

Условия и циклы

Основы C++

Что будет на уроке

1. Научимся писать условия и поймём принципы ветвления программы
2. Изучим особенности оператора множественного выбора
3. Узнаем о циклах и областях видимости

**Условный
переход -
выполнится
только один
блок в фигурных
скобках по
условию в
круглых.**

```
if () {}
```

```
if () {} else {}
```

```
if () {} else if () {} else {}
```

**Безусловный
переход -**
переход к метке
произойдёт в
любом случае

label:

goto;

**Условный
переход -
выполнится
весь код после
первого
совпадения
переданного
значения**

```
switch () {}
```

**Безусловный
переход -
произойдёт
выход за
пределы
ближайших
фигурных
скобок**

`break;`

**Безусловный
переход -
произойдёт
выход за
пределы
ближайших
фигурных
скобок**

`break;`

**Цикл с
предусловием -**
выполнится
блок кода в
фигурных
скобках если
условие
ИСТИННО

```
while () {}
```


**Цикл с
постусловием -
один раз блок
кода в
фигурных
скобках
выполнится в
любом случае**

```
do {} while ();
```

**Цикл с
предусловием -
инициализация
условие и
изменение
сразу указаны в
круглых
скобках**

```
for (;;) {}
```

**Безусловный
переход -**
используется
для выхода из
одной итерации
или полностью
из цикла

`continue;`

`break;`