遅延聴覚フィードバックがもたらす影響の客観的な評価方 法の検討と年齢による影響の変化の分析

理工学研究科電気工学専攻 山下 一樹

1 はじめに

1.1 背景

て解説する. ディジタル補聴器は, ディジタル信号 処理を用いて従来のアナログ補聴器より高度な機 能を実現しているが、利用者からは十分な満足度が 得られていないという問題が報告されている[1]. 性能向上のためには精緻なディジタル信号処理と 周波数帯域の細分化が必要だが、これは音声信号 の長さを増加させ、遅延時間の問題を引き起こす. ところで人は能動的な活動を行う際、活動とそれ に伴う感覚フィードバックを対応付けることで行 3.1 システム構成 動の調整を行っている.この中で,聴覚に関する フィードバックを聴覚フィードバックと呼ぶ [2]. 一般に聴覚フィードバックの遅延時間が 10[ms] を 超えると、発話や身体運動に影響を与えることが知 られている [3]. 特に、ディジタル補聴器における 遅延時間もこの遅延時間に該当し, この遅延時間 を短縮しつつ高度な処理を実現することが困難で ある. しかし, 高齢者は遅延時間が 10[ms] を超え ても違和感を覚えにくいことから、この知見を利 用して遅延時間を増大させることで、より高度な ディジタル信号処理を実装することが期待される.

1.2 目的

本研究では、若年者と高齢者の聴覚フィードバッ クの遅延時間の許容量の違いを検討し, 聴覚フィー ドバックによる違和感を客観的に評価するために. 遅延が身体運動に与える影響を調査する. 遅延聴 4 評価方法 覚フィードバックの影響を幅広い年代で比較する

システムについて改良を行う. 遅延による影響の 大きさを探るため、ボタン押し課題の最適な条件 を検討し, 若年者と高齢者を対象に影響の調査を 本節では、ディジタル補聴器の進化と課題につい行う.この研究は、聴覚フィードバックの遅延が 身体運動に与える影響と年齢差の関係を明らかに し, 高齢者向け補聴器の設計において重要な示唆 を提供することが期待される.

主観評価におけるアプリケーション 開発

- 2.1 アプリケーションの概要
- 3 ボタン押し課題のシステム

本研究で行う客観評価による調査では、被験者 が行う課題にボタン押し課題を採用する. この調 査で採用するボタン押し課題は、遅延聴覚フィー ドバックの下で,一定の時間間隔でボタンを押下 する課題を行うというものである. このボタン押 し課題を使用して、遅延聴覚フィードバックが身 体運動に与える影響を様々な年代の被験者につい て調査することができる. 被験者がボタンを押す 間隔を記録し、遅延を加えることでそのばらつき がどのように変化するかを調査する. この方法に より、遅延聴覚フィードバックが身体運動に与え る影響を客観的に評価することが可能になる. ま た,馴化による効果を考慮するため、ボタンの押下 回数が4の倍数に到達したときのみ、聴覚フィー ドバックの遅延を発生させる.

遅延聴覚フィードバックが身体運動に与える影 ことを想定して、簡単なボタン押し課題を採用す 響の評価は、被験者が行うボタン押下の時間間隔の る.この課題では、メトロノームの合図音に合わ 分散と遅延が4の倍数に到達したときのみ発生す せてボタンを押す動作を行い、遅延の影響を分析 る状況を考慮して、4の倍数に到達する直前のボタ する. 先行研究 [4] において著者らが行った調査の ンの押下間隔と直後のボタン押下間隔のデータの

差の二乗平均(Mean Squared Error, MSE)およ び誤差の中央値 (Median Squared Error, MedSE) を用いて行う. この評価方法は,遅延聴覚フィード バックが身体運動に影響を与えている場合, 遅延 が発生する直前のボタン押下間隔と直後のボタン 押下間隔の差が大きくなることを想定している.

遅延聴覚フィードバックが身体運動に 与える影響の調査

5.1 調査方法

聴覚フィードバックの遅延時間を多様に設定し, 一定間隔でのボタン押下時の時間間隔のばらつき を調査した. 改良したシステムでは、ボタンの押 下回数が 4 の倍数に達するごとに遅延を発生させ た. 遅延時間は被験者には非公開として, 発生させ る遅延時間の順番はランダムとした. 設定した遅 延時間は,実験 A では 20ms 間隔で 10-110ms,実 験 B では 5ms 間隔で 10-40ms とした.実験 A の 被験者は若年者(21-25歳)38名と高齢者(60-82 歳) 41 名, 実験 B の被験者は若年者 (20-25 歳) 34 名と高齢者 (60-64歳) 40名である. ボタン押下の 間隔は毎分80回、ボタン押下回数は34回とした. 遅延時間の提示順序は、最初に 10[ms] を提示し、 次に 10[ms] 以外の中からランダムに選択し提示す る. その後, 残る遅延時間に 10[ms] を加えたもの をランダムに提示する. 得られた結果は、遅延時 間に応じて各被験者の観測値の四分位範囲 (IQR) と第一・第三四分位数を算出し、外れ値を除外する ために第一四分位数-1.5 × IQR 以下と第三四分位 数 $+1.5 \times IQR$ 以上の値を排除して、4 章で述べ た評価方法により分析した.

5.2 調査結果

図 2 および図 4 に示した 10[ms] から 40[ms] の 短い遅延時間帯における観察結果から, 若年者の 反応は遅延時間の増加に伴い緩やかに増加する傾 向にあるが、高齢者の反応には一貫した関係が認 時間を 10[ms] から 110[ms] に拡大した場合,特に ている.

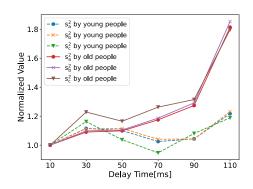


図1 実験 A における若年者と高齢者の正規化後の評価 値の比較

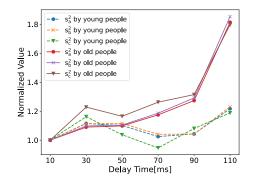


図 2 実験 B における若年者と高齢者の正規化後の評価 値の比較

90[ms] を超える長い遅延時間帯における高齢者の 反応に大幅な増加が観察され, 高齢者が遅延時間の 増加に対して比較的鈍感であるものの, 90[ms] を 超えるとタスクの一貫性を保つことが困難になる ことが示された. 若年者も長い遅延時間において, 反応の増加を示したが、この増加は高齢者ほど急 激ではなかった. これらの結果は、遅延時間が増 加するにつれて若年者と高齢者の反応の差異が顕 著になることを示し、若年者は短い遅延時間帯で も遅延を感じやすく、高齢者は長い遅延時間にお められないことが示された.このことは、若年者 いて特に顕著な反応を示したことを明らかにする. が遅延に対して敏感であり,一方で高齢者が遅延 さらに,遅延時間に対する年齢別の感受性の違い 時間に対してある程度の許容度を持っていること は、遅延聴覚フィードバックにおける効果を最大 を示唆している.一方,図 1 および図 3yori, 遅延 化するための異なるアプローチの重要性を協調し

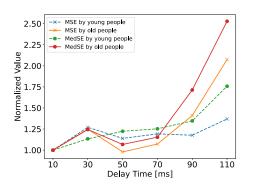


図 3 実験 A における若年者と高齢者の正規化後の MSE と MedSE の比較

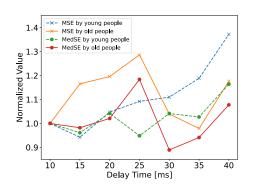


図 4 実験 B における若年者と高齢者の正規化後の 発表論文 MSE と MedSE の比較

6.2 今後の課題

今後は、高齢者と若年者の運動能力の差異を考 慮し、遅延聴覚フィードバックの影響を公平に評 価するために、運動能力に応じた課題の検討が必 要である。また、遅延聴覚フィードバックが発話 に及ぼす影響の客観評価方法の検討および本研究 で得られたデータとの比較も必要である。これら は、補聴器の設計に役立つ知見を提供することが 期待される.

参考文献

- [1] 西山崇経,新田清一,鈴木大介,岡崎宏,坂本耕二,中村伸太郎, 上野恵,小川郁,"補聴器装用者の満足度に関わる要因の検討"
- Audiology Japan, 57 巻, 3 号, pp.189-194, Jun.2014. 河原英紀, "聴覚フィードバックの発話への影響: ヒトは自分の話声 河原英紀, を聞いているのか?"日本音響学会誌, 59 巻, 11 号, pp.670-675, Nov. 2003.
- 硲田猛真, 中村陽裕, 福本儀智, 長谷川賢作, 北野博也, "ディレイタ イムの認知閾値" Ausiology Japan, 46 巻, 5 号, pp.465-467, Sep.2007.
- 重松颯人, 丹治寛樹, 村上隆啓, 松本直樹, "遅延聴覚フィードバッ クが身体運動に与える影響の客観的な評価方法の検討"日本音響学 カッタ体達動にするのを含む春城町のまず間の人をが続い、日本日舎子会聴覚研究会資料、pp. 499-504、Nov. 2019. 西山崇経、"題目、" 出典論文誌名、vol. XX、no. YY、pp. ZZ1- ZZ2、
- Sep. 2011.
- [6] authors, "Title," Journal, vol.XX, no.YY, pp.ZZ1-ZZ2, Sep. 2011.

- [P1] 著者名, "題目," 出典論文誌名, vol.XX, no.YY, pp.ZZ1-ZZ2, Sep. 2011.
- [P2] authors, "Title," Journal, vol.XX, no.YY, pp.ZZ1-ZZ2, Sep. 2011.

結論

6.1 まとめ

本研究では、発話時の遅延聴覚フィードバック の影響を調査するためのアプリケーションを開発 し、被験者が直接評価結果を入力し外部ファイル に出力する機能を備えた。また、ボタン押し課題 を用いて、聴覚フィードバックの遅延が身体運動 に与える影響を客観的に評価するための改良され たシステムを利用した。遅延聴覚フィードバック の影響を観察するため、特定の条件下でボタン押 し課題を行い、その結果を分析した。若年者と高 齢者を対象にした調査から、遅延時間に対する感 受性に年齢による違いがあることが明らかになっ た. 若年者は遅延時間に対して敏感である一方で、 高齢者は遅延時間に対して一定の許容度を持って いることが示された.