

实战型电子商务系列 “十二五” 规划教材

# 电子商务网站建设与维护

## 动态网站开发

基础

项目 4



# 项目一 电子商务网站建设基础

## 项目概述

本项目着重帮助学生理解和掌握动态网站建设的基础。由于静态网站存在一定的缺陷，例如如果要在网页上添加一条新的企业新闻，就需要重新编辑修改网页，不仅麻烦，还容易出错。在这样的背景下，动态网络程序设计语言应运而生。目前，主要有ASP、ASP.NET、PHP和JSP动态网络程序设计语言。本项目主要介绍ASP动态建站技术基础。

## 学习目标

### 能力目标

- 了解静态网页与动态网页的区别
- 掌握搭建Web程序开发环境的方法
- 掌握在Dreamweaver中运行和调试ASP程序的方法
- 掌握简单动态网页的制作方法

### 知识目标

- 掌握VBScript语言基本语句的使用；
- 掌握ASP内置对象的常用属性和方法；
- 了解动态网站的建站过程；

案例一 制作最简单的动态网页

案例二 利用VBScript语言编写程序

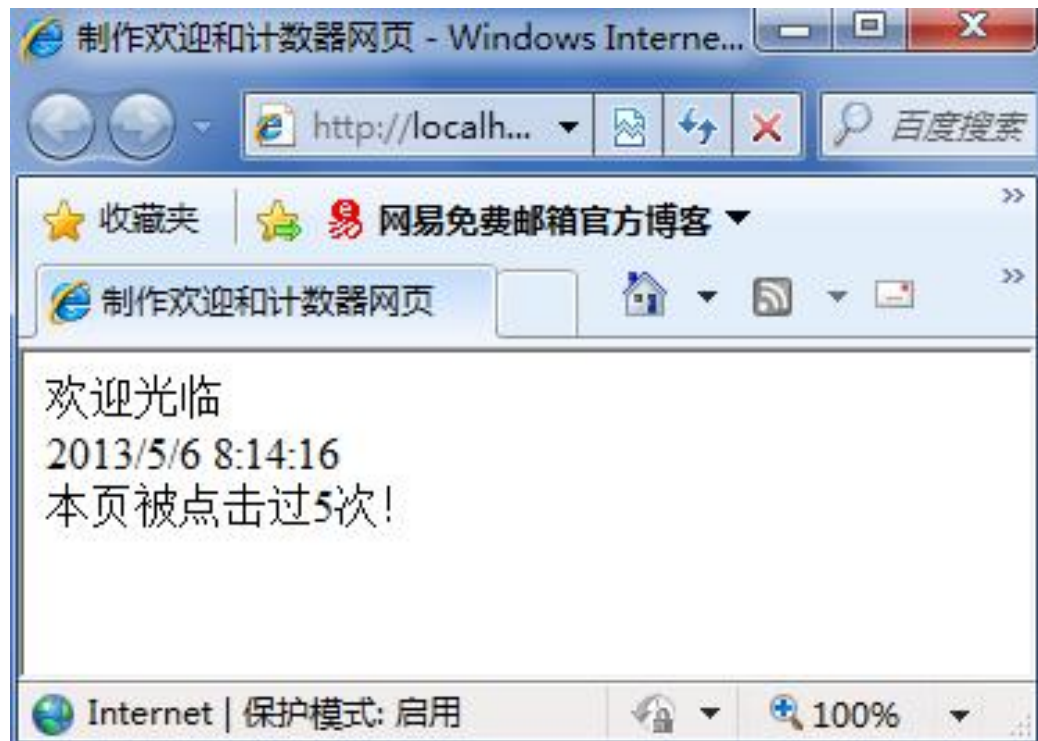
案例三 Reponse对象与Request对象应用

案例四 利用Session对象和Application对象开发

# 案例1 制作最简单的动态网页

## 1.在网页中显示来访时间和计数器

网站浏览人次的多少是一个网站受网民欢迎程度的体现。访客计数器是让Web访客知道该网页或网站的访问量的最直接方法。它拥有自动增加的功能，即每刷新一次，计数器自动增加一个计数，效果如图：



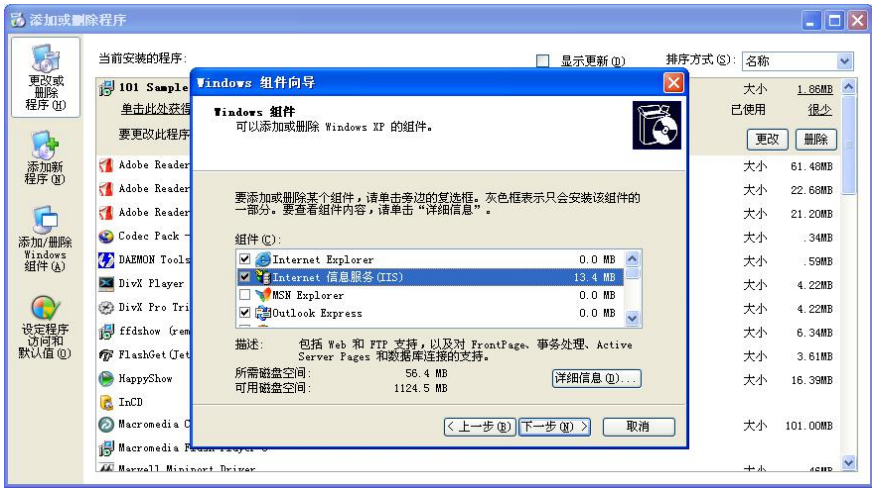
# 案例1 制作最简单的动态网页

完成上面的欢迎网页和计数功能，我们可分解为三个小任务来解决。

**任务一 搭建WEB开发环境**  
要运行ASP程序，服务器端需要安装Web服务器软件，即Internet信息服务IIS（Internet Information Server的缩写），主要包括WWW服务器、FTP服务器等。



WIN7中打开IIS



WINXP中 安装IIS

# 案例1 制作最简单的动态网页

## 配置IIS



# 案例1 制作最简单的动态网页

## 3. 浏览ASP文件

将制作好的asp文件复制到主目录c:\inetpub\wwwroot下，然后通过两种方法可以浏览asp文件。

**第一种方法**是在浏览器中输入“http://localhost/asp文件名”，或者输入“http://计算机名/asp文件名”，按Enter键运行。

**第二种方法**是在IIS的窗口中找到该文件，右击文件

## 4. 添加虚拟目录

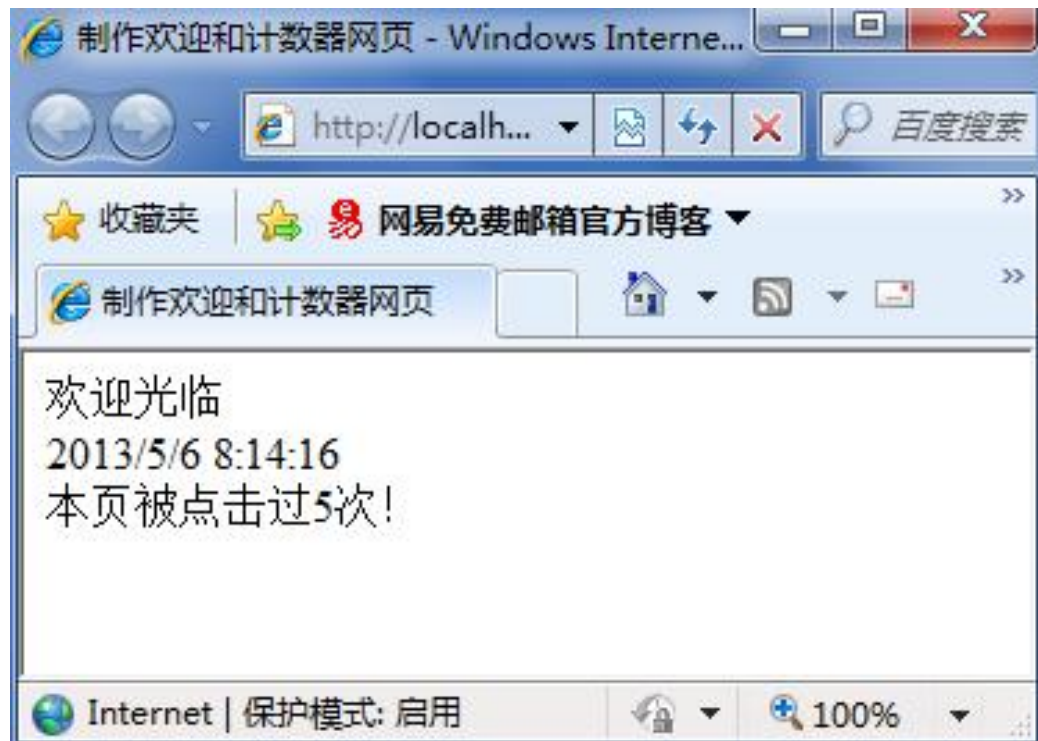




# 案例1 制作最简单的动态网页

## 1.在网页中显示来访时间和计数器

网站浏览人次的多少是一个网站受网民欢迎程度的体现。访客计数器是让Web访客知道该网页或网站的访问量的最直接方法。它拥有自动增加的功能，即每刷新一次，计数器自动增加一个计数，效果如图：

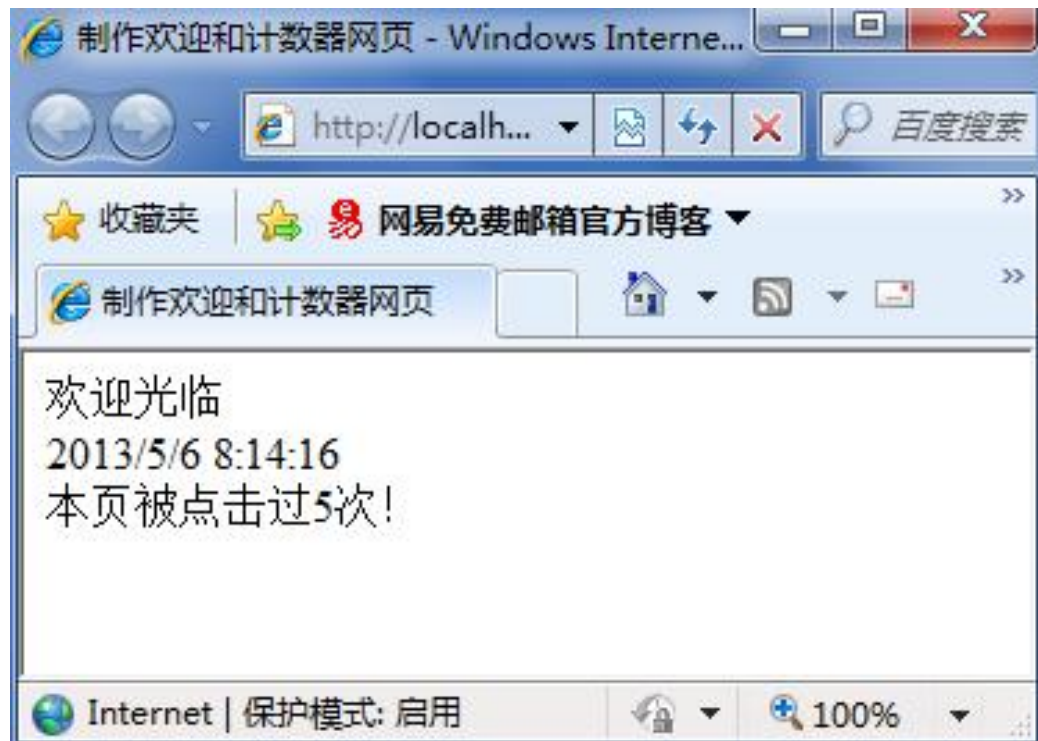




# 案例1 制作最简单的动态网页

## 1.在网页中显示来访时间和计数器

网站浏览人次的多少是一个网站受网民欢迎程度的体现。访客计数器是让Web访客知道该网页或网站的访问量的最直接方法。它拥有自动增加的功能，即每刷新一次，计数器自动增加一个计数，效果如图：



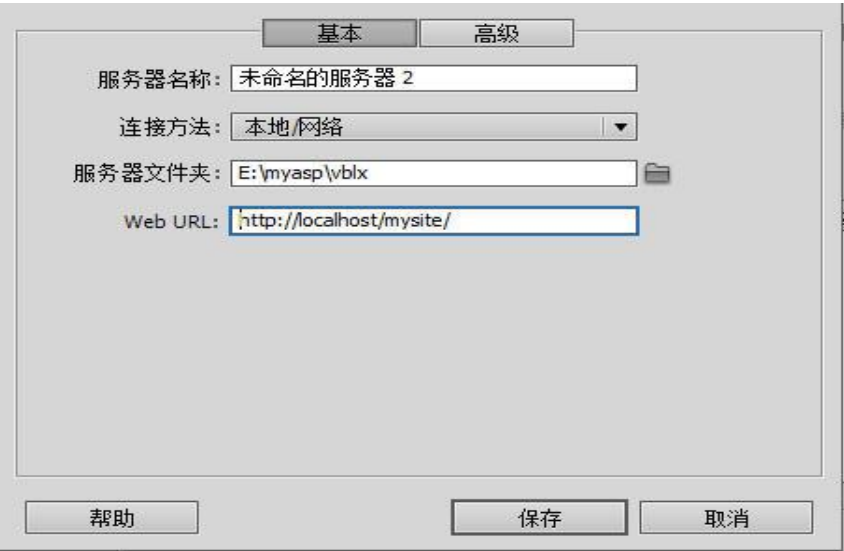
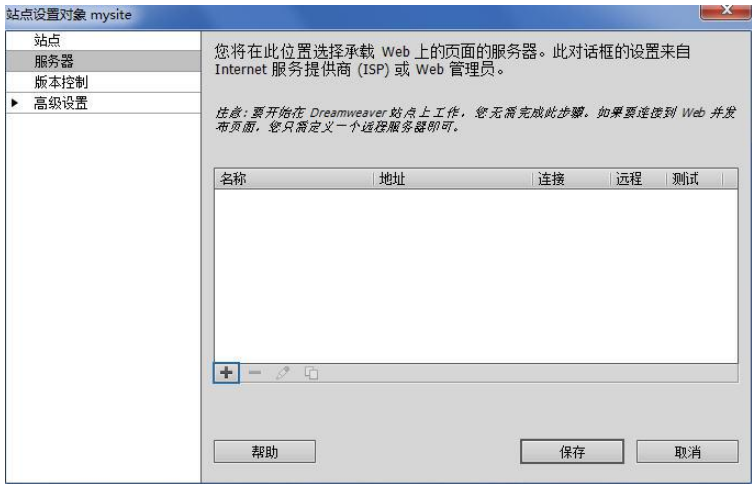
# 案例1 制作最简单的动态网页

## 任务二 在Dreamweaver CS5中运行ASP程序

首先要在Dreamweaver CS5中建立测试服务器。。假定把ASP程序文件放在E:\myasp\vb1x文件夹下面，并且在IIS中已经建立了虚拟目录mysite映射到物理路径E:\myasp\vb1x文件夹。在Dreamweaver CS5建立测试服务器的方法和步骤如下

- (1) **启动Dreamweaver CS5**。选择菜单【站点】→【管理站点】，选择【新建】按钮，弹出站点设置对话框。
- (2) **设置站点信息**。首先，输入站点名字“mysite”，该名字只起着识别的作用，与本地站点或远程站点保存文件的文件夹名字无关，与网站发布后真实的名字无关，但最好用英文并具有一定的意义。本地站点文件夹选择自己的工作文件夹（将要存储放置WEB文件），如E:\myasp\vb1x。

# 案例1 制作最简单的动态网页



# 案例1 制作最简单的动态网页

## 任务三 完成简单的ASP网站开发程序

完成以上两个准备工作后，下面就可以着手在DW中编辑输入以下程序了，源代码如下。

```
<html><body>
<%
Application.lock
Application("NumHits")=Application("NumHits")+1
Application.unlock
Dim num
num= Application("Numhits")
Response.write "欢迎光临<br>" &now()&"<br>本页被点击过" & num &"次！
"
%>
</body></html>
```

# 案例1 制作最简单的动态网页

## (二) 相关术语

**ASP** 全称Active Server Pages（活动服务器页面），它是微软推出的用以取代CGI 的动态服务器网页技术。由于ASP简单易学，又学微软的强大支持，所以使用非常广泛，很多中小企业站点都是用ASP开发的。

ASP可以在Windows2000、Windows2003、WindowsXP及Windows7上运行。ASP文件就是在普通的HTML文件中嵌入VBScript语言或Javascript脚本语言，在Web 服务器端运行，运行后再将运行结果以HTML 格式传送至客户端的浏览器。通过使用ASP的组件和对象技术，用户可以直接存取数据库，使用ActiveX 控件，调用对象方法和属性，以简单的方式实现强大的交互功能。

ASP技术基本上是局限于微软的操作系统平台之上，主要工作环境为微软的IIS应用程序结构，所以ASP技术不能很容易地实现在跨平台WEB服务器上工作，一般适合一些中小型站点

# 案例1 制作最简单的动态网页

## (三) 案例分析

**静态网页**，即网页文件中没有服务器端运行的程序代码，只有HTML标记。前面章节学习制作的网页都是静态网页，这种网页的扩展名通常是.html或.htm。静态网页一经完成，内容不会再有变化，不管何时何人访问，看到的都是同样的内容。如果要修改网页内容，需要重新修改源文件，然后重新上传到服务器。

**所谓“动态”**，并不是指那几个放在网页上的GIF动态图片，而是说网页文件中不仅含有HTML标记，而且含有服务器端运行的程序代码。网页的扩展名一般根据程序设计语言的不同而不同，如ASP文件的扩展名为.asp。



# 案例2 利用VBScript语言编写程序

## (一) 案例详解

电子商务网站中，通常需要提供用户注册与登录模块。当用户第一次访问时，可以注册一个用户名，以后就可以用这个用户名和密码进行登录了。注册的内容有很多，其中，有些属于必填项目（加\*），有些属于可填可不填的项目。在这些项目中，有的内容需要经过合法性检查才能通过

用户名:

密 码:

Cookie:

不保存

登录

清除

新用户注册

忘记密码?

用户名:

不能超过14个字符（7个汉字）

\*

检查用户名

密码 (至少6位):

请输入密码，区分大小写。 请不要使用任何类似 '\*'、' ' 或 HTML 字符

\*

确认密码 (至少6位):

请再输一遍确认

\*

密码问题:

忘记密码的提示问题

\*

问题答案:

忘记密码的提示问题答案，用于取回密码

\*

性别:

请选择您的性别

☒ 男

☐ 女

Email地址:

请输入有效的邮件地址，这将使您能用网站中的所有功能

\*

主页:

您的网站地址

http://

QQ号码:

请输入你的QQ号码，以便站长和你联系

MSN:

请输入你的MSN帐号，以便站长和你联系

注册

清除



## 案例2 利用VBScript语言编写程序

### 任务一 检查用户名合法性

当用户输入用户名后，单击按钮，则可以检查用户合法性。

若用户名为空或长度超过14个字符，则用户名非法。

若用户名中出现“=、%、空格、? ...”等非法字符，也视为非法。

若原来数据库中已存在此用户名，则该用户名也是非法，不能进行注册。可换一个新用户名进行重试。

在利用以上步骤解决问题时，需要定义变量，保存用户名的值，还要利用条件语句进行用户合法性的判断，然后根据结果进行某些操作，如查询等。此时，用到的主要工具就是VBScript语言。

## 案例2 利用VBScript语言编写程序

### 任务一 检查用户名合法性

```
<%  
dim RegUserName,FoundErr,ErrMsg  
RegUserName=trim(request("UserName"))  
if RegUserName="" or strLength(RegUserName)>14 or strLength(RegUserName)<4 then  
    founderr=true  
    errmsg=errmsg & "<br><li>请输入用户名(不能大于14小于4)</li>"  
else  
if Instr(RegUserName,"=")>0 or Instr(RegUserName,"%")>0 or Instr(RegUserName,chr(32))>0 or  
Instr(RegUserName,"?")>0 or Instr(RegUserName,"&")>0 or Instr(RegUserName,";")>0 or  
Instr(RegUserName,",")>0 or Instr(RegUserName,"'")>0 or Instr(RegUserName,".")>0 or  
Instr(RegUserName,chr(34))>0 or Instr(RegUserName,chr(9))>0 or Instr(RegUserName,"")>0 or  
Instr(RegUserName,"$")>0 then  
    errmsg=errmsg+"<br><li>用户名中含有非法字符</li>"  
    founderr=true  
end if  
end if
```

## 案例2 利用VBScript语言编写程序

### 任务一 检查用户名合法性

```
if founderr=false then
    dim sqlCheckReg,rsCheckReg
    sqlCheckReg="select * from " & db_User_Table & " where " &
db_User_Name & "=" & RegUserName & ""
    set rsCheckReg=server.createobject("adodb.recordset")
    rsCheckReg.open sqlCheckReg,Conn_User,1,1
    if not(rsCheckReg.bof and rsCheckReg.eof) then
        founderr=true
        errmsg=errmsg & "<br><li>"" & RegUserName & ""已经存在！请换
一个用户名再试试！ </li>"
    else
    end if
    rsCheckReg.close
    set rsCheckReg=nothing
end if
%>
```

## 案例2 利用VBScript语言编写程序

### 任务二 检查E-mail地址合法

解决的问题包括：

- (1) 是把用户填写的E-mail地址利用“@”进行分割，然后赋值给names数组。
- (2) 如果@的数量不等于1，即names数组包括两个元素，则email地址非法。
- (3) 判断每一个数组元素，如果长度小于等于0，或如果不包含字母，数字及“\_.”中的其一。
- (4) 如果第一个及最后一个是“.”，则email地址非法。判断第二个数组元素是否含有“.”，就是必须含有“.”，有同学会认为不是和上面重复了吗，答案是没有，上面定义必须含有字母，数字及“\_.”中的其一，而这行定义必须有“.”。

## 案例2 利用VBScript语言编写程序

### 任务二 检查E-mail地址合法

```
function IsValidEmail(email)
    dim names, name, i, c
    IsValidEmail = true
    names = Split(email, "@")
    if UBound(names) <> 1 then
        IsValidEmail = false
        exit function
    end if
    for each name in names
        if Len(name) <= 0 then
            IsValidEmail = false
            exit function
        end if
    end if
end function
```

## 案例2 利用VBScript语言编写程序

### 任务二 检查E-mail地址合法

```
for i = 1 to Len(name)
    c = Lcase(Mid(name, i, 1))
    if InStr("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz_-.", c) <= 0 and
not IsNumeric(c) then
        IsValidEmail = false
        exit function
    end if
next
if Left(name, 1) = "." or Right(name, 1) = "." then
IsValidEmail = false
    exit function
end if
next
if InStr(names(1), ".") <= 0 then
    IsValidEmail = false
    exit function
end if
end function
```

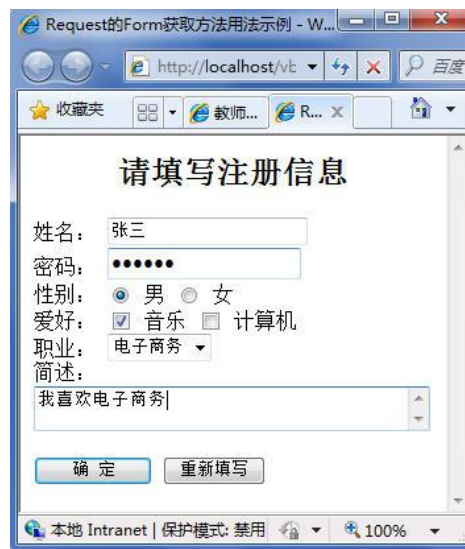
## 案例3 Reponse对象与Request对象应用

### (一) 案例详解

上网浏览网站时，经常需要在网页上填写注册信息，填写完毕并提交后，网页会返回并显示注册信息。下面我们主要通过两个ASP内置对象，即利用Request对象实现从客户端读取注册信息，然后利用Response对象向客户端输出信息。

#### 任务一 制作注册表单

注册表单的制作相对比较简单，在项目三中已经介绍。



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'http://localhost/vt'. The page title is 'Request的Form获取方法用法示例 - W...'. The main content is a registration form titled '请填写注册信息'. The form contains the following fields and controls:

- 姓名: 张三
- 密码: masked with dots
- 性别: ☒ 男 ☐ 女
- 爱好: ☒ 音乐 ☐ 计算机
- 职业: 电子商务 (dropdown menu)
- 简述: 我喜歡电子商务 (text area)
- Buttons: 确定, 重新填写

The browser status bar at the bottom indicates '本地 Intranet | 保护模式: 禁用' and '100%' zoom.



## 案例3 Reponse对象与Request对象应用

### (一) 案例详解

#### 任务二 读取并显示注册信息

下面，就可以利用Request对象的form方法从客户端读取信息，然后利用Response对象的write方法输出了。

```
<%
    Dim user,pass,sex,hobby,career,intro
    user=Request.Form("user_name")
    pass=Request.Form("password")
    sex=Request.Form("sex")
    hobby=Request.Form("hobby")
    career=Request.Form("career")
    intro=Request.Form("intro")
    Response.Write "<br>姓名: " & user
    Response.Write "<br>密码: " & pass
    Response.Write "<br>性别: " & sex
    Response.Write "<br>爱好: " & hobby
    Response.Write "<br>职业: " & career
    Response.Write "<br>简介: " & intro    %>
```

## 案例3 Reponse对象与Request对象应用

### (二) 相关术语

实现动态网站的各种功能，仅有脚本语言是不够的，还需要利用ASP的内置对象。常用的包括Response对象、Request对象等5大内置对象。在ASP中，提供了许多强大的对象，这些对象不需要经过声明或创建可直接使用。一般情况下，并不需要知道这些对象内部的工作原理，只要掌握它们的属性、方法，完成编程要求即可。

(1) Response对象：将信息发送给客户端浏览器。

(2) Request对象：获取客户端的信息。

# 案例4 利用Session对象和Application对象开发程序

## (一) 案例详解

### 最简单的聊天室

聊天室允许多用户实时进行信息交流，所有用户可以看到彼此的信息，这与Application对象的特点正好符合，只要把所有用户聊天的信息存储在一个Application变量中，用户发言就是不断向这个Application变量添加内容，所以可以利用Application方便地实现聊天室。

聊天室实现的功能包括：

用户在页面上输入姓名和发言内容，提交后，发言内容显示在页面上。页面每5秒钟刷新一次。

## 案例4 利用Session对象和Application对象开发程序

### 任务一 创建页面框架 (Index.asp)

聊天主页面是一个普通的框架页文件 (index.asp) , 它将窗口分成了两个框架, 其中的页面文件及功能分别如下:

- (1) 发言表单页面 (say.asp) 。
- (2) 显示发言页面 (message.asp)

```
<html>
<frameset rows="*,60">
    <frame name="message" src="message.asp">
    <frame name="say" src="say.asp">
</frameset><noframes></noframes>
</html>
```

## 案例4 利用Session对象和Application对象开发程序

### 任务二 输入发言内容页面 (say.asp)

主页面下方即为发言表单，发言人只需要在文本框内输入发言信息，然后点击发送即可。聊天内容被保存到Application变量中。详细代码如下：

```
<form name="form1" method="post" action="">
    昵称: <input type="text" name="txtName" size="10">
    发言: <input type="text" name="txtSay" size="30">
    <input type="submit" value=" 发送 ">
</form>
<%
'如果提交了表单，就将发言内容添加到Application对象中
If Trim(Request.Form("txtName"))<>" " And Trim(Request.Form("txtSay"))<>" " Then
    '下面获取本次发言字符串，包括发言人和发言内容
    Dim strSay
    strSay=Request.Form("txtName") & "在" & Now() & "说: " & Request.Form("txtSay") & "<br>"
    '下面将本次发言添加到聊天内容中
    Application.Lock                                '先锁定
    Application("strChat")=strSay & Application("strChat")
    Application.Unlock                                '解除锁定
End if
%>
```

## 案例4 利用Session对象和Application对象开发程序

### 任务三 显示发言内容 (message.asp)

```
<html> <head>
  <title>显示发言页面</title>
  <meta http-equiv="refresh" content="5">
</head>
<body>
  <% Response.Write Application("strChat")           '显示聊天内容 %>
</body>
</html>
```



## 案例4 利用Session对象和Application对象开发程序

### (二) 相关术语

(1) Application对象：存储一个应用程序中所有用户之间共享的信息。

(2) Session对象：存储单个用户的信息。

需要说明的是，本聊天室是使用Application对象保存聊天信息，当然也可以用数据库或文本文件来保存。不过，由于在聊天室中几秒钟就要刷新一次页面，需要频繁读取信息，而数据库文件和文本文件读取速度相对较慢一些。

上面的案例还有很多不足，例如：

- (1) 能不能登录时只输入一次用户名，发言时不再重新输入；
- (2) 在发言时不能选择和显示用户表情；
- (3) 不能显示在线成员；
- (4) 没有私聊功能。

注：感兴趣的同学可以尝试在简单聊天室基础上进行以上功能的完善。



一、VBScript 语言

二、利用Response对象向客户端输出信息

三、利用Request对象从客户端获取信息

四、利用Cookies集合在客户端保存信息

五、利用Session对象保存单个用户信息

六、利用Response对象向客户端输出信息

七、利用Response对象向客户端输出信息

# 模块二 动态网站制作相关知识

## — VBScript语言

### 1.概述

简介：

ASP本身并不是一种脚本语言，但它却为嵌入HTML页面中的脚本语言提供了运行环境。在ASP程序中常用的脚本语言有VBScript和JavaScript等语言，系统**默认的语言为VBScript**。

VBScript语言直接来源于VB，是Visual Basic的一个子集，编程方法和Visual Basic基本相同。它具有**简单易学、使用灵活、标准规则开放、与ActiveX控件紧密结合、功能强大**等特点。

VBScript的语法格式：

VBScript脚本语言既可以在服务器端执行，也可以在客户端执行。不过，就ASP来讲，其中的VBScript都是放在服务器端执行的。具体方法有以下两种。

**方法一：** <%VBScript代码%>

**方法二：** <Script Language="VBScript" Runat="Server">

VBScript代码

</Script>

## 2. 数据类型与运算符

# 数据类型

VBScript只提供了一种数据类型，即**变体类型 (Variant)**。可以根据用途的需要选择最合适的子类型如整型、布尔类型、字符串类型等来存储数据。在程序中，可以使用VBScript的Vartype()函数来返回Variant数据的子类型。。

# 运算符

- ①**算术运算符**：加 (+)、减 (-)、乘 (\*)、除 (/)、取余 (Mod)、求幂 (^) 及整除 (\) 等。
- ②**逻辑运算符**：逻辑与 (And)、逻辑或 (Or)、逻辑非 (Not) 和逻辑异或 (Xor) 。其返回值为真 (True) 或假 (False) 。
- ③**字符串 (连接) 运算符**：&和+。
- ④**比较运算符**：等于 (=)、不等于 (<>)、小于 (<)、大于 (>)、小于等于 (<=)、大于等于 (>=) 。

### 3. 变量与常量

(1) **定义常量**。在程序运行过程中，其值不能被改变的量称为常量。常量有两种：一种是直接常量，如100是一个整数常量；另一种是符号常量，在定义符号常量时要用到Const语句，例如：

```
<% Const PI=3.1415926 '表示数值型常量  
Const str1="电子商务" '表示字符串型常量  
Const birthday=#1992-6-6# '表示日期型常量%>
```

(2) **定义变量**。在程序运行过程中，其值能被改变的量称为变量。变量为计算机内存中的一块空间，在这个空间中，可以保存程序执行过程中所产生的信息。VBScript中的数据类型只有Variant一种，所以变量的类型也都是Variant类型的。当将整数数据指定给变量，该变量就是整数变量；指定日期给该变量，该变量就是日期类型的变量。

**变量的定义用Dim**，称“**显式声明**”。如Dim x,y,z。  
变量如果没有定义直接使用，则称为“**隐式声明**”。

### 3. 变量与常量

**(3) 数组的定义。**定义数组与变量类似，只是在变量名后加()，在()中加入数字(这个数字总是比数组元素个数少一个)。例如：

```
<%  
Dim a(2) ' 定义一个元素数为3的数组  
a(0)=1   ' 给第1个数组元素a(0)赋值  
a(1)=10  ' 给第2个数组元素a(1)赋值  
a(2)=20  ' 给第3个数组元素a(2)赋值  
%>
```

**定义变长数组：**即在程序运行过程中可以动态地改变数组的大小，这里要用到Redim关键字。  
如：

```
<% Dim a( ) %>
```

当需要使用时，可以用Redim语句重新声明该数组。

4. 函数与过程

所谓**函数**，指的是一段用来表示完成某种特定的运算或功能的程序，并返回一个函数值。VBScript提供了大量的内置函数。

数学函数：

•取绝对值。

格式：Abs (<数值表达式>)

•取整：返回数值表达式的整数部分。

格式：Int (<数值表达式>)

•求随机数：返回一个小于1大于0的随机数。

格式：Rnd()

函数	功能	用法
Len(string)	返回字符串string的长度	如Len("hello")返回5。
Trim(string)	将字符串string前后的空格去掉	如Trim(" hello ")返回"hello"。
Mid(str, start, len)	从字符串str的start位置取长度为len的子字符串	如Mid("VB Script is fun!", 4, 6) 返回"Script"。
Left(str, len)	从左边取len个字符	如Left(hello", 3)返回"hel"。
Right(str, len)	从右边取len个字符	如Right(hello", 3)返回"llo"。
Instr(str1, str2)	返回str2在str1中第一次出现的位置，两字符串相同返回0	如Instr("hello", "ell")返回2
Split(str1, 符号)	根据符号将str1拆分成一维数组	如Split("VBScriptXisXfun!", "X")返回数据元素分别为：VBScript, is和fun。
Replace(str1, str2,str3)	将str1中的str2全部换成str3	如Replace("VBVB", "B", "C")返回"VCVC"。

常用的字符串函数及用法

4. 函数与过程

函数	功能	用法
Now()	得到系统当前的日期和时间	如Now()返回当前日期和时间
Date()	得到系统的日期	如Date()返回 “年: 月: 日”
Time()	得到系统的时间	如Time()返回 “时: 分: 秒”
Year(Date)	取得Date中的年	如Year(#2008-10-1#)返回2008
Month(Date)	取得Date中的月	如Month(#2008-10-1#)返回10
Day(Date)	取得Date中的日	如Day(#2008-10-1#)返回1
WeekDay(Date)	取得个定日期是星期几	如如果是星期天返回1，如果是星期一返回2，以此类推。
DateDiff("str",d1,d2)	计算两个日期d1和d2之间的间隔	如果str是yyyy，则计算年间隔，是m计算月间隔，d计算日间隔，ww计算星期间隔，h代表小时间隔，s代表秒间隔。
DateAdd("str",d1,d2)	返回d2加上d1，其中d1的单位根据str的不同而不同	如果DateAdd("yyyy",15,Date())则返回15年以后的日期。如果yyyy变成d，则计算15天以后的日期。

常用日期和时间函数及用法

函数	功能	用法
VarType(Variant)	检查变量Variant的值	如果返回0表示空，2表示整数，7表示日期，8表示字符串，11表示布尔变量，8192表示数组
IsNumeric( Variant )	检查是否为数字类型	IsNumeric(11)返回true
IsDate( Variant )	检查是否为日期型	IsDate(Date())返回true
IsNull( Variant )	检查是否为Null值	IsNull(Null)返回true
IsEmpty( Variant )	检查是否为空值	IsEmpty(Empty)返回true
IsArray( Variant )	检查是否未数组	IsArray(数组名)返回true

检验函数及用法



## 4. 函数与过程

在VBScript中，过程有两种，一种是**Sub子程序**；一种是**Function**函数。两者的区别在于前者只执行程序不返回值，而后者会返回值。

Sub子程序。声明Sub子程序的语法格式：

**Sub 子程序名**([形参1, 形参2, ...])

.....

**End Sub**

**说明：** 如果Sub子程序无任何形式参数，Sub语句中也必须使用空括号。

调用Sub子程序有以下两种方式。

- **Call 子程序名** ([实参1,实参2,...])
- **子程序名** [实参1,实参2,...]

## 5. 控制语句

### (1) 条件控制语句

条件控制语句的特点是根据所给定的选择条件为真（即条件成立）或为假，而决定从各分支中执行某一分支的相应操作。

#### ① If...then...形式

格式：If 条件表达式 then 程序语句

功能：若条件成立，执行then后面的程序语句，否则跳过继续执行下一条语句。

#### ② If...then...end If形式

格式：If 条件表达式 then  
    程序语句组  
end If

功能：若条件成立，执行then 后面的程序语句组，否则跳过继续执行下一条语句。“语句组”可以是一条语句，也可以是多条语句。

## 5. 控制语句

### (1) 条件控制语句

#### ③ If...then...else...end If形式

格式: If条件表达式 then

    程序语句组1

    else

    程序语句组2

end If

功能: 若条件成立, 执行then 后面的程序语句组, 否则跳过继续执行下一条语句。 “语句组” 可以是一条语句, 也可以是多条语句。

## 5. 控制语句

### (1) 条件控制语句

④If ... then ... elseif ... then ... else ... end If 形式

格式: If条件表达式1 then

程序语句组1

elseif 条件表达式2 then

程序语句组2

.....

else

程序语句组n

End If

功能: 若条件1成立, 执行then后面的程序语句组1, 然后跳出if语句, 继续执行end if之后的语句; 否则计算条件表达式2, 若为True, 执行程序语句组2, 然后跳出if语句.....若条件都不成立, 执行程序语句组n。

## 5. 控制语句

### (1) 条件控制语句

#### ⑤ Select Case语句

格式: Select Case 表达式

Case 结果1

程序语句组1

Case 结果2

程序语句组2

.....

Case 结果n

程序语句组n

Case else

程序语句组n+1

End Select

功能: 首先计算表达式, 然后将运算结果依次与结果1到结果n进行比较, 当找到相等结果时, 就执行该程序语句组, 执行完毕就跳出Select Case语句, 继续执行End Select之后的语句。当运算结果与所有结果都不相等时, 执行Case else后面的程序语句组n+1。

## 5. 控制语句

### (2) 循环控制语句

#### ① For ... Next 循环

格式: For 循环变量=初值 to 终值 [step 步长]

执行语句

Next

**执行过程:** 假定步长为正。先将初值赋给循环变量, 如果初值小于终值, 进入循环体, 执行体内的语句。然后执行Next语句, 循环变量增加一个步长, 继续与终值比较, 如果仍小于终值, 则开始第二次循环。周而复始, 直到初值超出终值, 循环结束。

**功能:** 首先计算表达式, 然后将运算结果依次与结果1到结果n进行比较, 当找到相等结果时, 就执行该程序语句组, 执行完毕就跳出Select Case语句, 继续执行End Select之后的语句。当运算结果与所有结果都不相等时, 执行Case else后面的程序语句组n+1。

## 5. 控制语句

### (2) 循环控制语句

#### ② Do ... Loop 循环

格式: Do While 条件  
    执行语句  
    Loop

#### ③ For Each...Next 循环

这是一种特殊的循环，既不指定循环次数，也不指定循环条件，而是对集合中的元素进行枚举，当枚举结束后退出循环。

语法:

For Each 元素 In 集合  
    程序语句组  
Next

# 目录

## Contents

一、VBScript 语言

二、利用Response对象向客户端输出信息

三、利用Request对象从客户端获取信息

四、利用Cookies集合在客户端保存信息

五、利用Session对象保存单个用户信息

六、利用Response对象向客户端输出信息

七、利用Response对象向客户端输出信息



# 模块二 动态网站制作相关知识

## 二、利用Response对象向客户端输出信息

### 1. Write方法

Write 方法是我们平时最常用的方法之一，它可以将指定的信息从服务器端发到客户端输出。语法如下：

Response.Write 字符串或表达式

#### 【例4-14】利用Write方法输出信息

```
<%
```

```
Response.write "欢迎来到我们的网站" ' 输出字符串
```

```
Response.write "欢迎光临，今天是"&date( )&"<br>" ' 输出  
一表达式
```

```
Response.write " <h1 align= 'center'>我的主页</h1> " ' 输  
出HTML字符串
```

```
%>
```

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 二、利用Response对象向客户端输出信息

### 1. Write方法

Write 方法是我们平时最常用的方法之一，它可以将指定的信息从服务器端发到客户端输出。语法如下：

Response.Write 字符串或表达式

#### 【例4-14】利用Write方法输出信息

<%

Response.write "欢迎来到我们的网站" ' 输出字符串

Response.write "欢迎光临，今天是"&date()&"<br>" ' 输出一表达式

Response.write " <h1 align= 'center'>我的主页</h1> " ' 输出HTML字符串  
%>

Write方法还有一种简略写法，用法如下：  
<%=字符串或表达式%>，比如上面例子可以改写为：

<%= "欢迎来到我们的网站"%>

<%= "欢迎光临，今天是  
&date()&"<br>"%>

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 二、利用Response对象向客户端输出信息

### 2. Redirect方法

在网页中，可利用超链接引导用户至另一个页面，但是必须要用户单击超链接才行。如果我们在某些情况下希望网页自动引导到其它页面，如进行网上考试，当考试时间到时，应跳转到结束界面，这时就需要使用Redirect方法。

自动引导又叫做“重定向”，使用Response对象的Redirect方法可以使浏览器从当前页面重定向到另一个页面上

用法：**Response.Redirect URL**，其中URL表示网页的网址（可以是相对路径，也可是绝对路径）。

如：

<%

Response.Redirect "http://www.sohu.com" ' 将用户引导至搜狐网

Response.Redirect "admin\manage.asp" ' 将用户引导至本地网站某网页

%>

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 二、利用Response对象向客户端输出信息

### 3. Buffer属性

Buffer从英文直译过来的意思是“缓冲区”，缓冲区是指服务器端内存中的一块区域，是存储一系列数据的地方。如果没有设置缓冲区，那么每个访问ASP程序的人的客户端所得到的结果都是ASP程序执行一次所得到的结果，此时，页面内容是一边处理一边直接输出到客户端。而假如预先将ASP程序缓冲，那么每个客户端所得到的结果就是缓冲区的结果。

利用Buffer 属性可设置服务端是否将页面先输出到缓冲区。  
实现方法很简单，只要在Asp程序的第一行加上：

```
<% Response.Buffer = True %>
```

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 二、利用Response对象向客户端输出信息

### 4. End方法

使用End方法可以终止脚本程序。在ASP程序中，遇到Response.End 语句后，将不再执行后面的语句，而把之前的页面内容发送到客户端。

### 5. Clear方法

用于清除服务器缓冲区要输出的html数据。  
用法：Response.Clear

### 6. Flush方法

用于立刻将缓冲区中的内容立刻输出到客户端。  
用法：Response.Flush

# 目录

## Contents

一、VBScript 语言

二、利用Response对象向客户端输出信息

三、利用Request对象从客户端获取信息

四、利用Cookies集合在客户端保存信息

五、利用Session对象保存单个用户信息

六、利用Response对象向客户端输出信息

七、利用Response对象向客户端输出信息

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 三、利用Request对象从客户端获取信息

### 1. Request对象简介

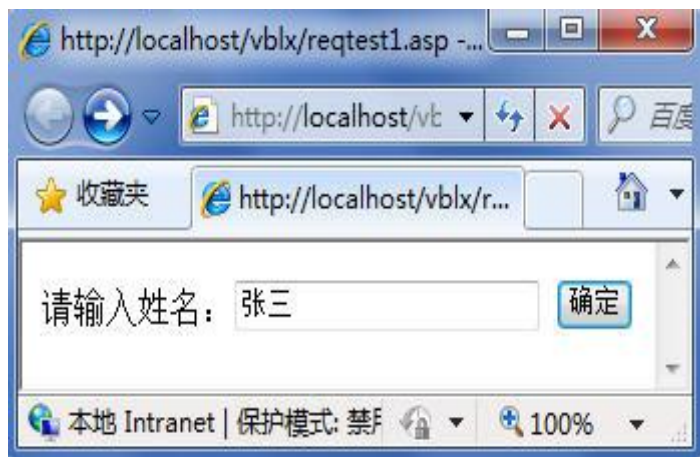
集合	说 明
Form	获取用户在客户端表单中输入的相关字段的值
QueryString	获取客户端附在URL查询字符串中的变量值，变量附在URL的 “?” 符号之后，一般用在页面的参数传递中
Cookies	取得存放在客户端中Cookies的内容
ServerVariables	获到客户端的HTTP请求信息中的头信息及服务器端环境变量值
ClientCertificate	获取客户端身份验证信息

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 三、利用Request对象从客户端获取信息

### 2. 使用Form 集合获取表单信息

格式：Request.Form(表单元素名称)



填写表单信息

```
<html> <body>  
<form name="test" method="post"  
action="reqtest2.asp">  
  请输入姓名: <input type="text" name="name"  
>  
  <input type="submit" value="确定">  
</form> </body> </html>
```



## 模块二 动态网站制作相关知识

### 三、利用Request对象从客户端获取信息

#### 3. 使用QueryString集合获取查询字符串信息

**QueryString** 集合用于获取HTTP 查询字符串中的变量值，一般是应用于网页间参数的传递。

查询字符串是指附加在网页URL后从 “?” 开始直到结尾的一串字符。当浏览器从一个页面重定向到另一个页面时，URL附带查询字符串一并传送到目的页面，此时在目的页面中可以利用QueryString 集合取得查询字符串带过来的信息

##### 【例4-19】准备传送信息

```
<html> <body>  
    <a href="search.asp?name=张三  
&age=16">单击此处</a>  
</body>  
</html>
```

##### 【例4-20】显示获取的信息(search.asp)

```
<html> <body>  
    <%  
        Dim name,age  
        name=Request.QueryString("name")  
'返回姓名，注意两个name的含义不同  
        age=Request.QueryString("age")  
'返回年龄，注意两个age的含义不同  
        Response.Write "欢迎您， " & name &  
        ", 您的年龄是： " & age  
    %> </body> </html>
```

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 三、利用Request对象从客户端获取信息

### 4. 使用ServerVariables集合获取环境变量信息

语法格式: Request.ServerVariables(环境变量名)

常用的环境变量:

- (1) ALL\_HTTP: 客户端发送的所有HTTP请求信息中的所有头信息。
- (2) CONTENT\_TYPE: 客户端发出请求数据的类型。如: "text/html"。
- (3) LOCAL\_ADDR: 服务器端IP地址。
- (4) PATH\_INFO: 客户提供的路径信息。
- (5) REMOTE\_ADDR: 客户端IP地址

# 目录

## Contents

一、VBScript 语言

二、利用Response对象向客户端输出信息

三、利用Request对象从客户端获取信息

四、利用Cookies集合在客户端保存信息

五、利用Session对象保存单个用户信息

六、利用Response对象向客户端输出信息

七、利用Response对象向客户端输出信息

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 四、利用Cookies集合在客户端保存信息

### 1. Cookie简介

Cookie俗称小甜饼，用来在客户端长期保存信息。很多网站用Cookies来记住客户端用户的访问次数和用户名，当用户访问网站服务器时，服务器在客户端留下一个“标记”，当下次该用户再次访问服务器时，服务器就可以通过读取客户端的Cookies，达到“记忆”的效果。这样，本来需要在服务器上数据库中保存的数据，此时只要保存在客户端就可以了，从而减轻了服务器的一些负担。

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 四、利用Cookies集合在客户端保存信息

### 2. 使用Response对象创建Cookies

利用Response对象的Cookies集合，服务器端可以将Cookies的值写入客户端。

语法格式：

Response.Cookies(cookie名)[关键字|.属性]=cookies值

其中，cookies名与cookies值为必选，关键字与属性为可选。关键字如省略，表示一个单值cookies；若指定了关键字，则该cookies为多值cookies，包含多个元素，可分别赋值。

名 称	说 明
Expires	用来设置cookies的过期时间。
Domain	用来指定cookies将发送到哪个域的请求中去。
Path	指定，则cookies将只发送到对该路径的请求中
Secure	指定cookies是否安全

## 模块二 动态网站制作相关知识

### 四、利用Cookies集合在客户端保存信息

#### 3. 使用Request对象读取Cookies值

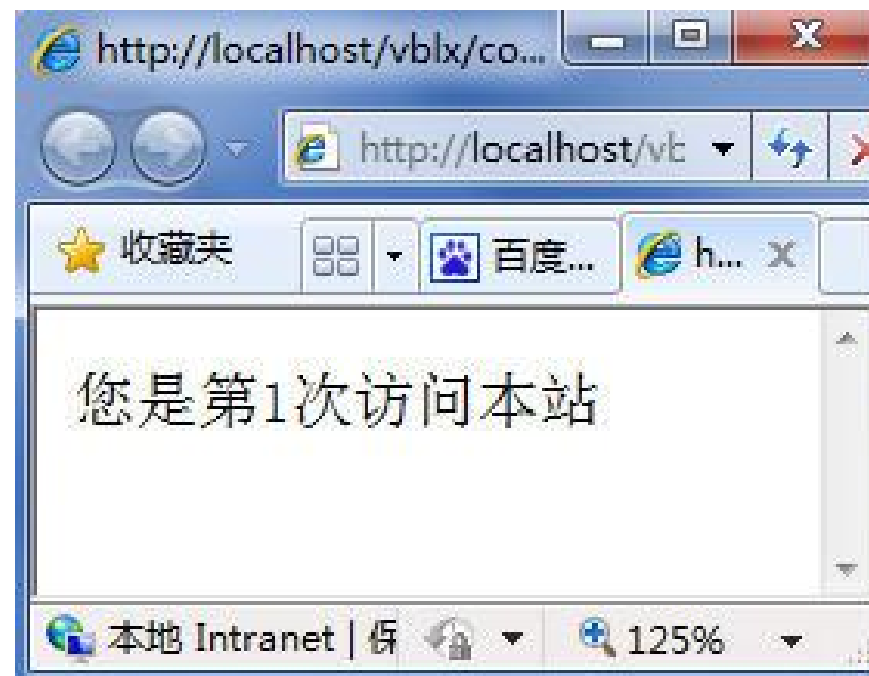
利用Request对象的Cookies集合，服务器端可以获取客户端的Cookies的值。

语法格式：Request.cookies(cookies名)[关键字|.属性]

其中，cookies名、关键字和属性的用法同Response对象相同。

#### 4. Cookie应用

【例4-26】通过留在本地磁盘上的Cookies来记录访问本站的次数，第一次显示“您是第1次访问本站”，以后显示“您已是第N次访问本站点了”。



# 目录

## Contents

一、VBScript 语言

二、利用Response对象向客户端输出信息

三、利用Request对象从客户端获取信息

四、利用Cookies集合在客户端保存信息

五、利用Session对象保存单个用户信息

六、利用Response对象向客户端输出信息

七、利用Response对象向客户端输出信息

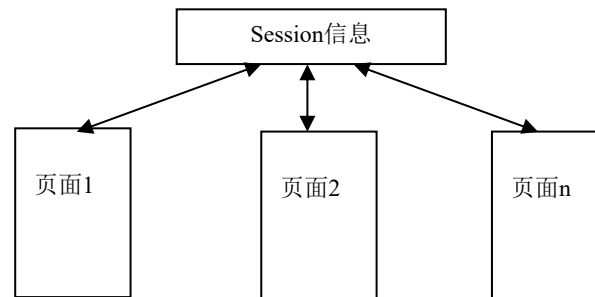
# 模块二 动态网站制作相关知识

## 五、利用Session对象保存单个用户信息

Session对象的工作原理比较复杂，当一个用户访问一个网站时，服务器端为每个访问者都设立一个独立的Session对象，用以存储Session变量，并自动产生一个长整型数SessionID（也称会话标识符），各个访问者的SessionID都不相同，所以各自的Session对象互不干扰。

### 1. 利用Session存储信息

语法格式：Session(变量名)=值”





# 模块二 动态网站制作相关知识

## 五、利用Session对象保存单个用户信息

### 2. Session的属性

#### (1) TimeOut

功能：以分钟为单位为Session对象指定有效时限。如果用户在该有效时限内不刷新或请求网页，则该会话将终止。TimeOut的默认值是20分钟。

用法：Session.TimeOut=分钟数

例如：

<% Session.Timeout=5 ' 可将有效期设置为5分钟%>

#### (2) SessionID

功能：用于返回用户的会话标识。即前面提到的由服务器端为每一个会话生成一个单独的标识，会话标识以长整型数据类型返回。

用法：长整型变量=Session.SessionID

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 五、利用Session对象保存单个用户信息

### 3. Session的方法

Session对象到期后会自动清除，但到期前可用Abandon方法强行清除。例如，在网站中用户若要退出登录，就可以利用此方法清除Session中保存的用户名等信息。

用法：Session.Abandon

功能：清除所有存储在 Session 对象中的对象并释放这些对象的资源。

一旦这条语句被执行，所有存储在Session 对象中的信息将被清除，这与Session超时效果一样。

### 4. Session对象的两个事件

(1) Session\_Onstart：当某个用户第一次访问网站的网页时发生。格式：

```
Sub Session_Onstart  
    程序区域  
End Sub
```

(2) Session\_Onend：当某个用户Session超时或关闭时发生。格式：

```
Sub Session_Onend  
    程序区域  
End Sub
```

# 目录

## Contents

一、VBScript 语言

二、利用Response对象向客户端输出信息

三、利用Request对象从客户端获取信息

四、利用Cookies集合在客户端保存信息

五、利用Session对象保存单个用户信息

六、利用Response对象向客户端输出信息

七、利用Response对象向客户端输出信息

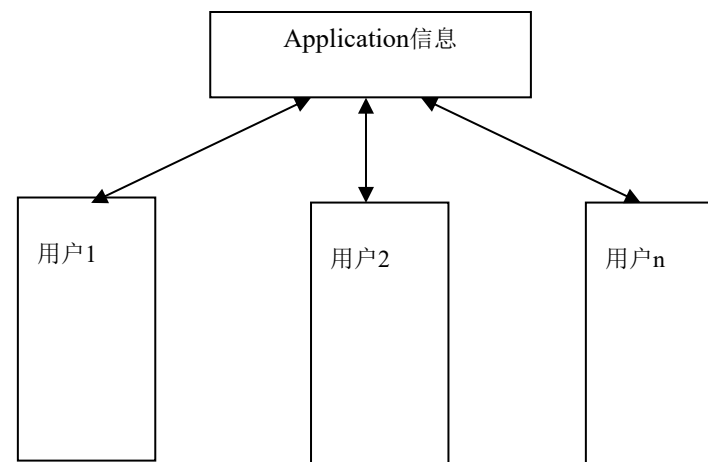
## 模块二 动态网站制作相关知识

### 六、利用Application对象保存所有用户共享信息

Application对象是一个应用程序级的对象，其作用表现在以下两个方面。

(1) 使用Application对象定义变量，与全局变量类似，该变量保存的信息可以在整个Web站点中被所有用户使用，如图6-33所示。

(2) 所保存的信息可以在站点运行期间持久保存数据，没有有效期的限制，从服务器启动后第一个用户访问到所有用户都结束访问，它一直是有效的。



# 模块二 动态网站制作相关知识

## 六、利用Application对象保存所有用户共享信息

### 1. Application对象的方法

Application提供了两种方法Lock和Unlock。

在电子商务网站中，经常会出现一种冲突情况：两个以上用户同时修改某个Application变量的值。此时，可以利用Lock方法，将Application对象锁定，确保在同一时刻只有一个用户可以修改或存储Application对象中的变量，之后再使用Unlock方法解除锁定。

语法格式如下：

Application.Lock

Application.Unlock。

### 2. 利用Application存储信息

Application对象的使用也是比较简单的，我们可以把变量或字符串等信息很容易的保存在Application中。

语法：Application("Application名")=变量或字符串信息

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 六、利用Application对象保存所有用户共享信息

### 3. Application对象和Session对象的区别

Application对象与Session对象都可以用于保存信息，但在很多方面存在区别。

(1) 应用范围不同。Application对象是针对所有用户，可以被多个用户共享。从一个用户接收到的Application变量可以传递给另外的用户。而Session对象是针对单一用户，某个用户无法访问其他用户的Session变量。

(2) 存活时间不同。由于Application变量是多个用户共享的，因此不会因为某一个用户甚至全部用户离开而消失。一旦建立了Application变量，就会一直存在，直到网站关闭或这个Application变量被卸载（Unload）。而Session变量会随着用户离开网站而被自动删除。

# 目录

## Contents

一、VBScript 语言

二、利用Response对象向客户端输出信息

三、利用Request对象从客户端获取信息

四、利用Cookies集合在客户端保存信息

五、利用Session对象保存单个用户信息

六、利用Response对象向客户端输出信息

七、利用Response对象向客户端输出信息

# 模块二 动态网站制作相关知识

## 七、利用Server对象开发

### 1. Server对象的属性

ScriptTimeout: 规定脚本文件最长执行时间，超过时间就停止执行。默认为90秒。  
服务器解释执行一个脚本程序是需要一定时间的。该属性就是用来规定脚本文件执行的最长时间。  
如果超出最长时间还没有执行完毕，就自动停止执行，并显示超时错误。

语法如下：

```
Server.ScriptTimeout=number
```

### 2. Server对象的方法

(1) CreateObject: 用于创建已注册到服务器的ActiveX组件、应用程序或脚本对象的实例。这是Server对象最主要的方法，它用于创建组件、应用程序或脚本对象的实例，利用它就可以调用其他外部程序或组件的功能。

语法如下：

```
Server.CreateObject(progID)
```

(2) HTMLEncode: 将字符串转换成HTML编码格式。



# 模块二 动态网站制作相关知识

## 七、利用Server对象开发

(3) **URLEncode**: 将字符串转换成URL编码格式。

该方法也是用来转换字符串，不过它是按照URL规则对字符串进行转换的。按照该规则的规定，URL字符串中如果出现“空格、?、&”等特殊字符，则接收端有可能接收不到准确的字符，因此就需要进行相应的转换。

语法如下：

```
Server.URLEncode(string)
```

(4) **MapPath**: 将虚拟路径转换为物理路径。

语法如下：

```
Server.MapPath(path)
```

其中，path是相对路径或绝对路径字符串。

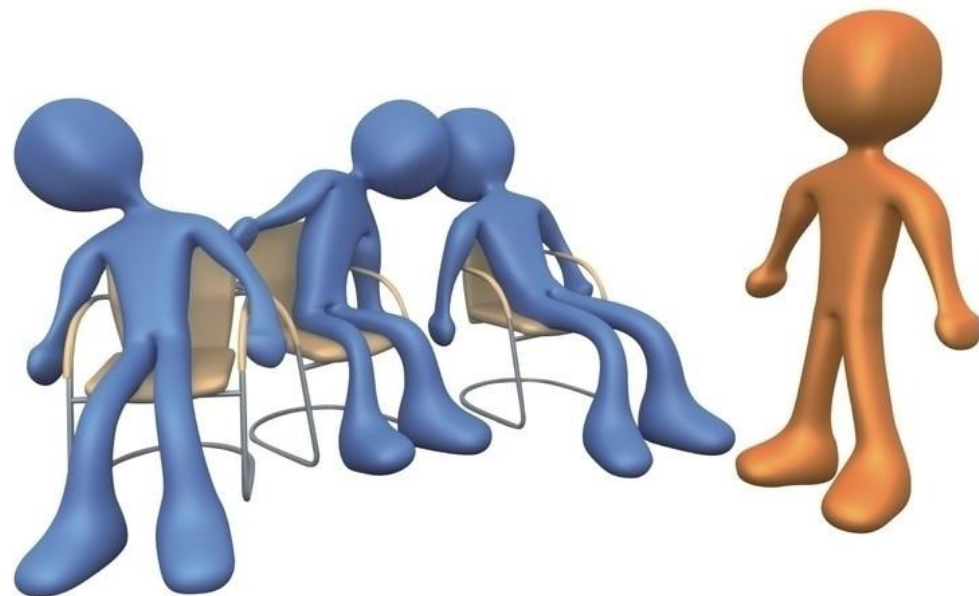
(5) **Execute**: 转到新的网页执行，执行完毕后返回原网页，继续执行后面的语句。

该方法用来停止执行当前网页，转到新的网页执行，执行完毕后返回原网页，继续执行Execute方法后面的语句。

语法如下：Server.Execute path 其中，path表示要执行文件的相对路径或绝对路径。

结束

End



《《 休息，休息一下

总有一些时候

你需要寻找灵感或者协助