broja 2 (jer je 2^3 = 8), ali broj 12 nije.