

インタビュー課題2

kazu42 : 高見和博

kazu42@duck.com
2024/05/19

問題1 大事な人は誰か

K

問題2 その人が喜べることは何か

エンジニアとして、競争力のある世界で自由に生きれる。

- アメリカで働く

面白いことができる

大規模な開発ができる

ご飯は美味しくない。治安は不安

- 日本で働く

面白さや競争力は諦める必要がある

問題3 その解決方法を考えて

競争力を持ち続けることができるような仕組みづくり。

アメリカでのびのびと働ける仕組みづくり。VISA問題、ご飯問題、コミュニティ問題、、、

1. アメリカ就活をサポートするエージェントやコミュニティ形成

日本で競争力のある仕事をできるようにする仕組みづくり

2. 持続可能なエンジニア教育のための仕組み

問題4 自分の持っている技術がどう生かせるか

レジデンシャルカレッジのためのシステム

1. <組み込み開発の技術>
スマートホーム(ライブラリアプリ、オートロック、プリンタ自動化)
2. <webアプリ開発の技術>
コミュニティアプリ(ネットワーキング、イベント管理、、、)

持続可能な教育システム

1. 知らない技術との向き合い方
2. コミュニティマネジメント
3. お金を長い目でマネジメントする技術、回し方

