

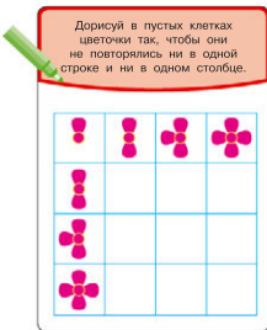
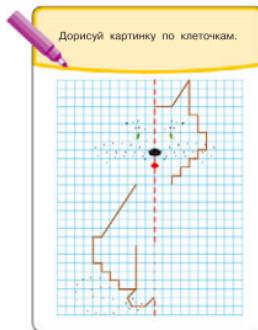
многоразовые
карточки

100
лучших
логических игр
и головоломок



Эти замечательные карточки позволяют ребёнку весело и с пользой провести время!

Благодаря специальному покрытию на карточках, их можно использовать много раз, достаточно аккуратно стереть маркер* салфеткой — и пройти игру снова.

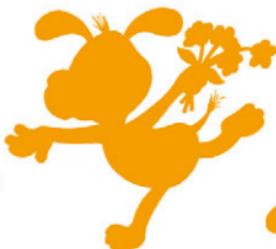


Пусть малыш не боится ошибиться, пробует разные решения, изобретает новые ходы — теперь любую ошибку можно легко исправить!



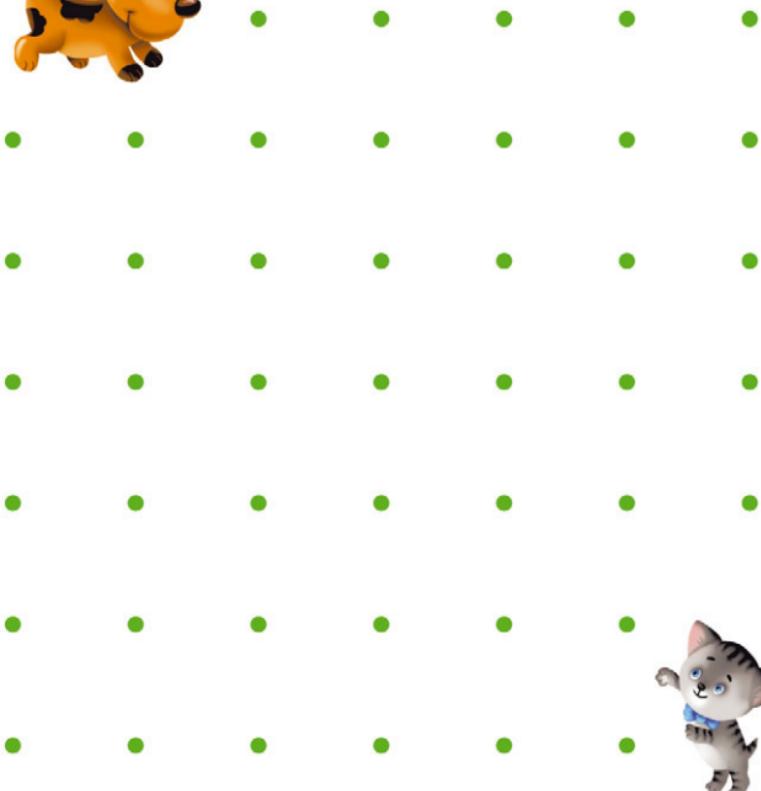
*Используйте маркер только на водной основе.

Найди правильную тень.

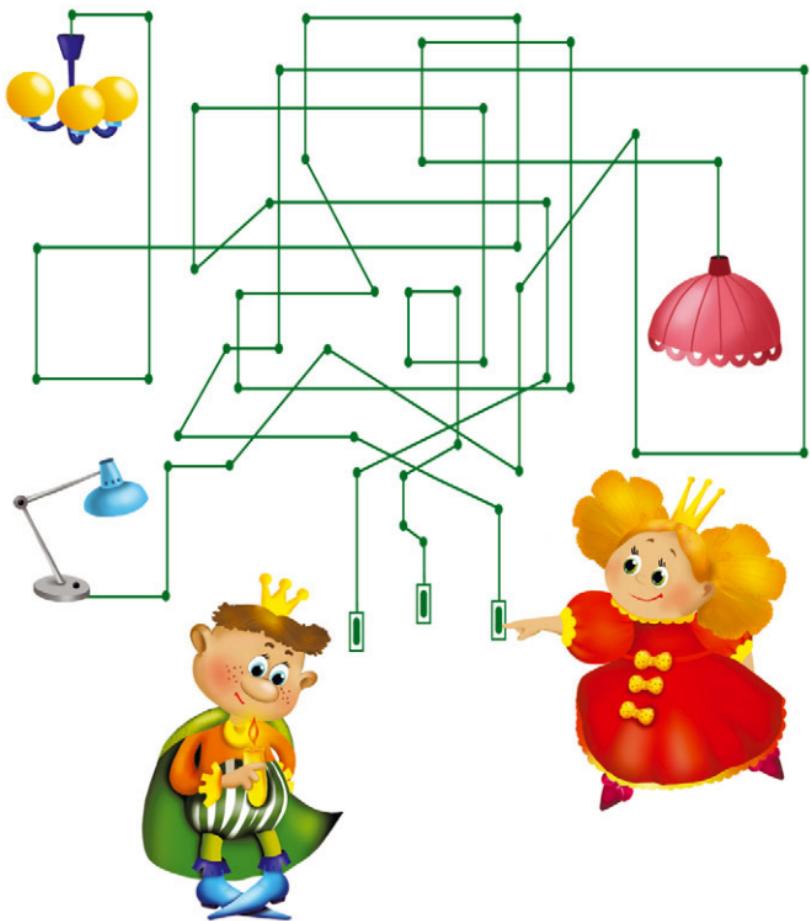




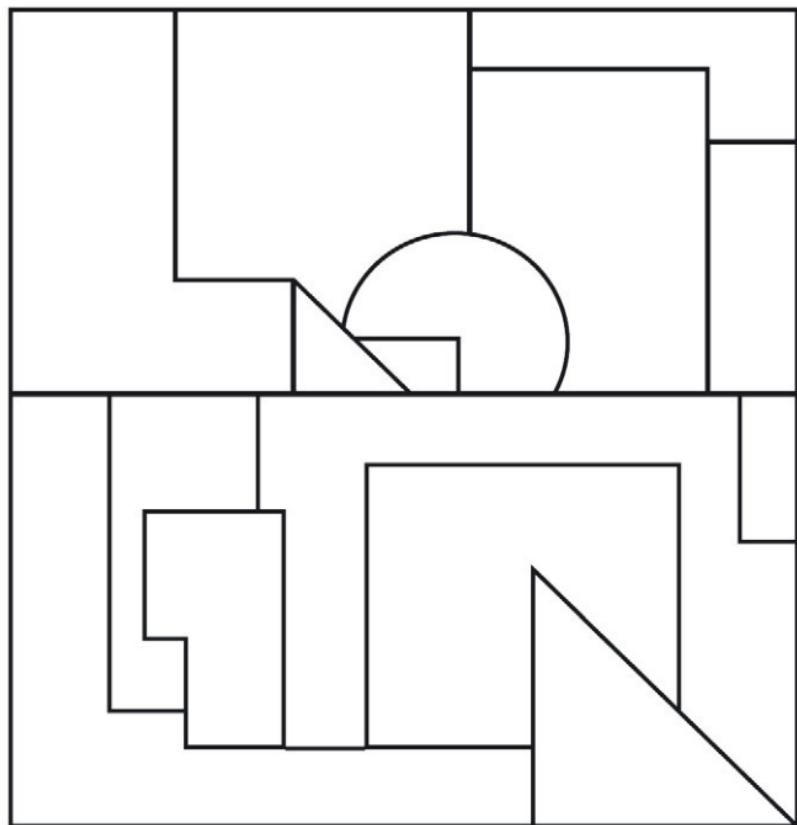
Нарисуй дорожки, по которым
кот сможет прийти в гости
к щенку. Найди самую длинную
и самую короткую.



Принцесса щёлкнула
выключателем и... Угадай, что
она выключила.



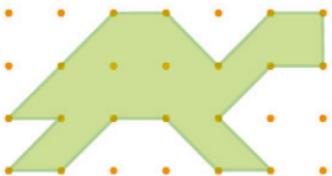
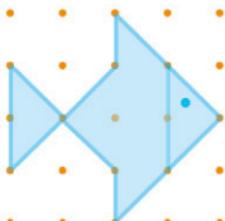
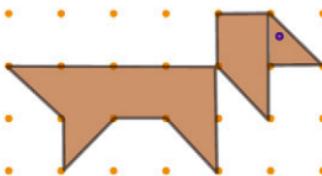
Раскрась рисунок, соблюдая
условия: пользуйся только
четырьмя цветами; фигуры
одного цвета не должны
соприкасаться друг с другом.



Угадай, кому из сладкоежек-
медвежат достанется
бочонок с мёдом.



Скопирай по точкам такие же фигурки, как на образцах. Придумай и нарисуй свои.

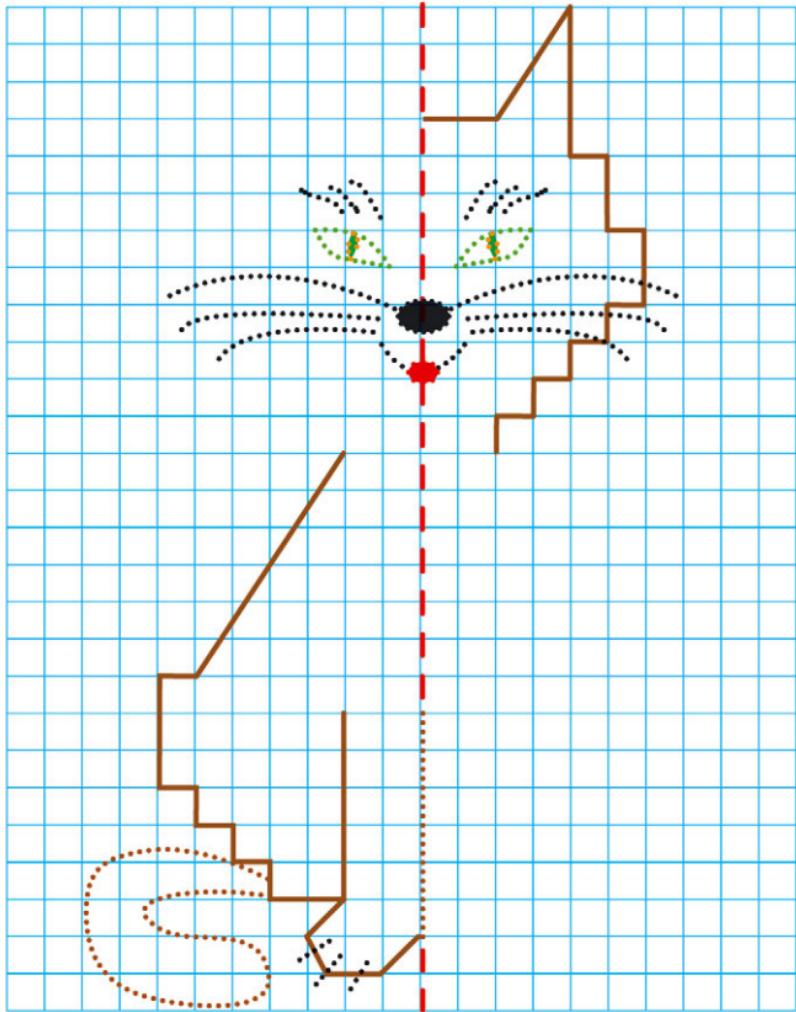


Девять носков — и все разные!
Помоги мышатам найти пару.

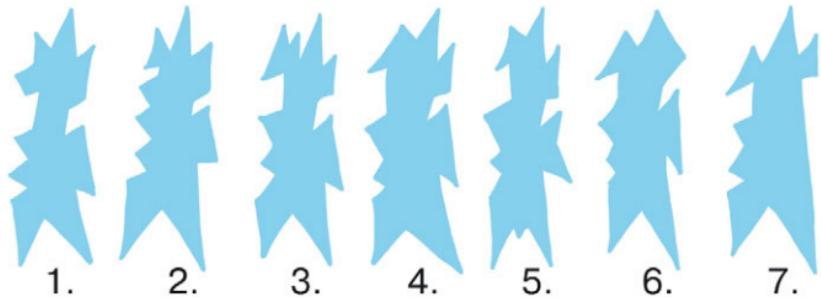




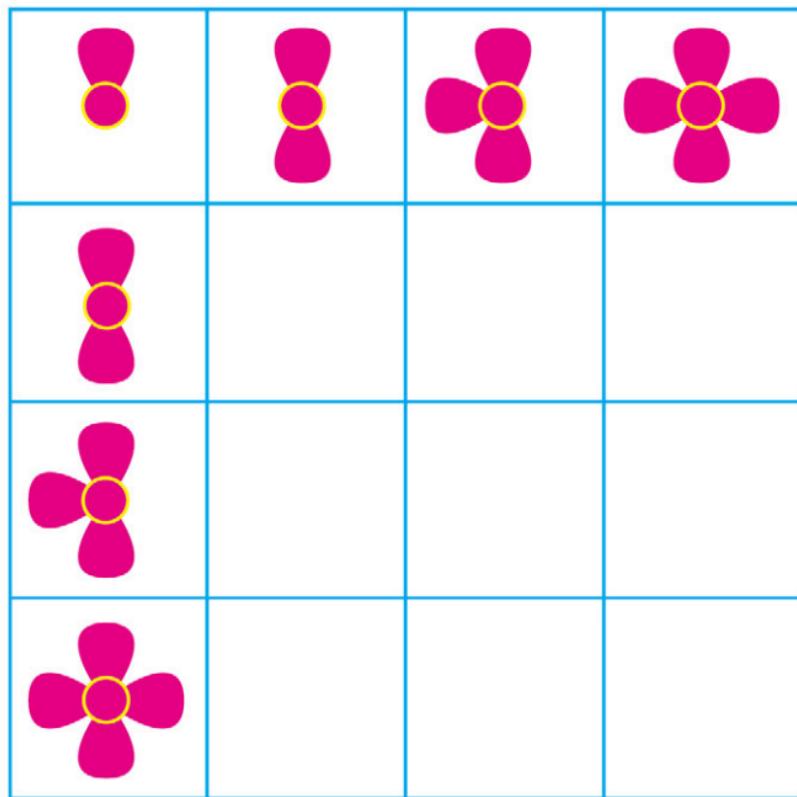
Дорисуй картинку по клеточкам.



Помоги озорнику найти
подходящий осколок стекла.



Дорисуй в пустых клетках
цветочки так, чтобы они
не повторялись ни в одной
строке и ни в одном столбце.



Составь из пузырьков слова,
и ты узнаешь, что говорят
эти рыбки.

О

Г

С

Н

М

Ь

О

И



У

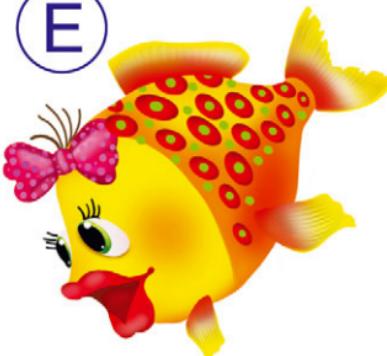
М

А

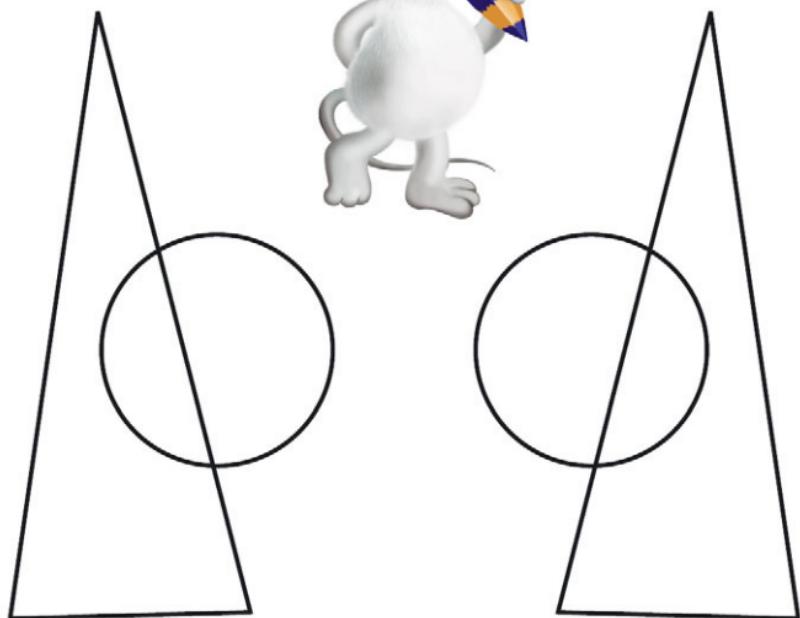
Д

З

Е



Раскрась фигуры разными цветами так, чтобы слева круг лежал за треугольником, а справа — треугольник лежал за кругом.



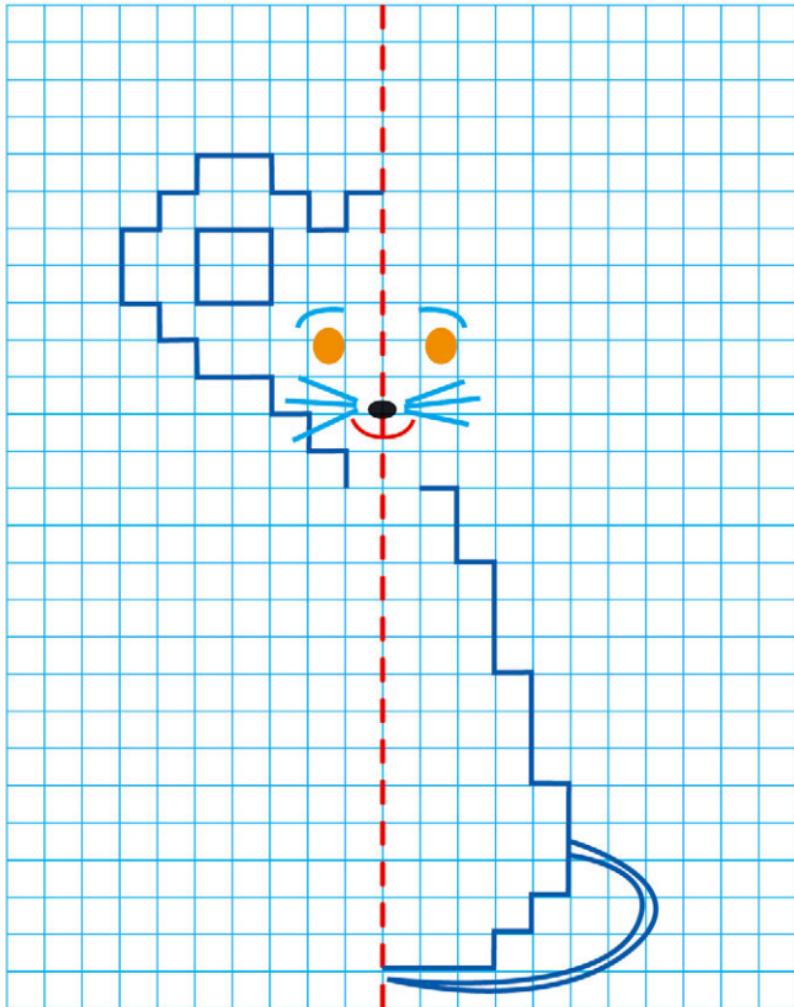
Кадры мультфильма перепутаны.

Расставь их по порядку
и расскажи, что произошло.





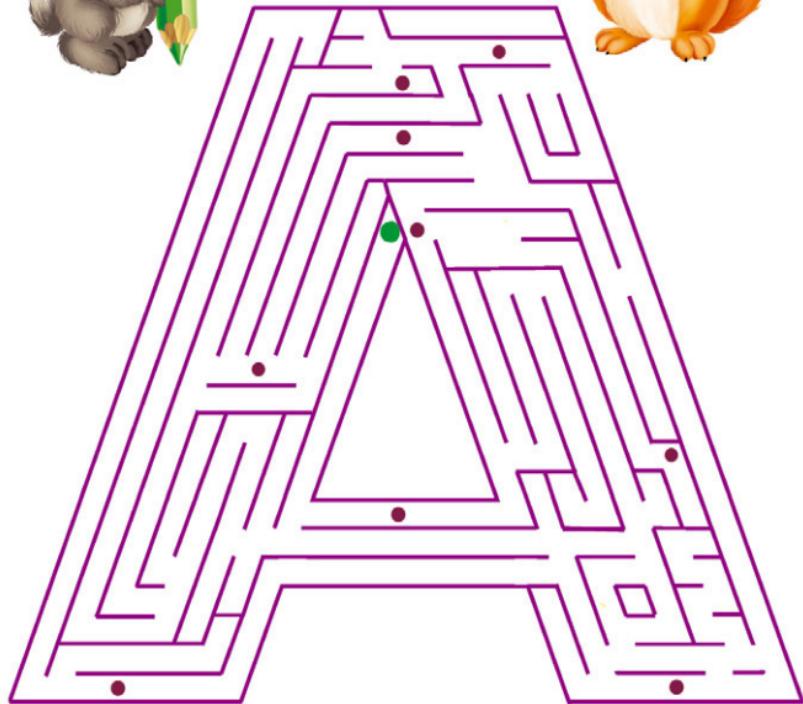
Дорисуй картинку по клеточкам.



Проведи пальчиком дорожки,
по которым бабочки смогут
прилететь к принцессе. Найди
самую длинную и самую
короткую.



Соедини линией все 10 точек начиная с зелёной, не пересекая их дважды.



Быстро взгляни на картинку.
Теперь закрой глаза и попробуй
вспомнить, сколько в банке
бантиков. А потом переверни
карточку и узнай ответ.





Все ли бантики ты увидел?



А теперь сосчитай и запиши:

Сколько бантиков?

Сколько мишек?

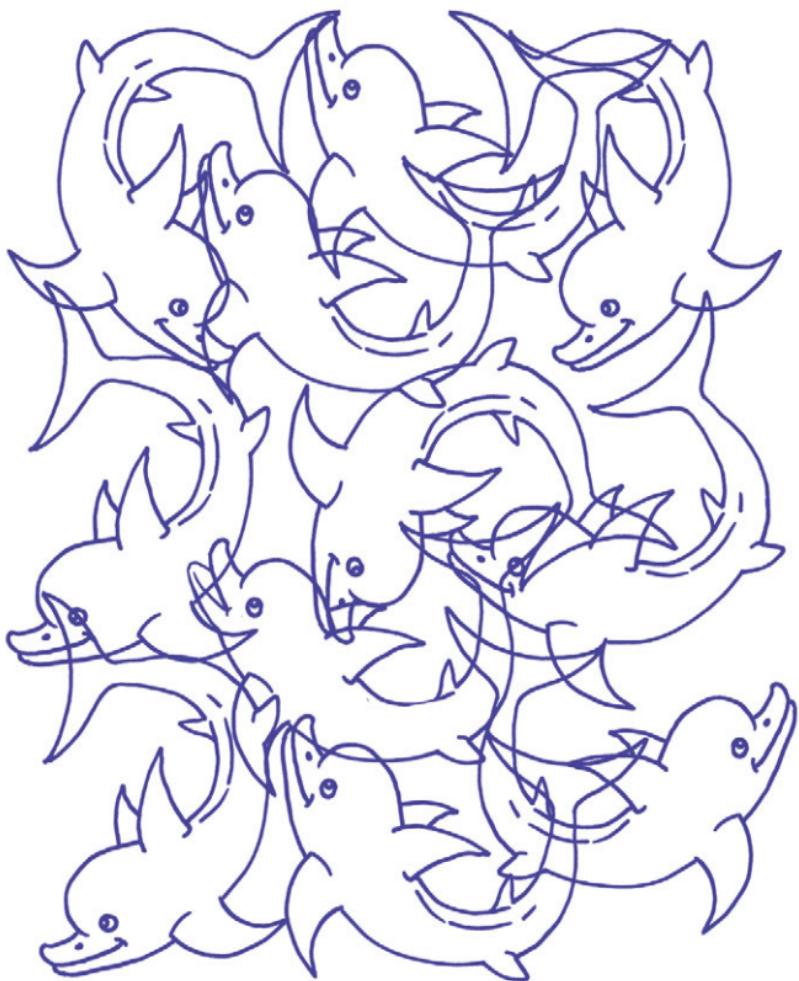
В этом портрете спрятано 9
цифр. Сможешь ли ты их найти?



Каждый цветочек должны окружать цифры от 1 до 8. Ни у одного цветка не может быть двух одинаковых цифр.

	1		4		5	7
4		2		1		
	8		5		2	
4				8		5
1		7	1	4	7	
6		2				2
	3			5	8	

Сосчитай, сколько здесь
дельфинов. Один отличается
от остальных. Найди его.



Проведи дорожки одинакового цвета от каждой буквы, впиши эти буквы в клеточки и прочти слова.

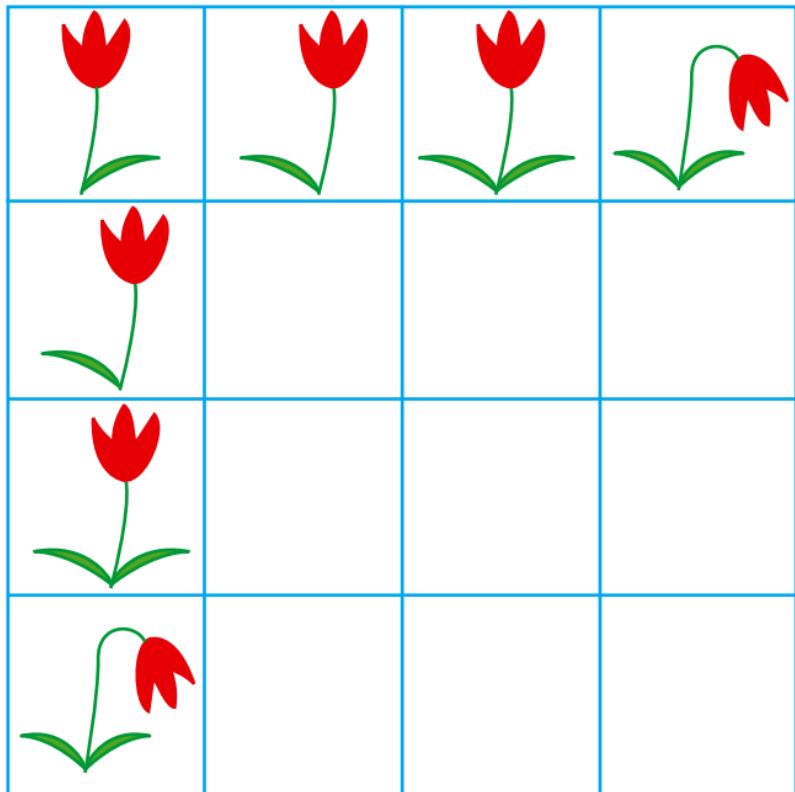
С О И Л Ё Д
Ы Н А К Т



Помоги принцу попасть
к Спящей красавице.



Дорисуй в пустых клетках
цветочки так, чтобы они
не повторялись ни в одной
строке и ни в одном столбце.



Переложи 4 спички так, чтобы из ключа получилось 3 квадрата.





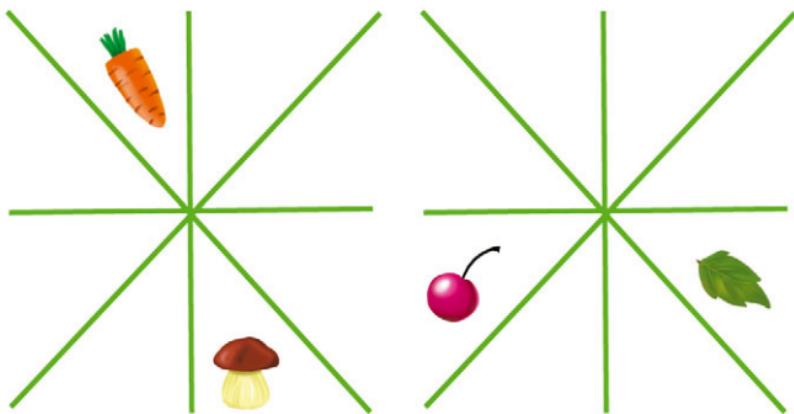
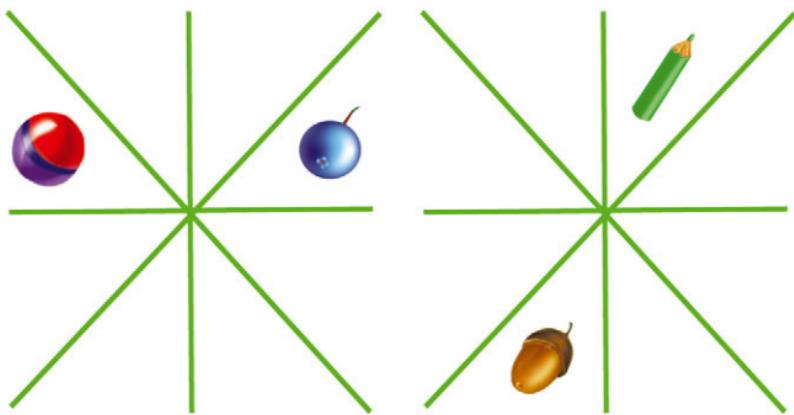
Сумма чисел в каждой строке,
столбце и диагонали этого
квадрата равна 15. Впиши
цифры в пустые клеточки.

		6
3		
	9	

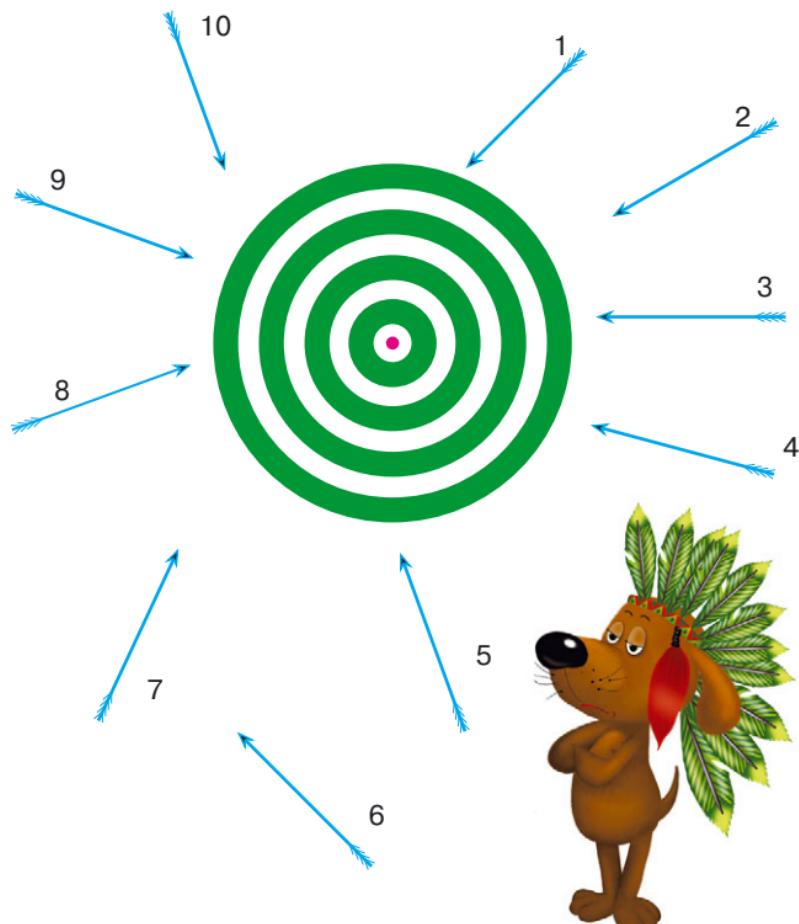
Какие дырки в этой головке сыра одинакового размера?



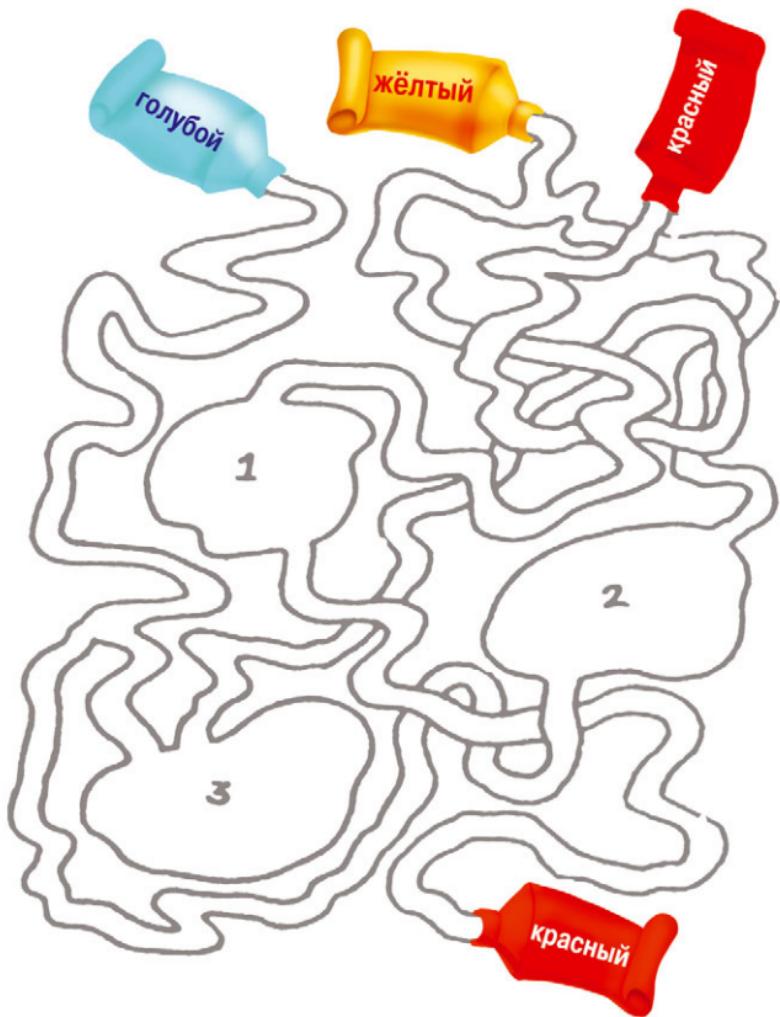
Дорисуй картинки так, чтобы
они стали одинаковыми.



Какая стрела попадёт точно
в яблочко? Попробуй угадать,
не проводя линий.



Какие цвета получатся, если смешать эти краски?



Рассмотри рисунок и назови
мышат по именам. Теперь
переверни карточку.



Том



Люси



Крош



Боб



Лори



Пим

Вспомни, как зовут мышат.
Соедини имена с нужными
картинками.



Лори

Пим

Боб

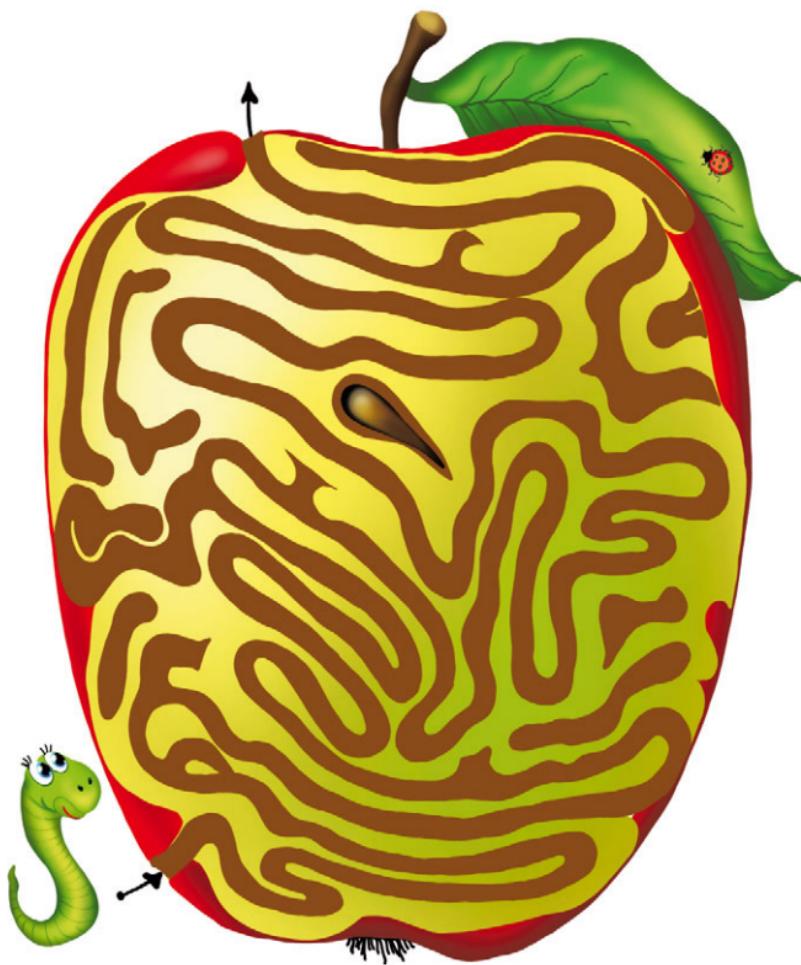
Крош

Том

Люси



Помоги червячку пробраться сквозь яблоко.



Проведи дорожки одинакового цвета от каждой буквы, впиши эти буквы в клеточки и прочти слова.

Е О Ш Л Ё Д
С А К Х Н Ы
М Р



Разложи на столе 10 монет, как показано на рисунке. Попробуй перевернуть треугольник вершиной вниз, передвинув только 3 монеты.

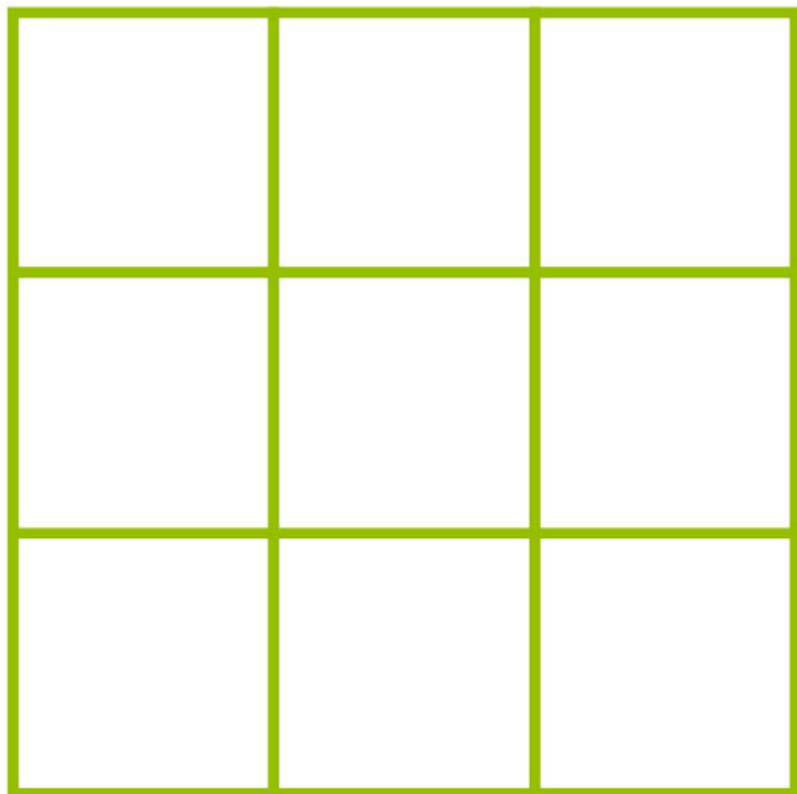




Сумма чисел в каждой строке,
столбце и диагонали этого
квадрата равна 15. Впиши
цифры в пустые клеточки.

4	9	
3		7
	1	6

Сколько здесь квадратов?
Сосчитай.



Подсказка: их больше 10.



Сумма чисел в каждой строке,
столбце и диагонали равна 34.
Впиши цифры в пустые
клеточки.

16		3	13
5	11		
	7		12
4		15	

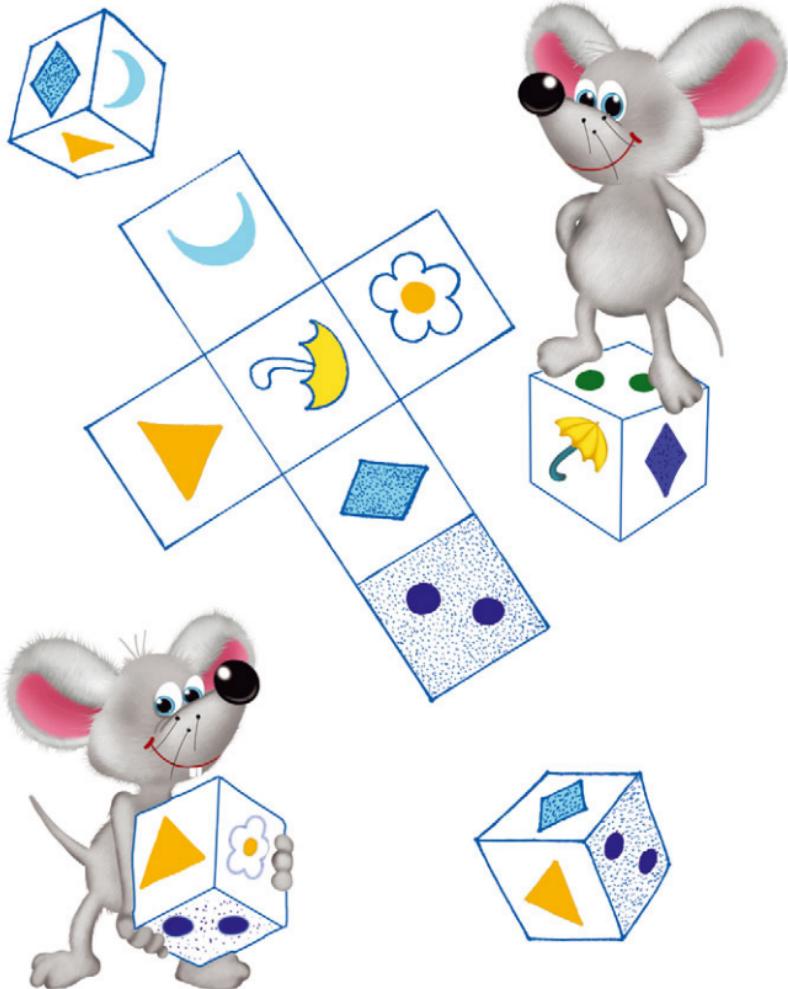
Внимательно посмотри
на рисунок. Переверни карточку.



Что изменилось? Сколько отличий сможешь найти?



Помоги мышатам отгадать,
какой кубик развернут.



Добавь по одной букве справа,
чтобы получились новые слова.

РЫБА	
ЗУБ	
ПАРА	
ВОЛ	
СЕМЬ	
МОЛ	



Свидетелей ограбления трое.
Один вспомнил, что преступник
был лысым. Другой рассказал,
что у преступника были усы.
А третий заметил пластырь
на его лице. Догадался, кто
из подозреваемых —
преступник?



1.



2.



3.



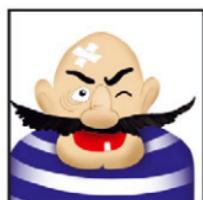
4.



5.



6.



7.



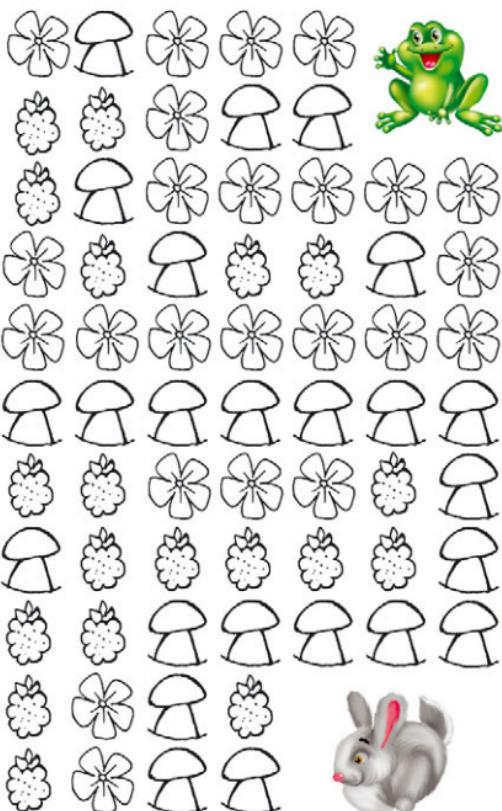
8.



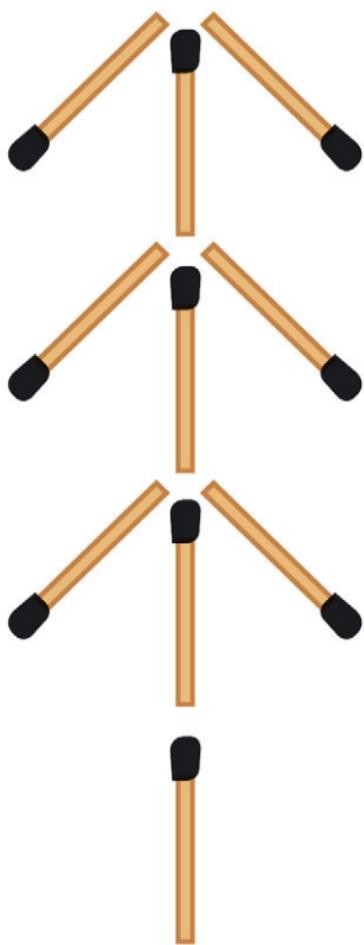
9.

Звери спешат в гости к Маше.

Мишка идёт по тропинке
из ягод, заяц — по грибной
тропинке, а лягушка —
по цветочной. Раскрась
каждую тропинку.



Переложи 4 спички так, чтобы стрела превратилась в 4 треугольника.





Заполни цифрами пустые
клеточки.

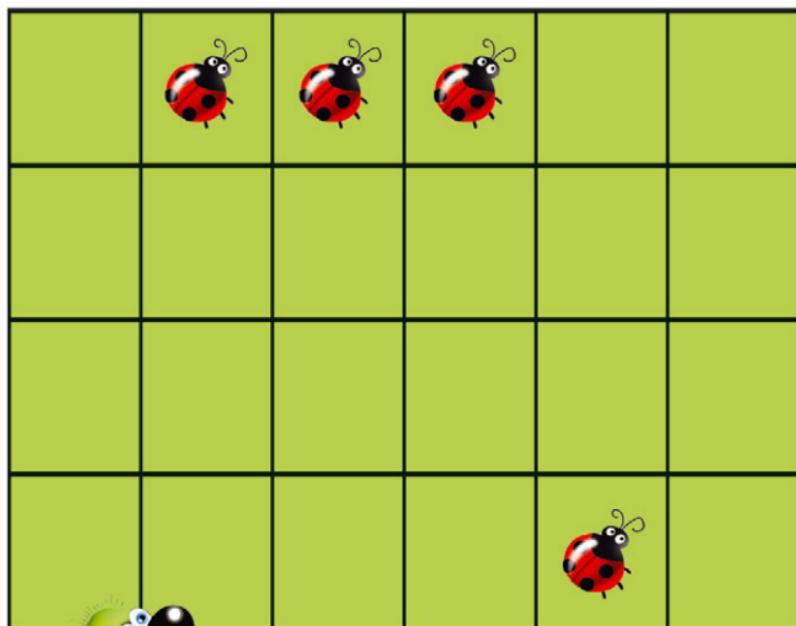


2	+		=	4
+		-		+
	-	1	=	
=		=		=
10	+		=	11

Найди на рисунке все предметы.
Сосчитай, сколько съедобных.



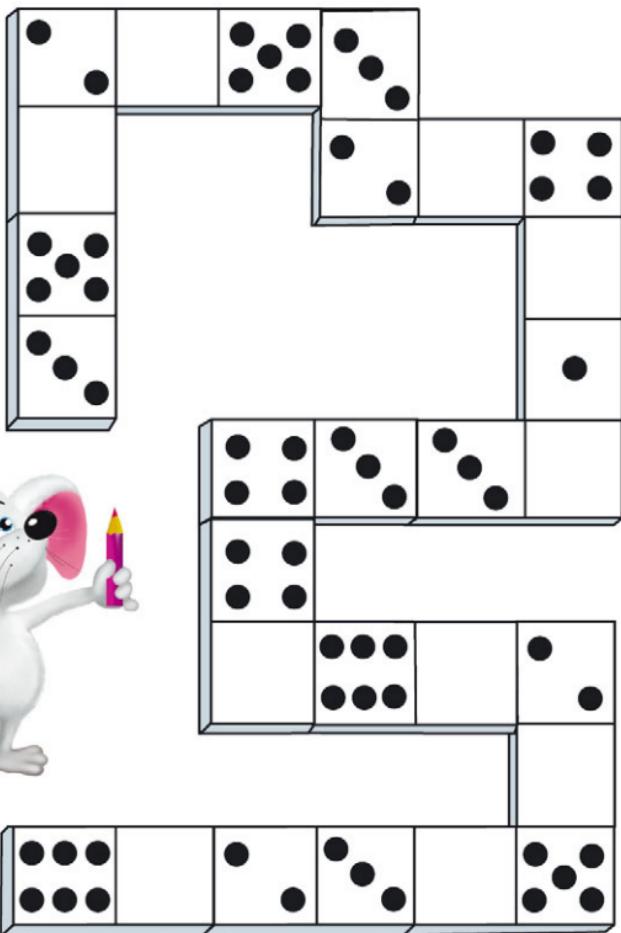
Раздели полянку с божьими коровками на 4 одинаковые части так, чтобы в каждой оказалось по одной божьей коровке.



Найди правильную тень.



Дорисуй на каждой карточке
домино нужное количество
точек. Найди ошибки в игре.



Внимательно рассмотри
животных на картинке и ответь
на вопросы.



Сколько разных животных?
Кто встречается только один раз?
Кто появляется чаще всего?

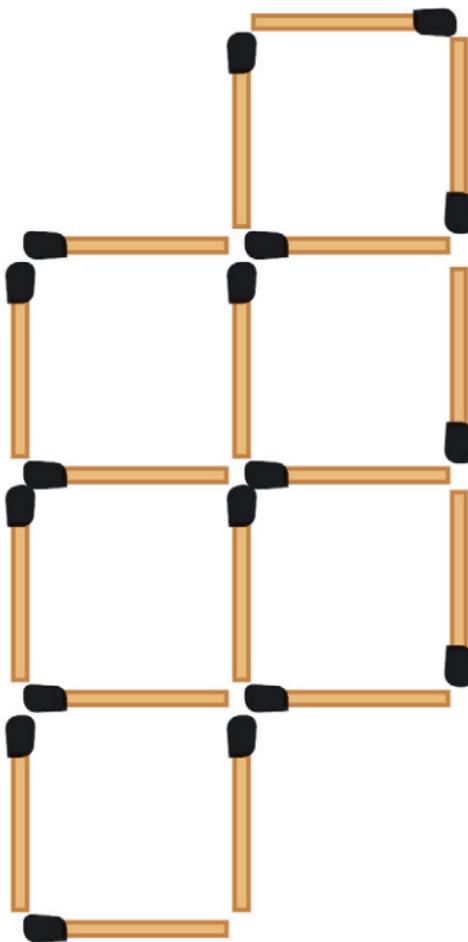


Заполни цифрами пустые
клеточки.



7	+		=	9
+		-		+
	-	1	=	
=		=		=
9	+		=	10

Убери 2 спички так, чтобы из 6 квадратов получилось 4 равных квадрата.



Напиши на чёрточках
пропущенные числа.

27 22 17 12 —

80 — 60 — 30 —

21 19 17 15 — 11

1 5 9 13 17 —

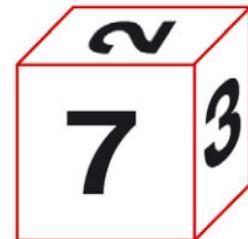
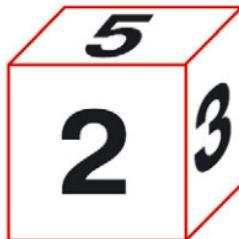
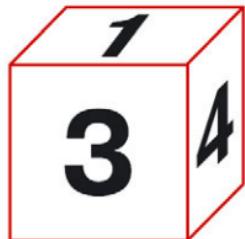
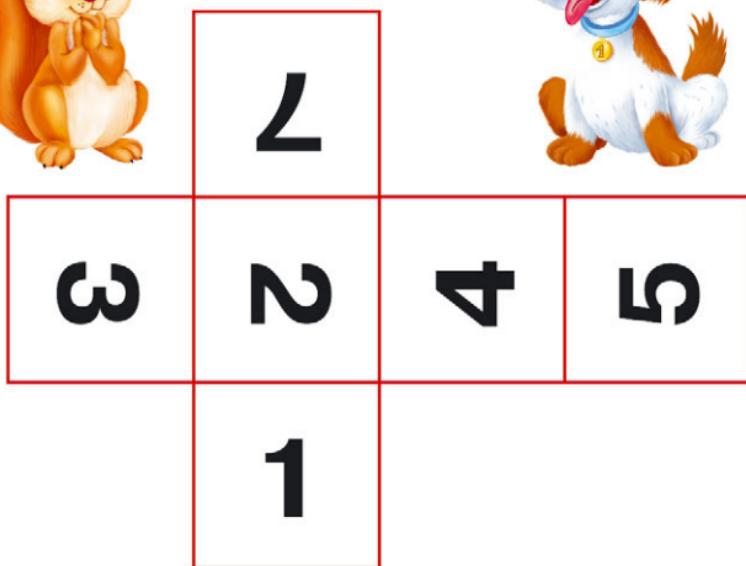
10 — 16 — 22

100 — 300 — 500 —

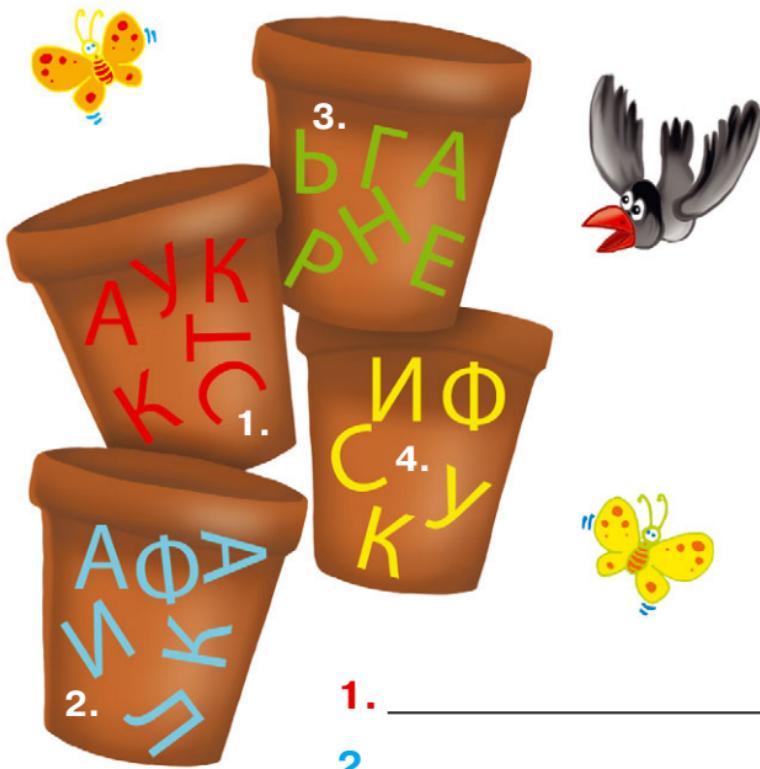
6 12 — 24 — 36 42



Отгадай, какой кубик
развёрнут.



Составь из букв названия
растений, которые посадят
в каждый горшок.



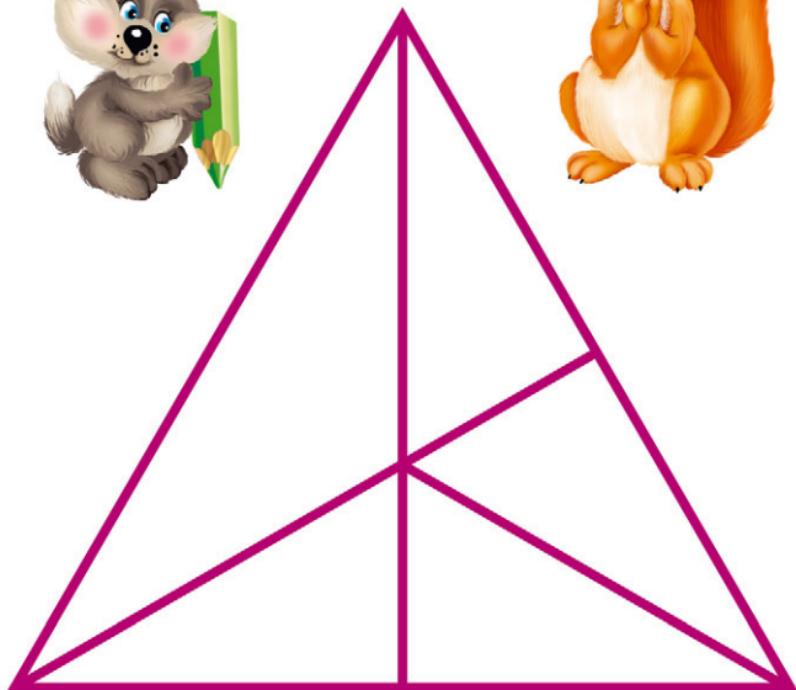
1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

Сколько здесь треугольников?
Сосчитай.



Подсказка: треугольники
разных размеров.



Реши примеры с помощью кода.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

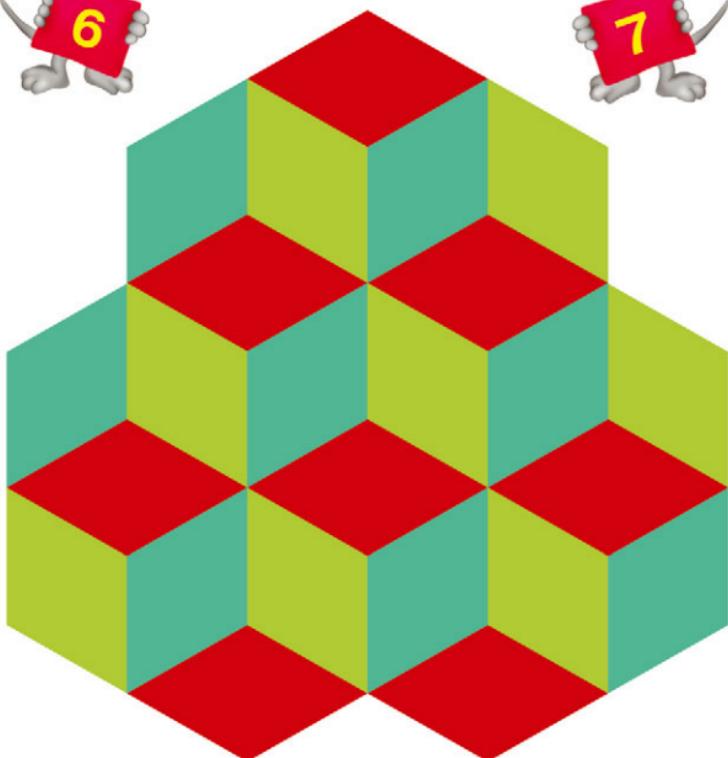
$$\begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 3 \\ \hline \end{array} =$$
$$\begin{array}{|c|} \hline 9 \\ \hline \end{array} - \begin{array}{|c|} \hline 5 \\ \hline \end{array} =$$

$$\begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} =$$
$$\begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} - \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} =$$



$$\begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} =$$
$$\begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} - \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} =$$
$$\begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} =$$

Один мышонок утверждает,
что здесь 7 кубиков, а другой
говорит, что кубиков 6.
Кто из них прав?





Среди цифр «спрятались» буквы.
Найди их и впиши по порядку
в квадратики. Попробуй
прочитать предложение.

2 3 Т 6 8 Ы 7 4 Н 9 1 А С
Т 3 5 6 0 7 4 Я Щ 8 2 И 5 Й
М 3 6 8 4 0 2 5 Л 1 9 8 0
2 7 Д 3 8 Е 6 1 Ц 5 7 4 8 1

--	--

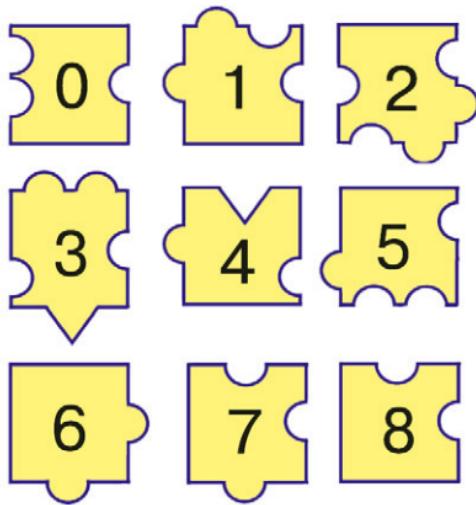
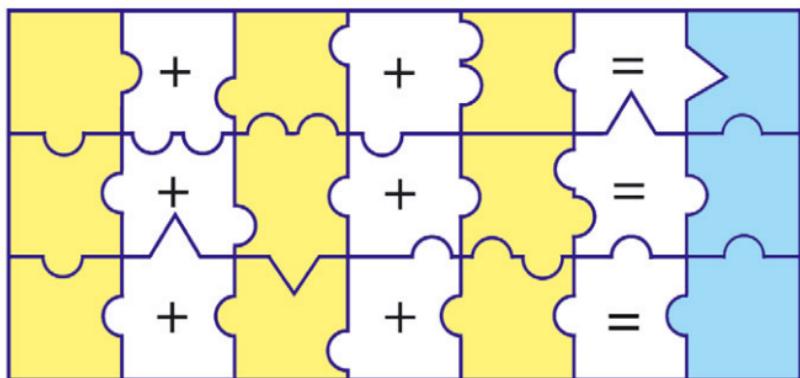
--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

На фотографии в негативе
тёмное выглядит светлым,
а светлое — тёмным. Попробуй
найти среди фотографий ту,
которая напечатана с этого
негатива.



Реши примеры, используя детали пазла, нарисованные внизу.

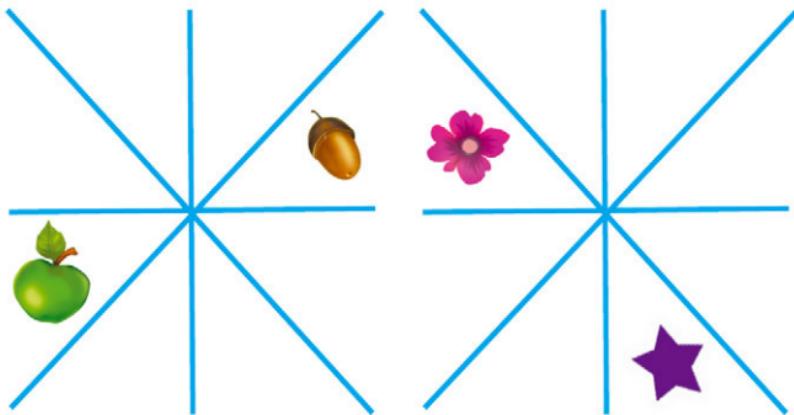
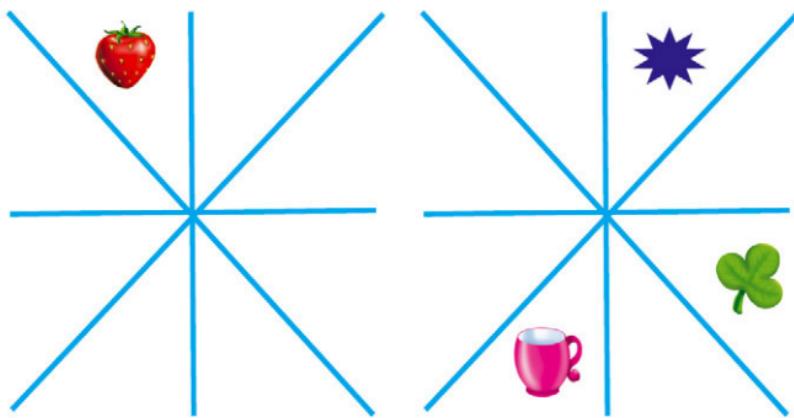


Передвинь эти 9 монет так,
чтобы они легли в 3 ряда —
по 4 монеты в каждом ряду.

Подсказка: получится новая
фигура.



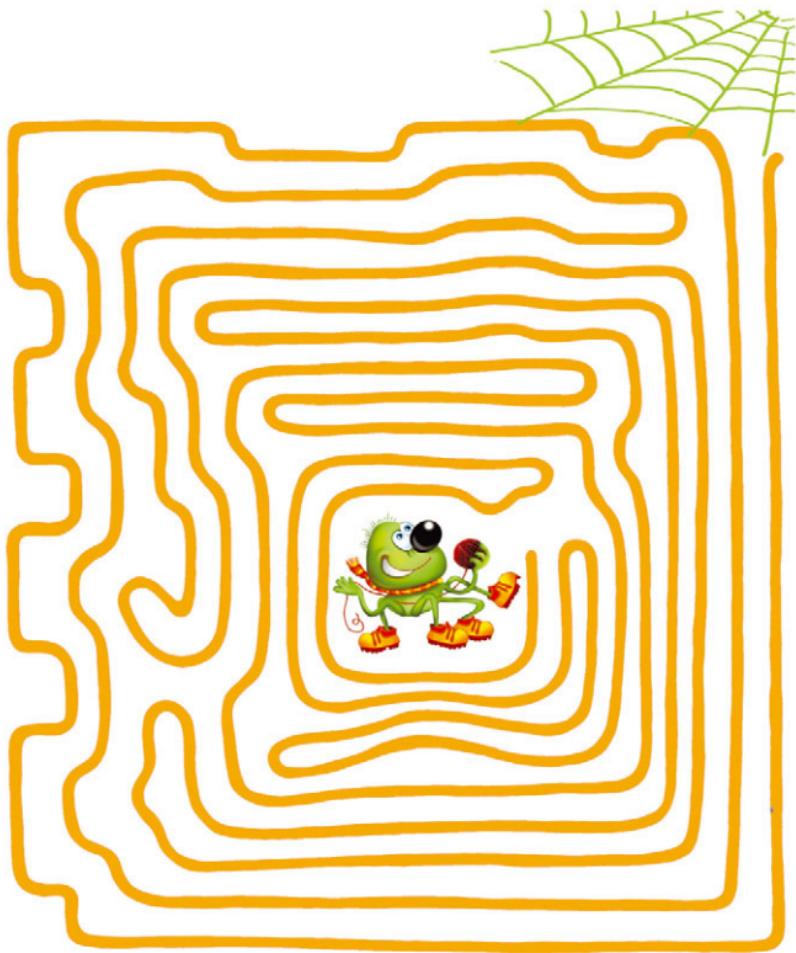
Дорисуй картинки так, чтобы
они стали одинаковыми.



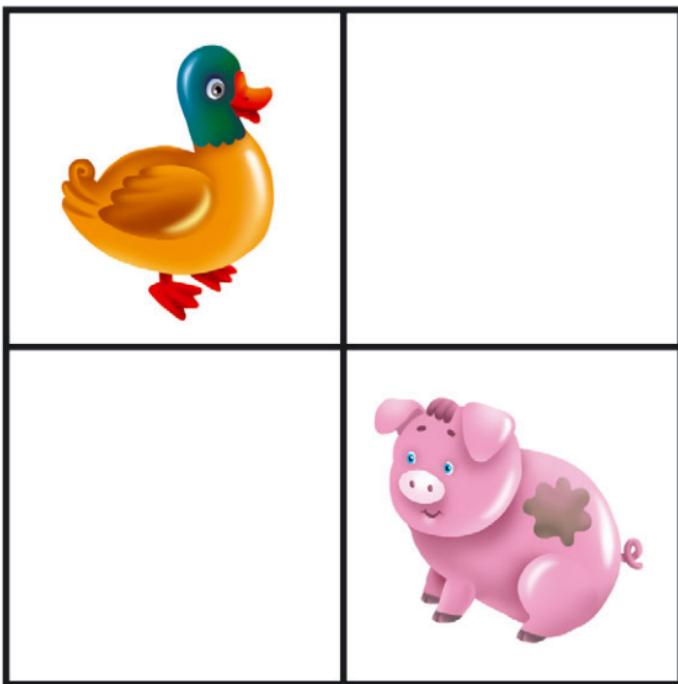
Как ты думаешь, сколько квадратов поместились в этом круге? Сосчитай-ка!



Помоги паучку добраться до паутины. Проведи линию, не касаясь стенок лабиринта.



Догадайся, какие картинки
должны быть в пустых клеточках.



0+

Серия «Многоразовые карточки»
Для дошкольного возраста

100 ЛУЧШИХ ЛОГИЧЕСКИХ ИГР И ГОЛОВОЛОМОКОВ

Составитель В. Г. Дмитриева

Подписано в печать 26.12.16.

Формат 45x30/8. Усл. печ. л. 3,04.

Печать офсетная. Тираж Заказ

Оригинал-макет подготовлен редакцией «Сова»

ООО «Издательство АСТ»

129085, г. Москва, Звездный бульвар, д. 21, стр. 3, комн. 5

Наш электронный адрес: WWW.AST.RU

“Баспа Аста” деген ООО

129085 г. Мәскеу, жұлдызды гүлзар, д. 21, 3 құрылым, 5 бөлме

Біздің электрондық мекенжайымыз: www.ast.ru

E - mail: astpub@aha.ru

Қазақстан Республикасында дистрибутор және өнім бойынша арзы-
талаптарды қабылдаушының екілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ.,

Домбровский кеш., 3«а», литер Б, офис 1.

Тел.: 8(727) 2 51 59 89,90,91,92, факс: 8 (727) 251 58 12 вн. 107; E-mail:
RDC-Almaty@eksmo.kz

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Өндірген мемлекет: Ресей

Сертификация қарастырылған

Мы в социальных сетях. Присоединяйтесь!

<https://www.facebook.com/IzdatelstvoMalysh>

<https://www.facebook.com/avantabooks>

http://vk.com/izdatelstvo_malysh

http://vk.com/avanta_books

ISBN 978-5-17-081324-7



9 785170 813247

ISBN 978-5-17-081324-7

WWW.AST.RU



© В.Г. Дмитриева, составление, 2016
© И.В. Горбунова, иллюстрации, 2015
© ООО «Издательство АСТ», 2017