

Määrittelydokumentti

Tietorakenteiden harjoitustyö

Toteutettavat algoritmit

- Dijkstra, A*, Bellman-Ford

Ratkaistava ongelma

- Ongelmana on testata ja vertailla eri algoritmien tehokkuutta lyhimmän polun etsinnässä

Syötteet

- Syötteenä annetaan matriisi jossa polut merkitty ykkösillä, poluttomat ruudut nollalla

Tavoitteet aika-/tilavaativuudesta

- Kukin algoritmi toimii sille yleisesti tiedetyssä pahimman tapauksen aika- ja tilavaativuudessa