

## alloc1 実行結果

### 01\_sample103-1.c

#### Test 0 passed

---

入力:

10

出力:

num > str: aaaaaaaaaa

#### Test 1 passed

---

入力:

5

出力:

num > str: aaaaaa

### 02\_sample103-2.c

#### Test 0 passed

---

入力:

出力:

```
---show_range(test, 2, 4)---  
*ptr+2: 55, ptr+2: 0x7ffd76dcff58  
*ptr+3: 22, ptr+3: 0x7ffd76dcff5c  
*ptr+4: 75, ptr+4: 0x7ffd76dcff60  
---show_range(test, 1, 3)---  
*ptr+1: 60, ptr+1: 0x7ffd76dcff54  
*ptr+2: 55, ptr+2: 0x7ffd76dcff58  
*ptr+3: 22, ptr+3: 0x7ffd76dcff5c
```

## 03\_prog3-1.c

### Test 0 passed

---

入力:

5

出力:

```
num > 7 7 7 7 7
```

### Test 1 passed

---

入力:

10

出力:

```
num > 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7
```

## 04\_prog3-2.c

### Test 0 passed

---

入力:

8

出力:

```
num > mystr: aaaaaaaaa
```

### Test 1 passed

---

入力:

3

出力:

```
num > mystr: aaa
```

## 05\_prog3-3.c

**Test 0 passed**

---

入力:

出力:

```
---make_even(7)---  
0 2 4 6 8 10 12  
---make_even(10)---  
0 2 4 6 8 10 12 14 16 18
```

## 06\_prog3-4.c

**Test 0 passed**

---

入力:

出力:

```
---fill_alpha(5)---  
mystr: abcde  
---fill_alpha(20)---  
mystr: abcdefghijklmnopqrst
```