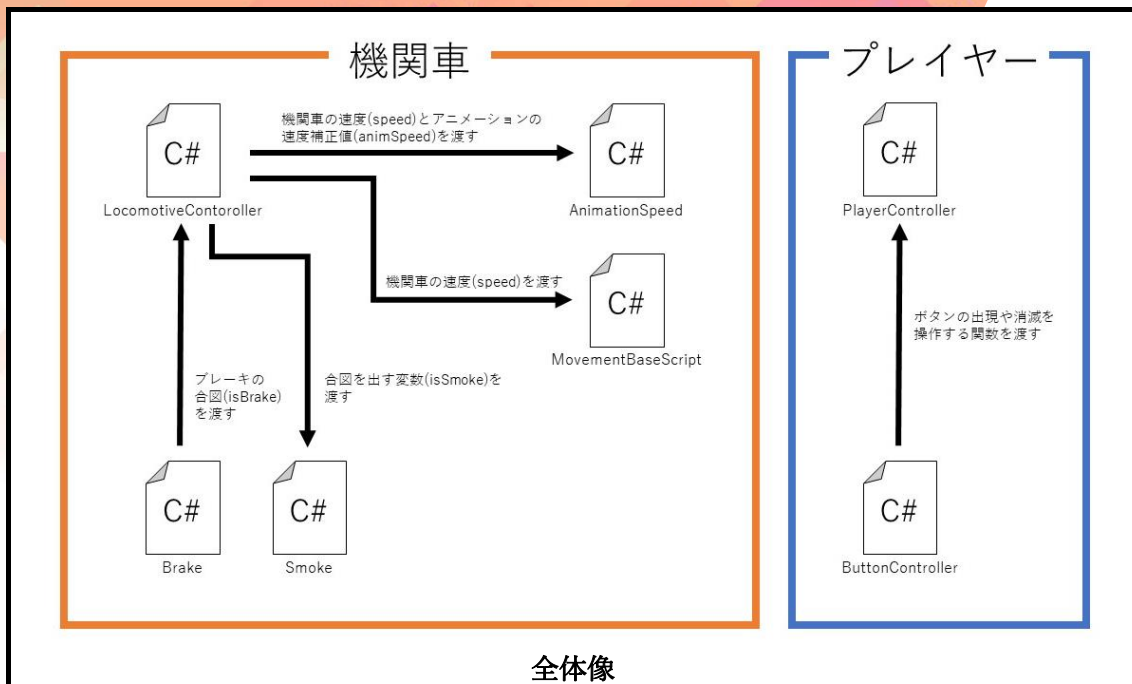


## ～コードの概要～



### 【LocomotiveController】

機関車の動作制御スクリプト。機関車の最大速度 maxSpeed、機関車の速度 speed、アニメーションの速度補正值 animSpeed、他にも機関車が煙を出す合図を出す isSmoke や止まるタイミングを貰ってくる isBrake の変数を制御する。

### 【AnimationSpeed】

機関車のアニメーションを制御するスクリプト。LocomotiveController から渡された speed をアニメーションに反映させる。また、渡された animSpeed で、アニメーションの速度を補正することで機関車の速度とずらすことができる。

### 【MovementBaseScript】

機関車を path 上で動かすためのスクリプト。LocomotiveController から渡された speed で path 上をどれだけ動くかを計算し、反映させて機関車自体を動かす。

### 【Brake】

機関車に速度を減らすように合図を出すためのスクリプト。

### 【Smoke】

機関車に雲・蒸気を出すように合図を出すスクリプト。

### 【PlayerController】

プレイヤーの動作全般を制御するスクリプト。

### 【ButtonController】

UI の動作に関連した制御をするためのスクリプト。