

---

# **Documento de Apresentação do Projeto**

---

## **Projeto: Calculadora (N1)**

**Equipe:**  
**Eduardo Kazenski**

**Disciplina: Desenvolvimento de Negócios na Web**

**Professor: Juan David Arias Correa**

**2021/2 – Faculdade Cesusc**

## SUMÁRIO

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>3</b>
1.1	MOTIVAÇÃO .....	3
1.2	VISÃO GERAL DA SOLUÇÃO .....	3
1.3	DESCRIÇÃO DOS USUÁRIOS .....	3
<b>2</b>	<b>ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS .....</b>	<b>4</b>
2.1	ATORES .....	4
2.2	REQUISITOS FUNCIONAIS .....	4
2.3	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS .....	5
2.4	REGRAS DE NEGÓCIO .....	5
<b>3</b>	<b>REFERÊNCIAS .....</b>	<b>6</b>

## 1 INTRODUÇÃO

Esta seção tem por objetivo documentar o projeto referente ao trabalho de avaliação N1 da disciplina de Desenvolvimento de Negócios na Web do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade Cesusc. Nas próximas seções, serão apresentados os principais problemas que motivaram a realização desse trabalho e a visão geral da solução.

### 1.1 MOTIVAÇÃO

O presente projeto tem como motivação a criação de uma calculadora projetada para web com seu backend em JS e CSS. A combinação dessas tecnologias permitiu a criação da calculadora para web de forma satisfatória, contudo não foram feitos testes de aceite, bem como não considerados bases de dados pertinentes (que serão incluídas nas próximas fases do projeto). O GitHub utilizado para manter o projeto deve ser sempre no link: [https://github.com/kzenski-dev/23\\_N1\\_Negocios\\_Web\\_Juan.git](https://github.com/kzenski-dev/23_N1_Negocios_Web_Juan.git).

<b>O problema é...</b>	O problema é a necessidade de calcular na web de acordo com o desejo do usuário.
<b>Que afeta...</b>	Os Stakeholders do projeto são o usuário (ainda não definido em personas).
<b>O impacto disto é...</b>	Impacto para o nosso usuário é conseguir efetuar suas operações de forma web com segurança e praticidade.
<b>A solução seria...</b>	Os requisitos esperados para a solução são: uma plataforma de fácil entendimento, intuitiva e objetiva; afim de alcançar o resultado ao usuário mais precisamente e com maior agilidade.

### 1.2 VISÃO GERAL DA SOLUÇÃO

É proposto o desenvolvimento de um sistema online que permita a resolução de operações impostas pelo usuário do sistema web. A calculadora tem como objetivo efetuar as operações simples do “dia-a-dia” de forma segura, ágil e objetiva.

### 1.3 DESCRIÇÃO DOS USUÁRIOS

O sistema contará com um usuário ainda não definido em personas.

## 2 ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

### 2.1 ATORES

Ator	Descrição
<não definido>	É o usuário em particular responsável pelas operações realizadas dentro da calculadora web.

### 2.2 REQUISITOS FUNCIONAIS

- RF01: O sistema deverá aceitar inserção de números somente pelo mouse através do clique;
- RF02: O sistema deverá executar operações de adição, subtração, multiplicação e divisão;
- RF03: O sistema deverá mostrar o resultado de uma operação ao clicar no botão “=” definido na própria calculadora;

[RF01] O sistema deverá aceitar inserção de números somente pelo mouse através do clique.						
Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
Ator(es):	<não definido>					

[RF02] O sistema deverá executar operações de adição, subtração, multiplicação e divisão.						
Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
Ator(es):	<não definido>					

[RF03] O sistema deverá mostrar o resultado de uma operação ao clicar no botão “=” definido na própria calculadora.						
Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
Ator(es):	<não definido>					

## 2.3 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- RNF01: O sistema não deverá armazenar dados inseridos pelo mouse em base de dados;
- RNF02: O sistema deverá ser implementado através de linguagem HTML, CSS e JS;
- RNF03: O projeto de desenvolvimento deve ser documentado e mantido em GitHub previamente definido na seção deste documento de 1.1;

[RNF01] O sistema não deverá armazenar dados inseridos pelo mouse em base de dados.					
<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	<não definido>				

[RNF02] O sistema deverá ser implementado através de linguagem HTML, CSS e JS					
<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	<não definido>				

[RNF02] O projeto de desenvolvimento deve ser documentado e mantido em GitHub previamente definido na seção deste documento de 1.1.					
<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	<não definido>				

## 2.4 REGRAS DE NEGÓCIO

- RN01: o sistema deve possuir uma arquitetura e interface homogêneas e simples;
- RN02: As tentativas de fraudes serão sujeitas às prerrogativas legais ao cliente ou profissional;

[RN01] O sistema deve possuir uma arquitetura e interface homogêneas e simples.					
<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	<não definido>				

[RN02] As tentativas de fraudes serão sujeitas às prerrogativas legais ao cliente ou profissional.					
<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	<não definido>				

### 3 REFERÊNCIAS

PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R.. **Engenharia de software**: uma abordagem profissional. 8 ed. Porto Alegre: AMGH, 2016. 940 p.