



GeekBrains

Алгоритмы и структуры данных на языке C

Введение в курс





GeekBrains

Введение в курс

Знакомство



Знакомство

1. О ведущем курса
2. Используемый
инструментарий
3. Формат курса

Необходимость курса



Необходимость курса

1. Алгоритмы и структуры
2. Использование алгоритмов
3. Применение структур данных

Инструментарий



Инструментарий

1. Среда разработки
2. UML-диаграммы
3. GIT

Практические задания



Практические задания

1. Practice makes perfect
2. Правильных решений всегда больше одного
3. Поставьте себя на место ревьюера
4. Старайтесь сдавать работы как можно раньше

ИТОГИ

Вопросы участников