

# Toteutusdokumentti

Tommi Nikkanen  
014089868

Toteutus ratkaisee ainakin osittain määritellyn ongelman halutulla tehokkuudella. Rinnalle koodatut algoritmit (Dijkstra ja BMF) toimivat nekin odotetusti. A\* ilmeisesti jää Dijkstran jalkoihin toteutuksessa käytetyn mallisessa maastossa – olettaen ettei kyse ole Dijkstran kanssa tehdystä ohjelmointivirheestä.

Koska viimeinen kolme päivää meni A\*:n bugin metsästykseen, en ehtinyt parannella heuristiikkaa. Lisäksi määrittelydokumentin mukainen liikkuva maasto jäi toteuttamatta.

Toteuttamiskohteita jatkoa varten ovat:

- 1) Heuristiikka
- 2) JumpPointSearchin implementointi verrokiksi
- 3) Maaston jatkuva generointi → reitin jatkuva laskenta