＜実験の手順（聴覚に与える遅延によって身体運動に現れる影響の調査）＞

（１）**ヘッドホンを装着**してください。

（２）**ゲームコントローラを両手で持って**ください。

ゲームコントローラを持った後に、**音量を調整**します。

（３）こちらが合図したら、**メトロノームの合図音に合わせて**

**ゲームコントローラの丸いボタン**を

**右手親指で約２０回押して**ください。

終了も、こちらが合図します。

丸いボタンは「Ａ（赤）」「Ｂ（黄）」「Ｘ（青）」「Ｙ（緑）」のどれでも構いません。

ボタンを**押し間違えたり、押すタイミングがずれたりしても構いません**ので、リラックスしてボタンを押してください。

（４）上記（３）の実験を、**５～１０回**、実施していただきます。

　　　途中で手順が分からなくなったり、気分が悪くなったりしたら、**気軽に申し出て**ください。

＜音量の調整（聴覚に与える遅延によって身体運動に現れる影響の調査）＞

・ゲームコントローラの丸いボタンを押すと、**ヘッドホンから「ピッ」という音が聞こえ**ます。

ためしに、**ゲームコントローラの丸いボタンを押して**みてください。

丸いボタンは「Ａ（赤）」「Ｂ（黄）」「Ｘ（青）」「Ｙ（緑）」のどれでも構いません。

・ヘッドホンから**「ピッ」という音は聞こえましたか？**

・ヘッドホンからの**「ピッ」という音は、小さくなかったですか？**

・ヘッドホンからの**「ピッ」という音は、大きすぎなかったですか？**