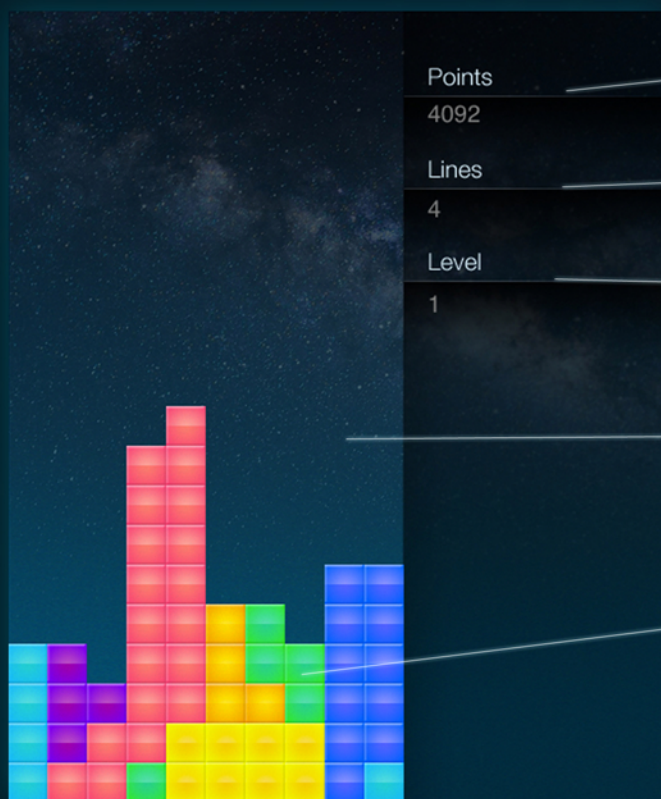


tetris

Pikaohje

Pelin tarkoituksena on viimeistellä mahdollisimman monta täyttä riviä, kunnes palikat saavuttavat pelialueen ylärajan. Kun paloista saadaan muodostettua täysi rivi, tai useampi, poistetaan tällaiset rivit sekä tiputetaan niiden yläpuolella olleita rivejä alemmas.

Peli nopeutuu jokaisen tason myötä, samalla muuttuen vaikeammaksi. Pelin loputtua pelaaja näkee oman lopullisen pistetilanteensa sekä kautta aikain parhaat pisteet. Tämän jälkeen pelaajalla on mahdollisuus aloittaa uusi peli painamalla välilyöntiä.



Pisteet

Valmiit rivit

Taso

Pelialue

Yksittäinen muoto



(vasen ja oikea) liikuta muotoa vasemmalle tai oikealle



(ylös) pyöritä muotoa



(alas) tiputa muotoa alaspäin

space

(välilyönti) tauko / uusi peli