

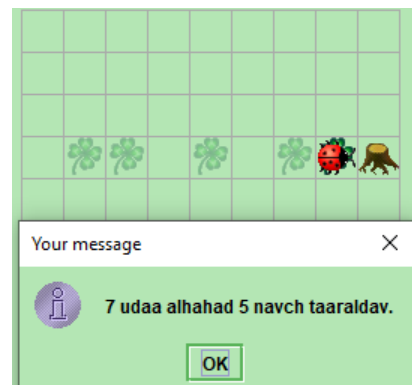
## Даалгавар 4

1. Өгөгдсөн гурван бүхэл тоог БУУРАХ дарааллаар хэвлэдэг програм бич.(Sort3Num.java)  
Оролтод бүхэл тоо уншихдаа: `int a=tools.intInput("хэвлэх текст");`  
Утга хэвлэхдээ: `tools.showMessageDialog("хэвлэх текст");`  
Нэг гаралтад олон хувьсагчийн (Жишээ нь: x болон y) утгыг залгаж хэвлэх бол дараах хэлбэрээр бичнэ: `tools.showMessageDialog(x+" болон "+y);`
2. Квадрат тэгшитгэлийн шийдийг олдог програм бич.  
Өгөгдсөн 3-н бодит тоо a,b,c-ийг оролтод уншаад харгалзах  $ax^2 + bx + c = 0$  квадрат тэгшитгэлийн шийдийг олдог байна.  
Квадрат язгуур олохдоо: `Math.sqrt(x)` функц ашиглаарай. Жишээ нь: `double y = Math.sqrt(x);`  
Бодит тоо уншихдаа: `double a=tools.doubleInput("хэвлэх текст");` гэж уншина.
3. Кара чигээрээ мод хүртэл яваад хэд алхаад хэдэн навч байгааг тоолдог програм бич:

Програм ажиллахын өмнө

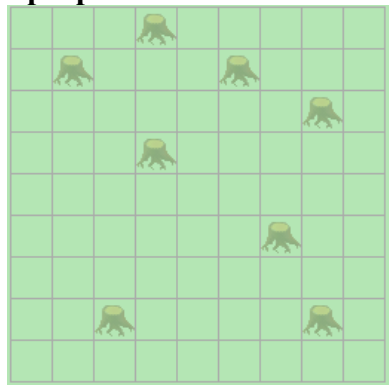


Програм ажилласны дараа



4. Ертөнц нь энд тэнд байрласан хоорондоо хоосон зай бүхий моднуудаас бүтнэ. Ертөнц ямар ч хэмжээтэй байж болох бөгөөд хэдэн ч мод дээрх шаардлагын ханган хаана ч байрлаж болно. Ертөнцийн мод тус бүрийн доод талын харгалзах нүдэнд мөөг байрлуулдаг програм зохио. Жич: Хамгийн доод талын мөрөнд мод байвал яах вэ?

Програм ажиллахын өмнө



Програм ажилласны дараа

