プログラミング基礎▮実行結果

出力:

prog2-U1.c	
実行結果	
出力:	
abc	
prog2-02.c	
実行結果	
出力:	
名前: 橋本 千聡	
prog2-03.c	
実行 0	
入力:	
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz	
出力:	
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz	
prog2-04.c	
実行 0	
入力:	
A	

実行 1
入力:
Z
出力:
誤りです
prog2-05.c
実行 0
入力:
В
出力:
正解です
実行 1
እ ታ:
С
出力:
正解です
実行 2
λ カ:
D
出力:
誤りです

正解です

prog2-06.c

実行結果

出力:

asuzaKotomihsaH

prog2-07.c

実行結果

出力:

asuzaKotomihsaH

prog2-08.c

実行結果

出力:

Hashimoto Kazusa

prog2-09.c

実行結果

出力:

i/b/a/r/a/k/i/

prog2-10.c

実行結果

出力:

i/b/a/r/a/k/i/

prog2-11.c

実行結果

出力:

ibarakikosen

prog2-12.c

実行結果

出力:

char型のバイト数: 1バイト char型のビット数: 8ビット

prog2-13.c

実行結果

出力:

Hello Goodbye Thankyou

prog2-14.c

実行 0

入力:

ABCDE fghijkl nmopqrstuvwxyz

出力:

ABCDE fghijkl nmopqrstuvwxyz

prog2-15.c

実行 0

入力:

2

出力:

0-月曜日 1-火曜日 2-水曜日 3-木曜日 4-金曜日 5-土曜日 6-日曜日 Tuesday

prog2-16.c

実行 0

入力:

bcdfhiertkdjfga;sfisas;dlfkj;alwkej;alkjds;fsjdf

出力:

15番目

21番目

30番目

37番目

prog2-17.c

実行 0

入力:

abcdefghijklnmbbbbabababab

出力:

文字 'b' は 9 個含まれています。

prog2-18.c

実行 0

入力:

abcdeabcdabcaba

b

出力:

```
'b' は 4 回含まれています。
```

prog2-19.c

実行 0

入力:

a0b1c2d3e45678901234907394587102339587104

出力:

```
0: 5
1: 4
2: 3
3: 5
4: 4
5: 3
6: 1
7: 4
8: 3
9: 4
```

prog2-20.c

実行 0

入力:

a1b2c3d4e5f6g7h8i9j0k

出力:

abcdefghijk

prog3-1.c

実行 0

入力:

abcde

出力:

prog3-2.c

中 2	=	Λ
夫1	IJ	U

入力:

abcde

出力:

文字列の長さは 5 です。

prog3-3.c

実行結果

出力:

kosen

prog3-4.c

実行結果

出力:

kosen

prog3-5.c

実行結果

出力:

ibarakikosen

prog3-6.c

実行結果

出力:

ibarakikosen

prog3-7.c

実行結果

出力:

str1: ibaraki str2: kosen str1 は str2 より小さいです。

prog4.c

実行結果

出力:

str1=ibarakikosenkokusaikogakuka str2=sozo ibarakikosenkokusaisozokogakuka

prog5.c

実行 0

入力:

pazw 5

出力:

ufeb

prog6.c

実行 0

入力:

abc defghijkl mnop qr stuvw xyz

出力:

入力された文字列: abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

ランダムに選ばれた文字: i (位置: 8)