# プログラミング基礎▮実行結果

# prog2-1.c

## code

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char str[] = "abc";
    printf("%s\n", str);
    return 0;
}
```

### result

## 実行結果

#### 出力:

```
abc
```

# prog2-10.c

### code

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char ibaraki[] = "ibaraki";
    int i = 0;
    while(i<7){
        printf("%c/", ibaraki[i]);
        i++;
    }
    printf("\n");
    return 0;
}</pre>
```

### result

## 実行結果

#### 出力:

i/b/a/r/a/k/i/

# prog2-11.c

### code

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char arr[] = "oiibkayrrawkqiykpoasjebn";
    int i;
    int len = 0;
    while (arr[len] != '\0') {
        len++;
    }

    for (i = 1; i < len; i += 2) {
        putchar(arr[i]);
    }
    putchar('\n');

    return 0;
}</pre>
```

### result

## 実行結果

#### 出力:

ibarakikosen

# prog2-12.c

### code

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    printf("char型のバイト数: %zuバイト\n", sizeof(char));
    printf("char型のビット数: %zuビット\n", sizeof(char) * 8);
    return 0;
}
```

### result

## 実行結果

### 出力:

```
char型のバイト数: 1バイト
char型のビット数: 8ビット
```

# prog2-13.c

### code

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    char data[3][1024] = {"Hello", "Goodbye", "Thankyou"};
    for(int i = 0; i < 3; i++) {
        printf("%s\n", data[i]);
    }
    return 0;
}</pre>
```

### result

## 実行結果

### 出力:

```
Hello
Goodbye
Thankyou
```

# prog2-14.c

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char str[3][1024];
    for(int i = 0; i < 3; i++) {
        scanf("%s", str[i]);
    }
    for(int i = 0; i < 3; i++) {
        printf("%s\n", str[i]);
    }
    return 0;
}</pre>
```

## 実行 0

### 入力:

```
ABCDE
fghijkl
nmopqrstuvwxyz
```

#### 出力:

```
ABCDE
fghijkl
nmopqrstuvwxyz
```

# prog2-15.c

## code

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char day[7][10] = {
        "Sunday", "Monday", "Tuesday", "Wednesday",
        "Thursday", "Friday", "Saturday"
    };
    int i;
    printf("0-月曜日 1-火曜日 2-水曜日 3-木曜日 4-金曜日 5-土曜日 6-日曜日\n");
    scanf("%d", &i);
    printf("%s\n", day[i]);
    return 0;
}
```

### result

## 実行 0

#### 入力:

```
2
```

#### 出力:

```
0-月曜日 1-火曜日 2-水曜日 3-木曜日 4-金曜日 5-土曜日 6-日曜日
Tuesday
```

# prog2-16.c

### code

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char str[1024];

    scanf("%s", str);

    for (int i = 0; str[i] != '\0'; i++) {
        if (str[i] == 'a') {
            printf("%d番目\n", i + 1);
        }
    }

    return 0;
}
```

### result

## 実行 0

#### 入力:

```
bcdfhiertkdjfga;sfisas;dlfkj;alwkej;alkjds;fsjdf
```

### 出力:

```
15番目
21番目
30番目
37番目
```

# prog2-17.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char str[1024];
    int count = 0;

    scanf("%s", str);

for (int i = 0; str[i] != '\0'; i++) {
        if (str[i] == 'b') {
            count++;
        }
}
```

```
}
}

if (count > 0) {
    printf("文字 'b' は %d 個含まれています。\n", count);
} else {
    printf("文字 'b' は含まれていません。\n");
}

return 0;
}
```

## 実行 0

#### 入力:

```
abcdefghijklnmbbbbababab
```

### 出力:

```
文字 'b' は 9 個含まれています。
```

# prog2-18.c

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
   char data[1024];
    char c;
    int count = 0;
    scanf("%s", data);
    getchar();
    scanf("%c", &c);
    // 文字列内のcの個数を数える
    for (int i = 0; data[i] != '\0'; i++) {
        \textbf{if} \ (\texttt{data[i]} \ == \ \texttt{c}) \ \{
            count++;
        }
    }
    if (count > 0) {
        printf("'%c' は %d 回含まれています。\n", c, count);
    else {
        printf("'%c' は含まれていません。\n", c);
```

```
return 0;
}
```

## 実行 0

### 入力:

```
abcdeabcdabcaba
b
```

#### 出力:

```
'b' は 4 回含まれています。
```

# prog2-19.c

## code

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char str[1024];
    int count[10] = {0};
    int i;

    scanf("%s", str);

    for (i = 0; str[i] != '\0'; i++) {
        if (str[i] >= '0' && str[i] <= '9') {
            count[str[i] - '0']++;
        }

    for (i = 0; i < 10; i++) {
        printf("%d: %d\n", i, count[i]);
    }

    return 0;
}</pre>
```

### result

## 実行 0

### 入力:

```
a0b1c2d3e45678901234907394587102339587104
```

#### 出力:

```
0: 5
1: 4
2: 3
3: 5
4: 4
5: 3
6: 1
7: 4
8: 3
9: 4
```

# prog2-2.c

## code

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char name[] = "橋本 千聡";
    printf("名前: %s\n", name);
    return 0;
}
```

### result

## 実行結果

### 出力:

```
名前: 橋本 千聡
```

# prog2-20.c

```
printf("%c", str[i]);
}
i++;
}
printf("\n");

return 0;
}
```

## 実行 0

### 入力:

```
a1b2c3d4e5f6g7h8i9j0k
```

#### 出力:

```
abcdefghijk
```

# prog2-3.c

## code

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char str[1024];
    scanf("%s", str);
    printf("%s\n", str);
    return 0;
}
```

### result

## 実行 0

### 入力:

```
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
```

### 出力:

```
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
```

# prog2-4.c

### code

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char input;
    scanf("%c", &input);
    if(input == 'A') {
        printf("正解です\n");
    } else {
        printf("誤りです\n");
    }
    return 0;
}
```

### result

## 実行 0

入力:

```
A
```

出力:

```
正解です
```

## 実行 1

入力:

```
Z
```

出力:

```
誤りです
```

# prog2-5.c

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char input;
    scanf("%c", &input);
    if('A' <= input && input <= 'C') {
        printf("正解です\n");
```

```
} else {
        printf("誤りです\n");
    }
    return 0;
}
```

## 実行 0

入力:

В

出力:

正解です

## 実行 1

入力:

C

出力:

正解です

## 実行 2

入力:

D

出力:

誤りです

# prog2-6.c

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
   char name[]="HashimotoKazusa";
   for(int i=14; i>=0; i--){
```

```
printf("%c", name[i]);
}
printf("\n");
return 0;
}
```

## 実行結果

#### 出力:

asuzaKotomihsaH

# prog2-7.c

## code

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    char name[]="HashimotoKazusa";
    int i=14;
    while(i>=0){
        printf("%c", name[i]);
        i--;
    }
    printf("\n");
    return 0;
}
```

### result

## 実行結果

### 出力:

asuzaKotomihsaH

# prog2-8.c

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    char name[]="Hashimoto Kazusa";
```

```
printf("%s\n", name);
    return θ;
}
```

## 実行結果

### 出力:

```
Hashimoto Kazusa
```

# prog2-9.c

### code

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char ibaraki[] = "ibaraki";
    for(int i=0; i<7; i++){
        printf("%c/", ibaraki[i]);
    }
    printf("\n");
    return 0;
}</pre>
```

### result

## 実行結果

#### 出力:

```
i/b/a/r/a/k/i/
```

# prog3-1.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char str[1024];
    scanf("%s", str);
    printf("文字列の長さは %zu です。\n", strlen(str));
    return 0;
```

## 実行 0

### 入力:

```
abcde
```

### 出力:

```
文字列の長さは 5 です。
```

# prog3-2.c

## code

```
#include <stdio.h>

int my_strlen(const char str[]) {
    int len = 0;
    while (str[len] != '\0') {
        len++;
    }
    return len;
}

int main(void) {
    char str[1024];
    scanf("%s", str);
    printf("文字列の長さは %d です。\n", my_strlen(str));
    return 0;
}
```

## result

## 実行 0

### 入力:

```
abcde
```

### 出力:

```
文字列の長さは 5 です。
```

# prog3-3.c

### code

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char str1[1024] = "ibaraki";
    char str2[1024] = "kosen";

    strcpy(str1, str2);
    printf("%s\n", str1);

    return 0;
}
```

### result

## 実行結果

#### 出力:

kosen

# prog3-4.c

```
#include <stdio.h>

void my_strcpy(char *dest, const char *src) {
    while (*src != '\0') {
        *dest = *src;
        dest++;
        src++;
    }
    *dest = '\0'; // Null-terminate the destination string
}

int main(void) {
    char strl[1024] = "ibaraki";
    char str2[1024] = "kosen";

    my_strcpy(strl, str2);
    printf("%s\n", str1);

    return 0;
}
```

## 実行結果

### 出力:

```
kosen
```

# prog3-5.c

### code

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char str1[1024] = "ibaraki";
    char str2[1024] = "kosen";

    strcat(str1, str2);
    printf("%s\n", str1);

    return 0;
}
```

### result

## 実行結果

#### 出力:

```
ibarakikosen
```

# prog3-6.c

```
#include <stdio.h>

void my_strcat(char *dest, const char *src) {
    while (*dest) {
        dest++;
    }
    while (*src) {
        *dest++ = *src++;
    }
    *dest = '\0';
```

```
int main(void) {
    char str1[1024] = "ibaraki";
    char str2[1024] = "kosen";

    my_strcat(str1, str2);
    printf("%s\n", str1);

    return 0;
}
```

## 実行結果

#### 出力:

```
ibarakikosen
```

# prog3-7.c

### code

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(void) {
   char str1[] = "ibaraki";
   char str2[] = "kosen";
   int result;
   result = strcmp(str1, str2);
   printf("str1: %s\n", str1);
   printf("str2: %s\n", str2);
   if (result < 0) {</pre>
       printf("str1 は str2 より小さいです。\n");
   } else if (result > 0) {
       printf("str1 は str2 より大きいです。\n");
   } else {
       printf("str1 と str2 は等しいです。\n");
   return 0;
}
```

### result

## 実行結果

#### 出力:

```
str1: ibaraki
str2: kosen
str1 は str2 より小さいです。
```

## prog4.c

### code

```
ibarakikousenkokusai kogakuka の 19 文字目に sozo を挿入するプログラム
strinsでは、19まではstr1をそのままコピーし、20からはstr2をコピーし、
その後にstr1の20文字目以降をコピーする。
#include <stdio.h>
#include <string.h>
char *strins(char *str1, char *str2, int start) {
   int c1, len1, len2;
   len1 = strlen(str1);
   len2 = strlen(str2);
   if (len1 < len2 || start >= len1)
       return (str1);
   for (c1 = len1; c1 >= start; c1--)
       str1[c1 + len2] = str1[c1];
   for (c1 = 0; c1 < len2; c1++)
       str1[start + c1] = str2[c1];
   return (str1);
int main(void) {
   char str1[128], str2[128];
   strcpy(str1, "ibarakikosenkokusaikogakuka");
   strcpy(str2, "sozo");
   printf("str1=%s\n", str1);
   printf("str2=%s\n", str2);
   printf("%s\n", strins(str1, str2, 19));
    return (0);
}
```

### result

## 実行結果

#### 出力:

```
str1=ibarakikosenkokusaikogakuka
str2=sozo
ibarakikosenkokusaisozokogakuka
```

# prog5.c

### code

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char str[1024];
    int slide, i;
    scanf("%s", str);
scanf("%d", &slide);
    int len = strlen(str);
    for (i = 0; i < len; i++) {</pre>
        if ('a' <= str[i] && str[i] <= 'z') {</pre>
            char shifted = ((str[i] - 'a' + slide) % 26) + 'a';
             printf("%c", shifted);
        } else {
             printf("%c", str[i]);
    printf("\n");
    return 0;
}
```

### result

## 実行 0

#### 入力:

```
pazw
5
```

#### 出力:

```
ufeb
```

# prog6.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
```

```
int main() {
         char str[1024];
         int i, len;
         scanf("%s",str);
         len = strlen(str);
         srand((unsigned int)time(NULL));
         if (len > 0) {
            int rand_index = rand() % len;
            printf("入力された文字列: %s\n", str);
            printf("ランダムに選ばれた文字: %c (位置: %d)\n", str[rand_index],
rand_index);
         } else {
            printf("文字列が入力されていません。\n");
         return 0;
      }
       【プログラムの説明】
      このプログラムは、ユーザーから文字列を入力として受け取り、その中からランダムに1文字を選んで表示
ます。
      - まず、標準入力から文字列を受け取ります。
      - 乱数を初期化し、文字列の長さの範囲でランダムな位置を決めます。
      - その位置の文字を表示します。
      - 文字列が空の場合は、その旨を表示します。
      【実行例】
      文字列を入力してください: HelloWorld
      入力された文字列: HelloWorld
      ランダムに選ばれた文字: o (位置: 4)
```

## 実行 0

#### 入力:

```
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
```

#### 出力:

```
入力された文字列: abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ランダムに選ばれた文字: r (位置: 17)
```