

Quick, Draw!

Или по-другому - "Набросок!". Это игра, в которой нейронная сеть пытается угадать, что вы рисуете. Она созданная на основе машинного обучения. В этой игре пользователю предлагается за 20 секунд сделать набросок предложенного предмета или животного, а искусственный интеллект в это время говорит, что он видит. Как только набросок станет достаточно хорошим, чтобы алгоритм составил о нем однозначное мнение, он дает окончательный ответ. То есть вы рисуете, а нейронная сеть пытается угадать, что вы рисуете. Конечно, не всегда получается. Но чем больше пользователи играют с ним, тем большему он научится.

Этот эксперимент создан Джонасом Джонгеем, Генри Роули, Такаши Кавасима, Джонгмином Кимом, Ником Фокс-Гиегом с друзьями из Google Creative Lab и Data Arts Team.

Более подробно о том, как поиграть в Quick, Draw!:

Пользователя встречает стартовая страница, где ему нужно нажать на кнопку «Начать».



Может ли нейронная сеть научиться распознавать рисунки?

Пополните самый большой в мире [набор данных в виде рисунков](#) и помогите развитию технологий машинного обучения!

Так же здесь можно просмотреть базу данных рисунков (т.е. что пользователю вообще могут предложить нарисовать, всего 345 различных предлагаемых вариантов: от йоги до медведя).

Quick, Draw! The data

🔗 Get the data 🎮 Play the game 🔗

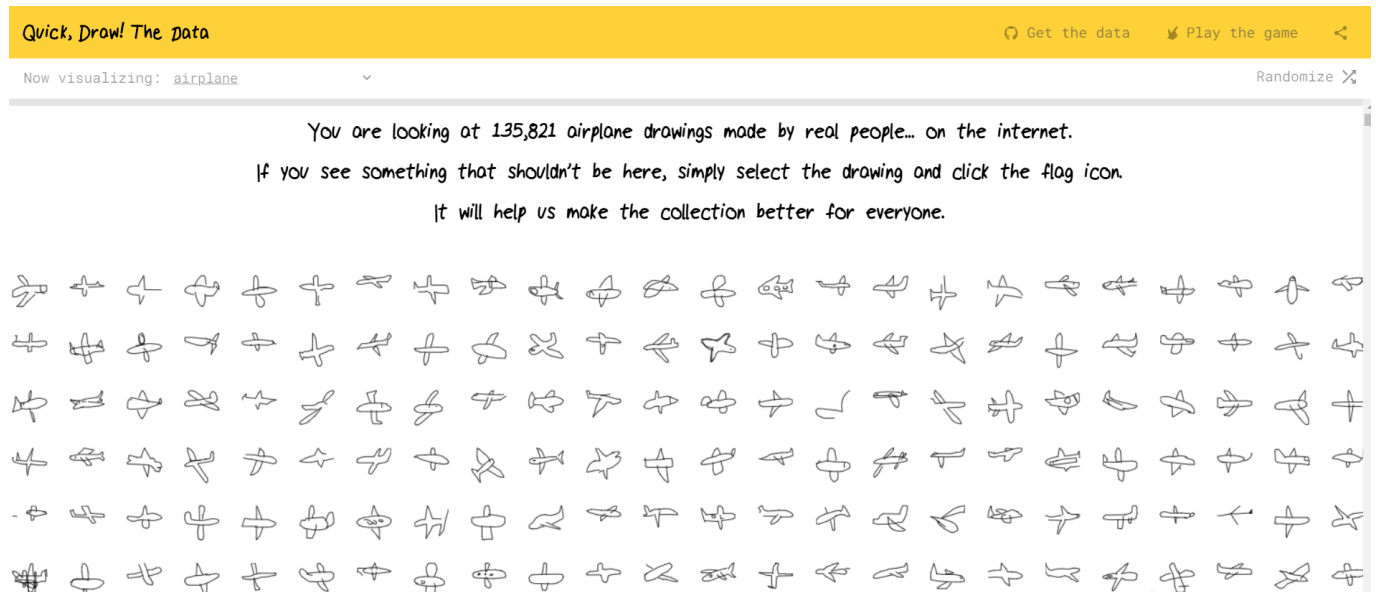
What do 50 million drawings look like?

Over 15 million players have contributed millions of drawings playing [Quick, Draw!](#). These doodles are a unique data set that can help developers train new neural networks, help researchers see patterns in how people around the world draw, and help artists create things we haven't begun to think of. That's why [we're open-sourcing them](#), for anyone to play with.

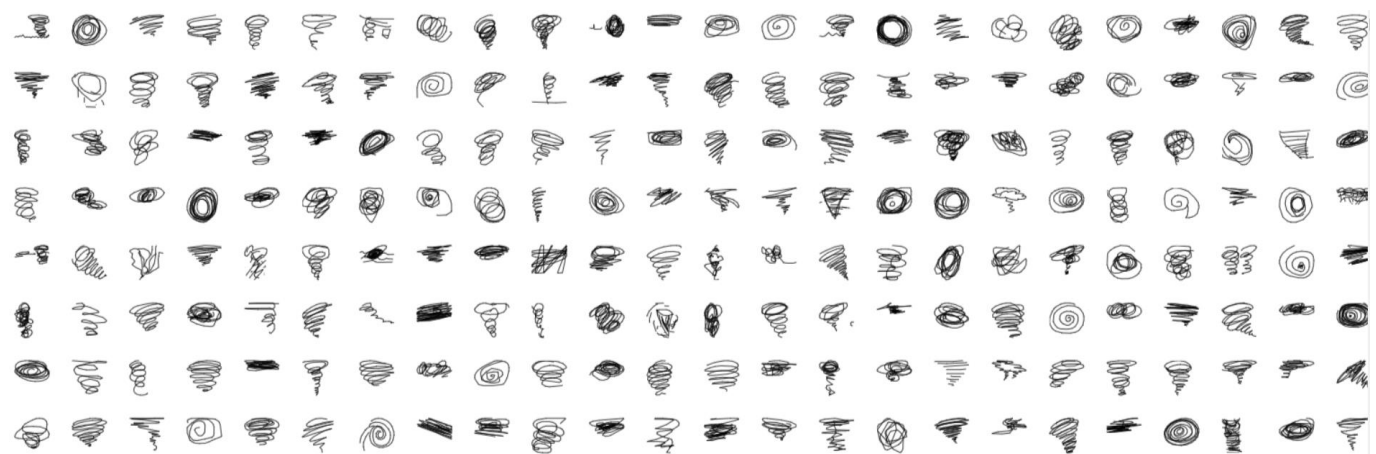
Select a drawing



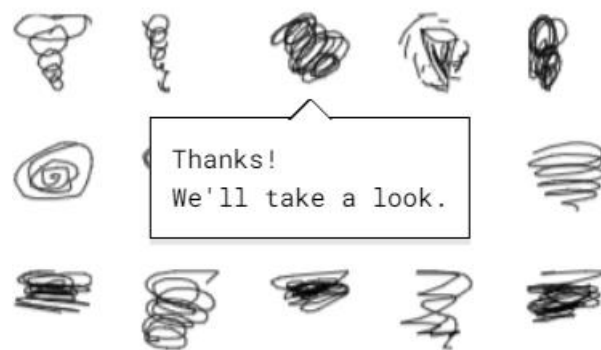
И то, как всё это рисуют другие пользователи. Вот, например, самолет и различные варианты его изображения:



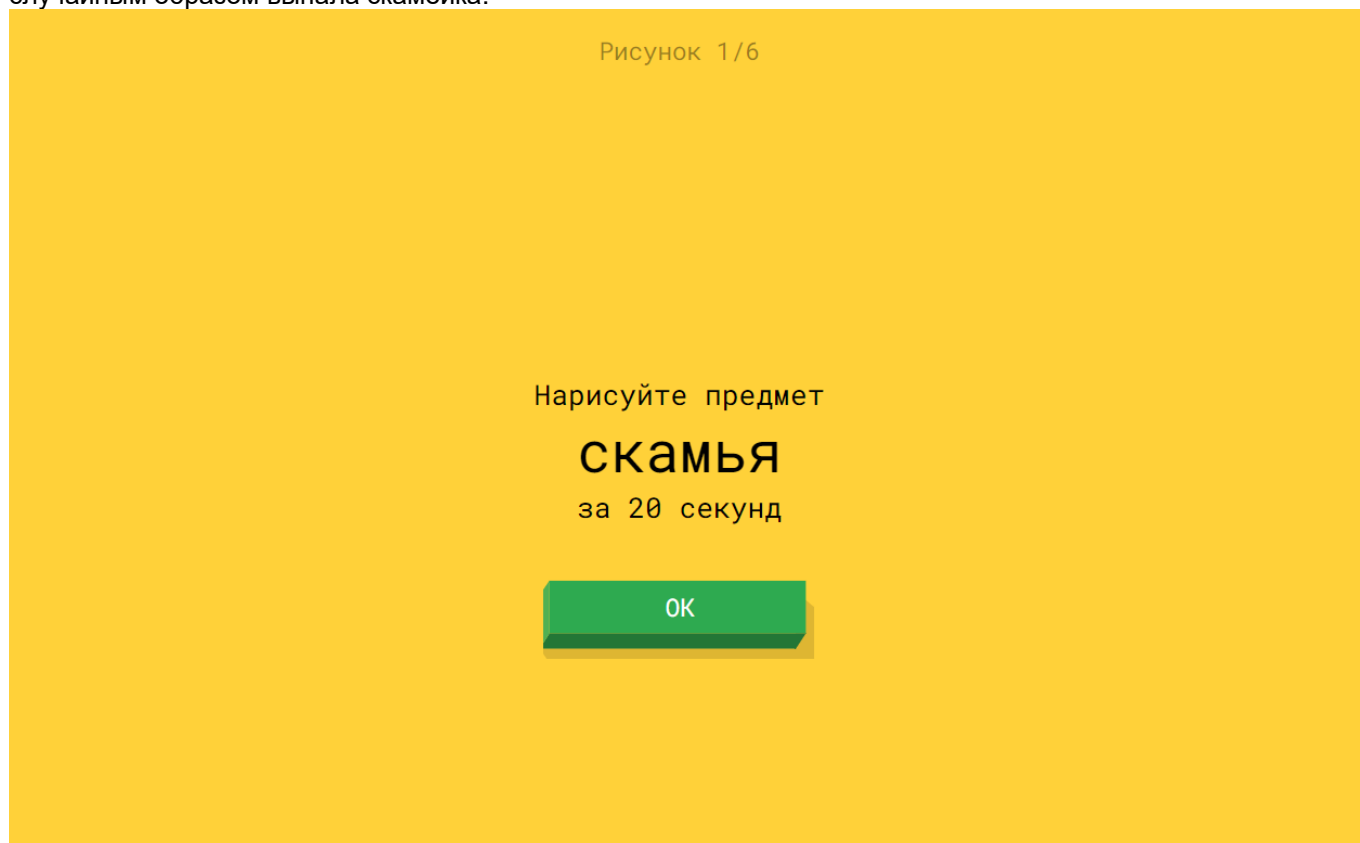
Или ураган - как по-разному видят его люди во всем мире:



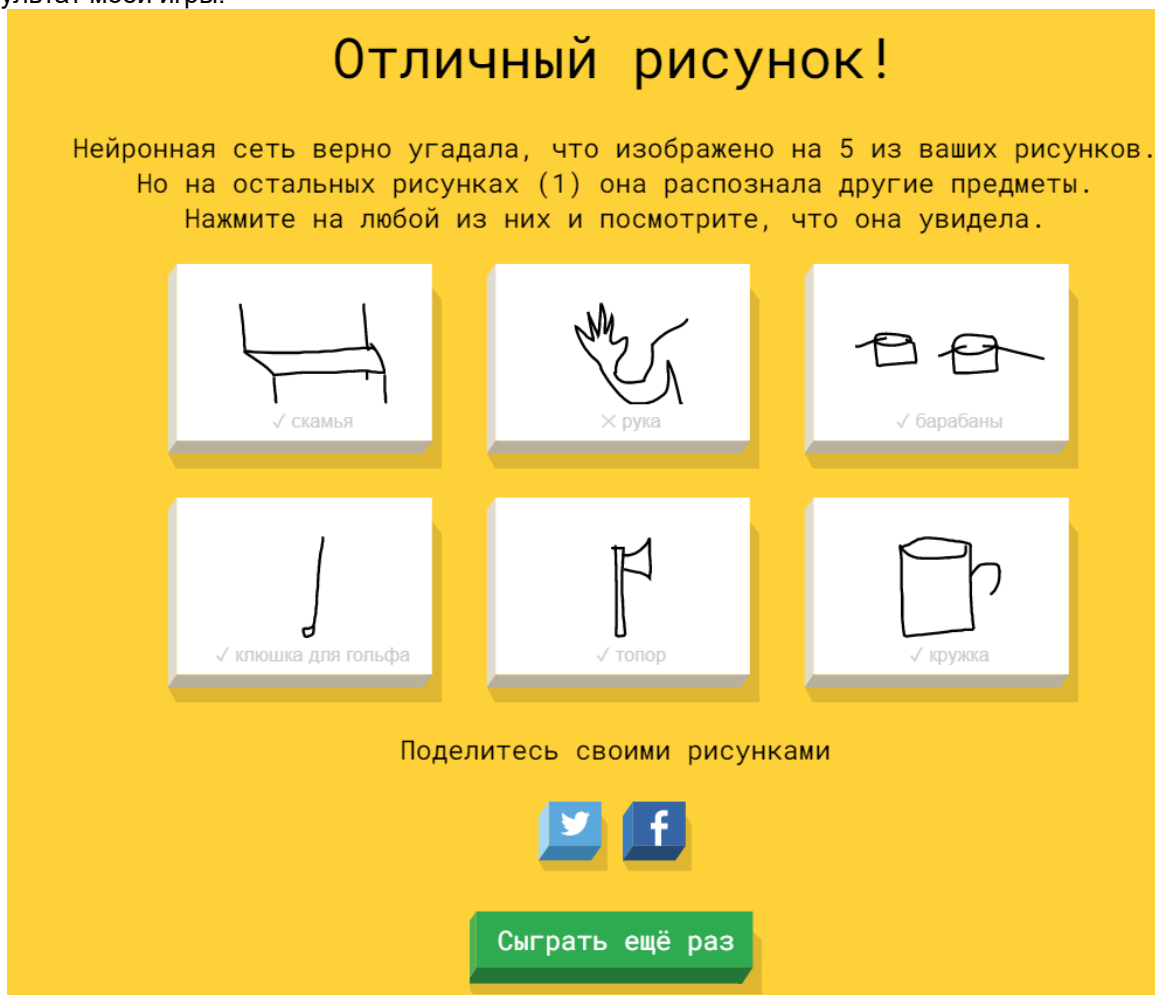
Ещё одна интересная деталь, пользователь может пометить флажком тот рисунок, который, по его мнению, плохо изображает тот же ураган, например. Отмеченный рисунок будет просмотрен позже и, скорее всего, его удалят из этой базы, чтобы ИИ не ориентировался на него, когда будет в следующий раз угадывать ураган:



После того, как вы нажали «Начать», появляется первое задание (всего их будет 6). Здесь, например, мне случайным образом выпала скамейка:



Нужно нажать ОК и успеть нарисовать ее за 20 секунд. Пока вы рисуете, ИИ параллельно предлагает свои различные догадки, пока не поймет, что это скамейка. Например, пока я рисовала, ИИ предположил, что это может быть: линия, кровать, хоккейная шайба. Вот результат моей игры:



Я считаю, что это очень интересный эксперимент, с помощью него можно посмотреть, как люди рисуют те или иные предметы по всему миру! Причём он постоянно становится умнее, ведь каждый раз, когда в него играют, он обучается. Это хорошая игра на сообразительность, и в ней куча достоинств: тренируется реакция, мы учимся схематично изображать различные предметы. Но и недостатки присутствуют. Например, это небольшая база возможных заданий, как я уже говорила – всего 345, то есть пользователю могут начать попадаться те предметы, которые он уже рисовал. Данная технология уже активно используется в повседневной жизни. Например – это распознавание подчёрка.