

時間軸

バッファサイズ

入力信号

オーディオ
インターフェース
(入力)

アプリケーション

オーディオ
インターフェース
(出力)

出力信号

入力バッファ1
に録音

入力バッファ2
に録音

入力バッファ1
に録音 (上書き)

入力バッファ2
に録音 (上書き)

入力バッファ1のデータを
出力バッファ1に
コピー

入力バッファ2のデータを
出力バッファ2に
コピー

入力バッファ1のデータを
出力バッファ1に
コピー

出力バッファ1
を再生 (無音)

出力バッファ2
を再生 (無音)

出力バッファ1
を再生

出力バッファ2
を再生

遅延時間

※c コールバック関数の呼び出し

