

# Препроцессинг

ОСНОВЫ C++

# Что будет на уроке

1. Познакомимся с понятием директивы препроцессора
2. Изучим дополнительные возможности препроцессора C
3. Научимся писать функциональные макросы и осуществлять условную компиляцию

**Препроцессинг** - это процесс анализа и обработки исходного файла программы перед его компиляцией.

**Препроцессор** осуществляет замену символических выражений значениями согласно директив.

**Директива препроцессора** - это специальная синтаксическая конструкция, направляющая действия препроцессора и не существующая на следующих шагах компиляции

# #define

- Определяет константы;
- Константы могут иметь, а могут не иметь значений;
- Значения констант заменяются в тексте программы;
- Константой может быть вызов функции;
- Обычно константы описываются на одной строке;
- Константы не заменяются внутри строковых литералов;

# #define

- Определяет макроподстановки;
- Макросы не являются функциями;
- Макросы подставляются в текст “как есть”;
- Нельзя писать имя макроса и аргументы через пробел;
- Всегда пишите достаточное количество скобок;
- У макросов есть специальные операции # и ##;

# #define

- Может принимать не строгое число аргументов
- Аргумент переменной длины может быть только последним
- Аргументы макросов не типизированы
- С такими аргументами нужно быть ещё внимательнее

# #undef

Отменяет определение макроса или константы, объявленных директивой #define

**#error** - чаще всего используется для отладки, и осуществляет вывод переданной строки в `stderr`. В C++ такая директива почти полностью вытеснена механизмом исключений

**#pragma** - вспомогательная директива препроцессора, нужна для оставления специфичных препроцессорных комментариев. Если препроцессор не распознал значение этой директивы, она просто игнорируется.



# Определённые заранее константы и ОС-зависимые константы

1. `__DATE__` - Дата компиляции;
2. `__FILE__` - Имя файла;
3. `__LINE__` - Номер строки;
4. `__STDC_VERSION__` - Версия C;
5. `__TIME__` - Время компиляции;
6. `_WIN64`, `_WIN32` - индикатор Windows
7. `LINUX`, `__linux__` - индикатор Linux
8. `__APPLE__` - устройство Apple
9. `__cplusplus` - индикатор C++ в Visual Studio

# Условная компиляция

Поддержка условий и ветвления для препроцессора

Может использоваться в том числе для отладки

Позволяет поддерживать кроссплатформенность

Позволяет запрещать архитектуры и устаревшие компиляторы