



# 使用說明書

---

SIT DOLOR AMET

# 目錄

---

➤ 地圖

➤ 圖標

➤ 道具商店

➤ 套裝選擇器

➤ 稱號

➤ 一鍵借火

➤ BGM切換

➤ 音樂

➤ 面板

➤ 自動戰鬥

➤ 每日助手

➤ 背包2.0





# 地圖

---

- 1:鐘樓點選後可以快速返回鐘樓
- 2:返回上一張地圖點選後可以回到上一張地圖





# 圖標

---

非vip也可以使用隱藏圖標功能

## 道具清單

初級活力藥劑

中級活力藥劑

中級體力藥劑

高級體力藥劑

超級體力藥劑

異能精靈膠囊

## 初級活力藥劑

輸入購買數量

確認購買

# 道具商店

---

可以快速購買正常渠道獲得的所有藥劑

異能精靈膠囊一次最多可以做50個

建議別做太快,最近官方在抓,可以一次5-10個然後10秒做一次這樣





銀翼騎士

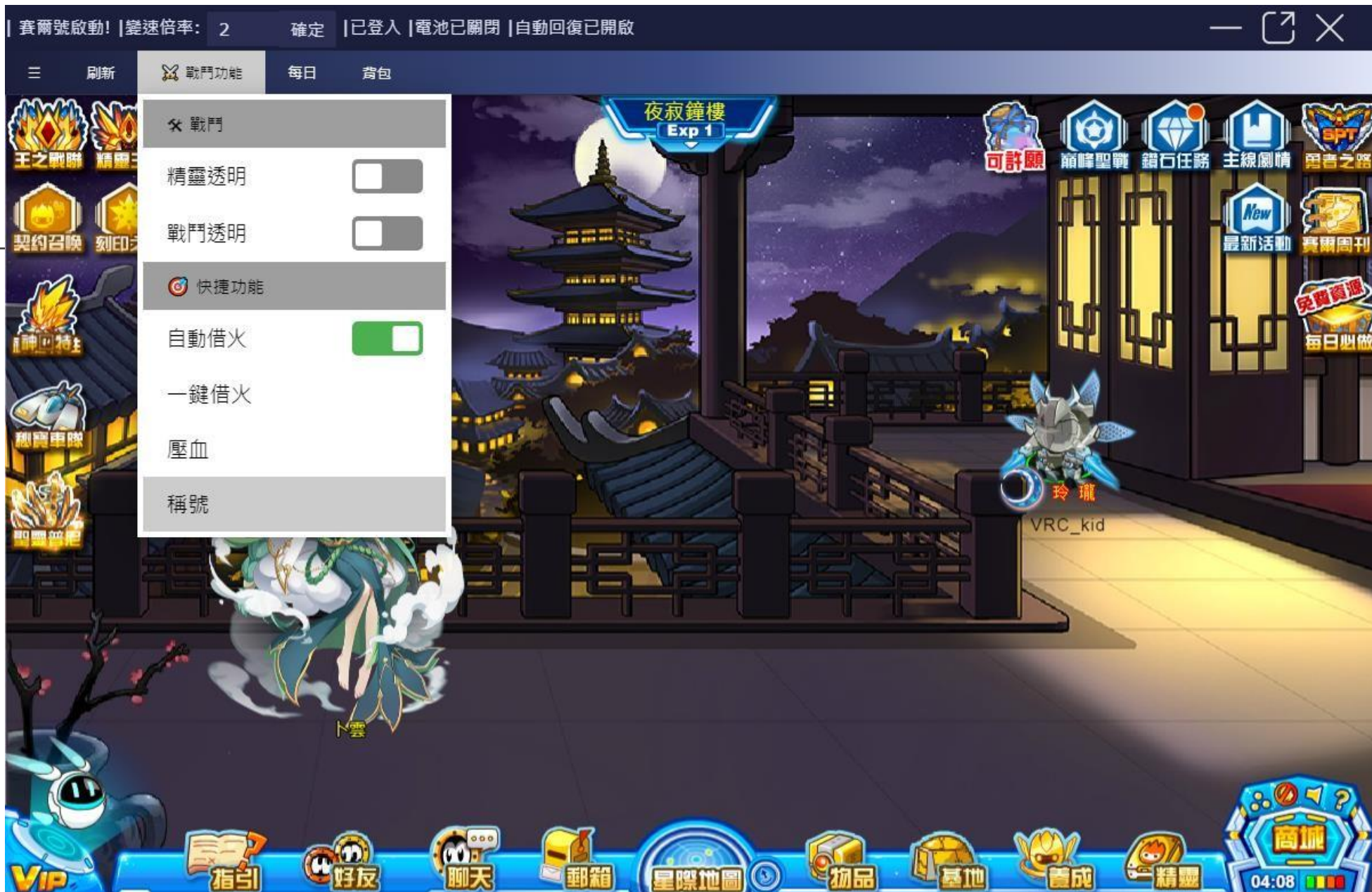
換裝

# 套裝選擇器

---

可以快速一鍵換裝

換目鏡會直接在現有的套裝上在戴上去,腐蝕套記得別用



# 稱號

---

可以快速切換已有的能力稱號





# 一鍵借火/自動借火

---

- 1:一鍵搜尋現在地圖的人誰有綠火並借取
- 2:左上角啟動計時器(會自動判斷身上是大/小綠火)
- 3:假如火沒了有開著自動借火的話,會自行在搜尋一次地圖上有沒有火,沒有的話會停止搜尋(再用一鍵借火借到,結束後還是會自動搜尋)

music

檔案常用共用檢視

釘選到 [快速存取]

複製

貼上

剪貼簿

剪下

複製路徑

貼上捷徑

組合管理

移至

複製到

刪除

重新命名

新增

新增項目

輕鬆存取

新增資料夾

新增

內容

開啟

編輯

歷程記錄

開啟

全選

全部不選

反向選擇

選取

← → ↕ ↑

本機 > 桌面 > SEER > 賽爾號1.0(原碼) > resources > music

搜尋 music

名稱	修改日期	類型	大小
boss	2025/8/1 上午 12:25	檔案資料夾	
fighting	2025/8/1 上午 12:25	檔案資料夾	
login	2025/8/1 上午 12:25	檔案資料夾	
scene	2025/8/1 上午 12:25	檔案資料夾	

# 背景B G M

---

1:位置在/resources/music

2:把資料夾裡的音樂刪了可以聽到原來的音樂

Boss:pve時候的背景音樂

Fighting:pvp時的背景音樂,不知為啥巔峰有時候替換不到

Login:登入的背景音樂

Scene:地圖中的背景音樂



三 刷新 戰鬥功能 每日 地圖 面板 背包

電池 ☐

自動回復 ☒

音樂 ☒

圖標 ☒

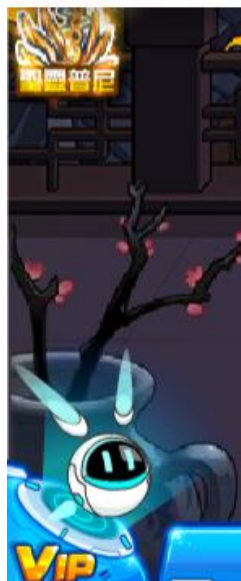
清除緩存

道具商店

換裝



夜寂鐘樓  
Exp 1



# 音樂

---

1:可以快速開關遊戲聲音

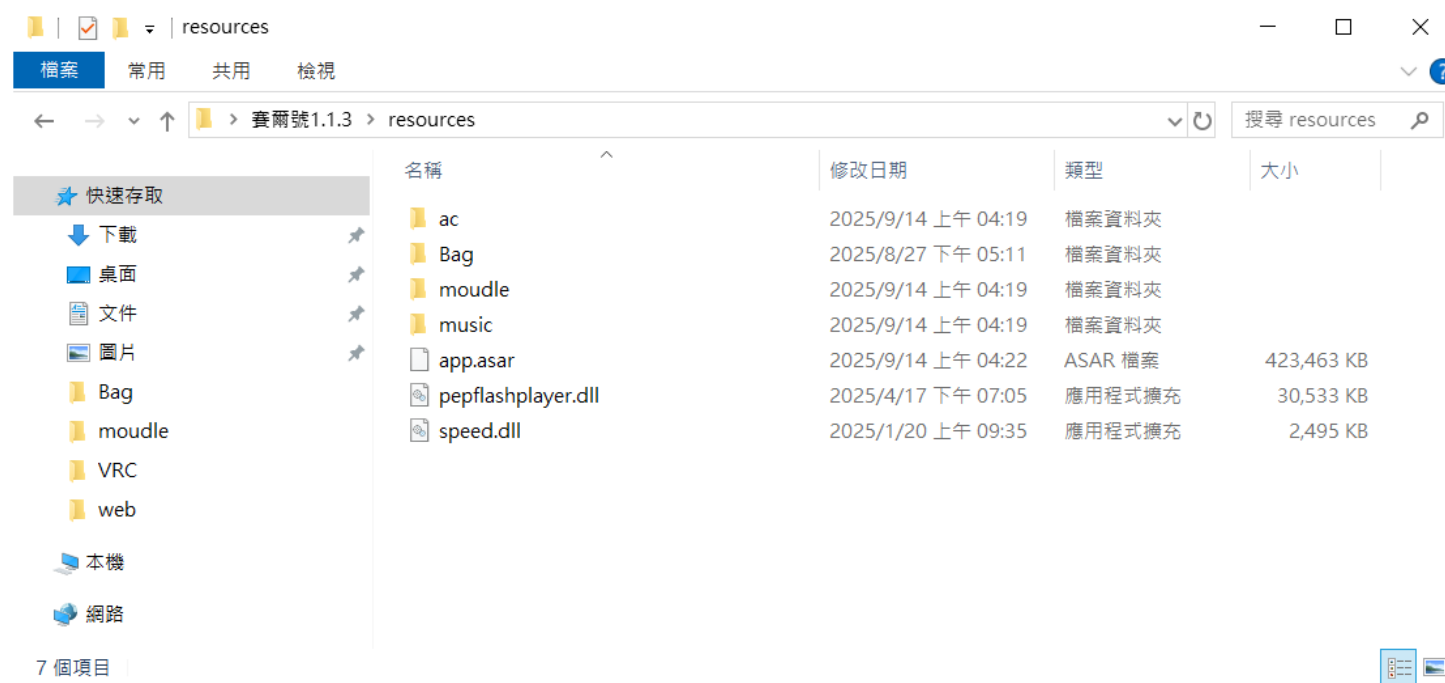




# 讀取

讀取面板資料夾裡的TXT檔案

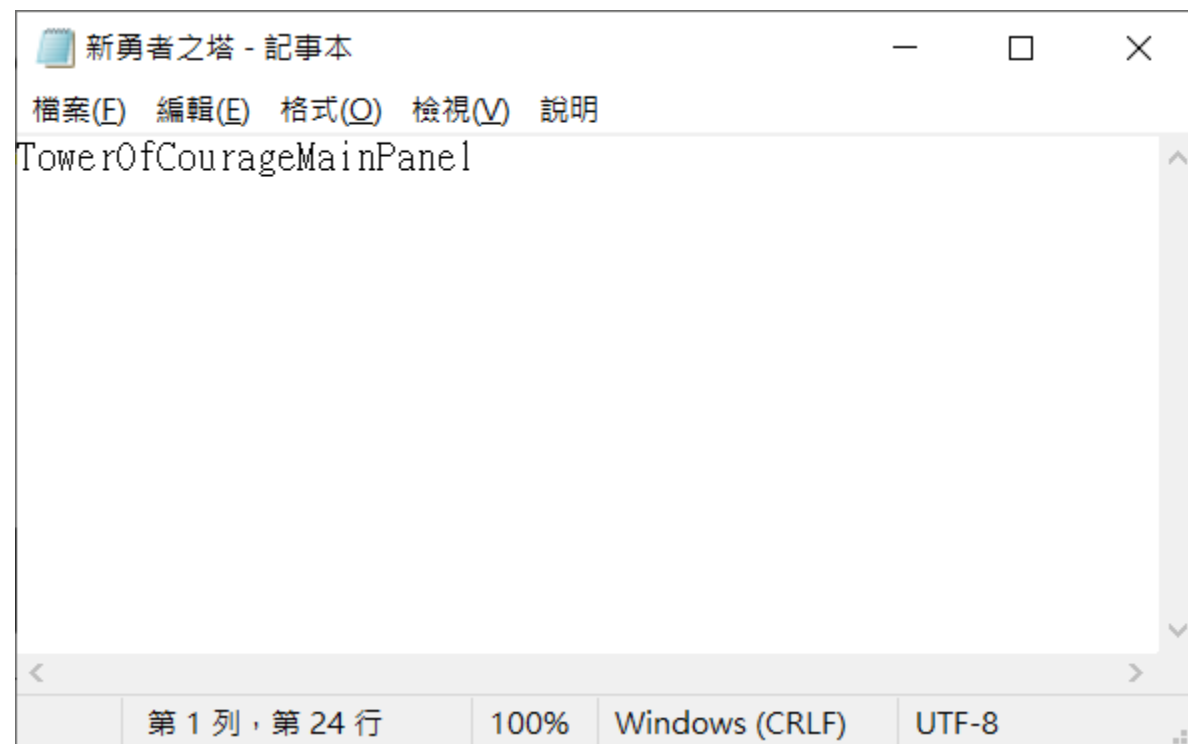
資料夾位置在/resources/moudle





# 開啟面板

讀取txt檔後按下放入開啟面板就會開啟對應的面板,可以手動  
添加新的檔案進去,格式如圖  
範例圖為新勇者之塔





# 自動戰鬥

- 1:會自動出4個技能的第一招(也就是超過10秒後會自動出的技能)
- 2:沒有PP會自動補PP
- 3:出戰順序跟一般順序一樣根據放入背包的順序決定 (所以戰鬥前建議先排好84/偽84比較不容易翻車)
- 4:進巔峰頁面會自動關掉,因為會卡住不會幫你出招
- 5:有些關卡沒有戰鬥冷卻結束後馬上又可以進入戰鬥,有些關卡有,有戰鬥冷卻的關卡時間大約為4秒鐘-5秒鐘





# 每日助手

所有每日助手的精靈戰鬥說明：

- 1:會自動出4個技能的第一招(也就是超過10秒後會自動出的技能)
- 2:沒有PP會自動補PP
- 3:出戰順序跟一般順序一樣根據放入背包的順序決定  
(所以戰鬥前建議先排好84/偽84比較不容易翻車)





## 任務選單

每日戰場

精靈王試煉

戰隊

勇者之塔

X戰隊密室

⚠ 停止按鈕

## 每日戰場

開始

尚未開始

防呆系統

類型：

學習力

從第幾隻開始：

1

從第幾輪開始：

1

開始

# 每日戰場

---

- 1:自動從學習力打到經驗值戰場(只有做第六層)
- 2:假如打完後又繼續按開始造成進不了其他戰鬥的情況請按下停止按鈕
- 3:假如忘記關電池造成六界升級下面有緊急停止按鈕,按下後接著開關電池,下面有防呆系統可以接著繼續打
- 4:假如因為任何情況停止,請用防呆系統繼續

輪次=完成數+1

第幾隻=現在要打第幾隻怪



## 任務選單

每日戰場

精靈王試煉

戰隊

勇者之塔

X戰隊密室

⚠ 停止按鈕

## 精靈王試煉

選擇屬性：

請選擇

選擇次數：

1

開始

尚未開始

# 精靈王試煉

---

- 1:選擇任意屬性的精靈王,可以選要打幾次(只有打困難版本)
- 2:假如打完後又繼續按開始造成進不了其他戰鬥的情況請按下停止按鈕



## 任務選單

每日戰場

精靈王試煉

戰隊

勇者之塔

X戰隊密室

⏏ 停止按鈕

## 戰隊

每日貢獻

戰隊任務

道具中心

請選擇操作

# 戰隊

---

- 1:一鍵完成5次貢獻
- 2:任何地方打開任務面板
- 3:戰隊道具中心(因為要在戰隊才能開,所以出去記得開關電池)

## 任務選單

每日戰場

精靈王試煉

戰隊

勇者之塔

X戰隊密室

⚠ 停止按鈕

## 勇者之塔

開始掃蕩

領取獎勵

尚未開始

# 勇者之塔

---

- 1:開始掃蕩自動倒計時30分鐘自動領取(關掉助手重開也會繼續算)
- 2:關掉遊戲後再重開可以按下領取獎勵領取(因為關掉遊戲計時就被重製了)



## 任務選單

每日戰場

精靈王試煉

戰隊

勇者之塔

新勇者之塔

X戰隊密室

⏏ 停止按鈕

## 新勇者之塔

開始掃蕩

尚未開始

防呆系統

從第幾隻開始：

從第幾輪開始：

開始

# 新勇者之塔

---

- 1:會打新勇者之塔的第30層5次
- 2:假如打完後又繼續按開始造成進不了其他戰鬥的情況請按下停止按鈕
- 3:假如忘記關電池造成六界升級下面有緊急停止按鈕,按下後接著開關電池,下面有防呆系統可以接著繼續打
- 4:假如因為任何情況停止,請用防呆系統繼續  
輪次=完成數+1  
第幾隻=現在要打第幾隻怪



## 任務選單

每日戰場

精靈王試煉

戰隊

勇者之塔

X戰隊密室

⚠ 停止按鈕

## X戰隊密室

開始

領取獎勵

請選擇操作

# X戰隊密室

---

1:自動開啟副本並打一次(因為一天只能開三次,所以只能按三次)

2:領取通關獎勵



## 任務選單

每日戰場

精靈王試煉

戰隊

勇者之塔

X戰隊密室

⚠ 停止按鈕

## 每日戰場

開始

尚未開始

防呆系統

類型：

學習力

從第幾隻開始：

1

從第幾輪開始：

1

開始

# 停止按鈕

---

1:假如每日助手發生任何情況導致無法進行正常戰鬥,按下這個按鈕

2:按下後還不行,請刷新遊戲



# 獲取背包精靈

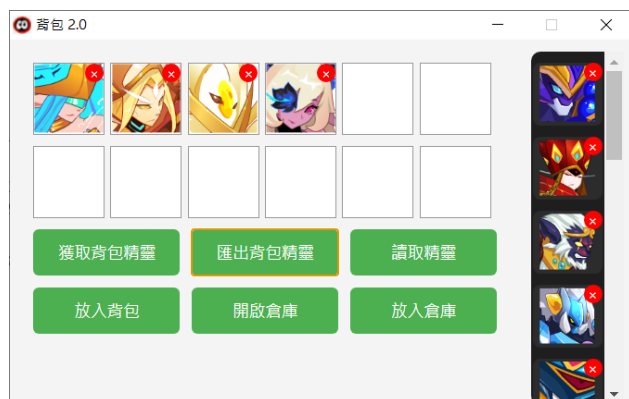
把當下你背包的所有精靈依照你的獲取時間從小到大顯是在預覽格子上



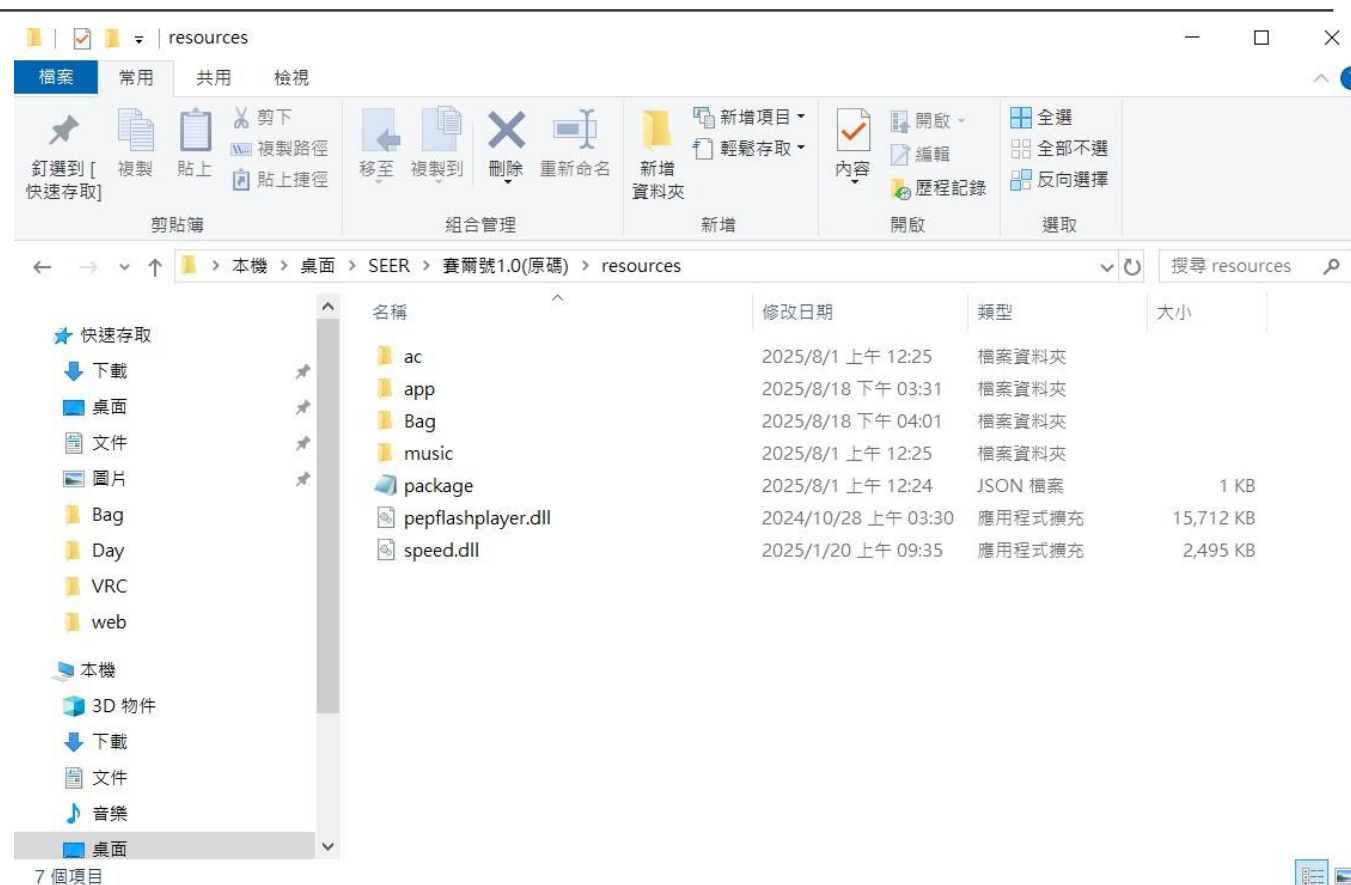
# 匯出背包精靈

匯出預覽格子中精靈,可以事先調整格子中的順序影響匯出的檔案

資料夾位置在/resources/Bag



3512,1744787943  
3329,1744293719  
5000,1571120654  
3437,1571393698

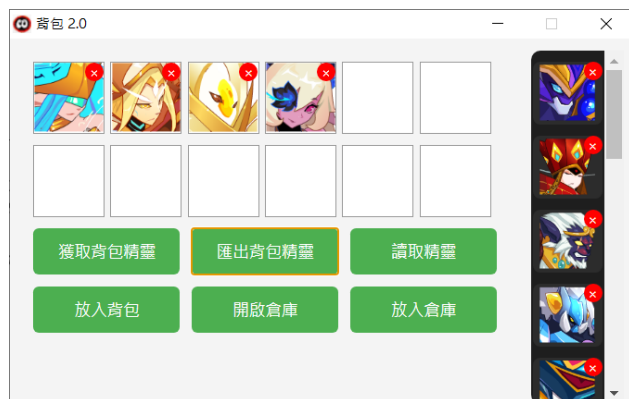




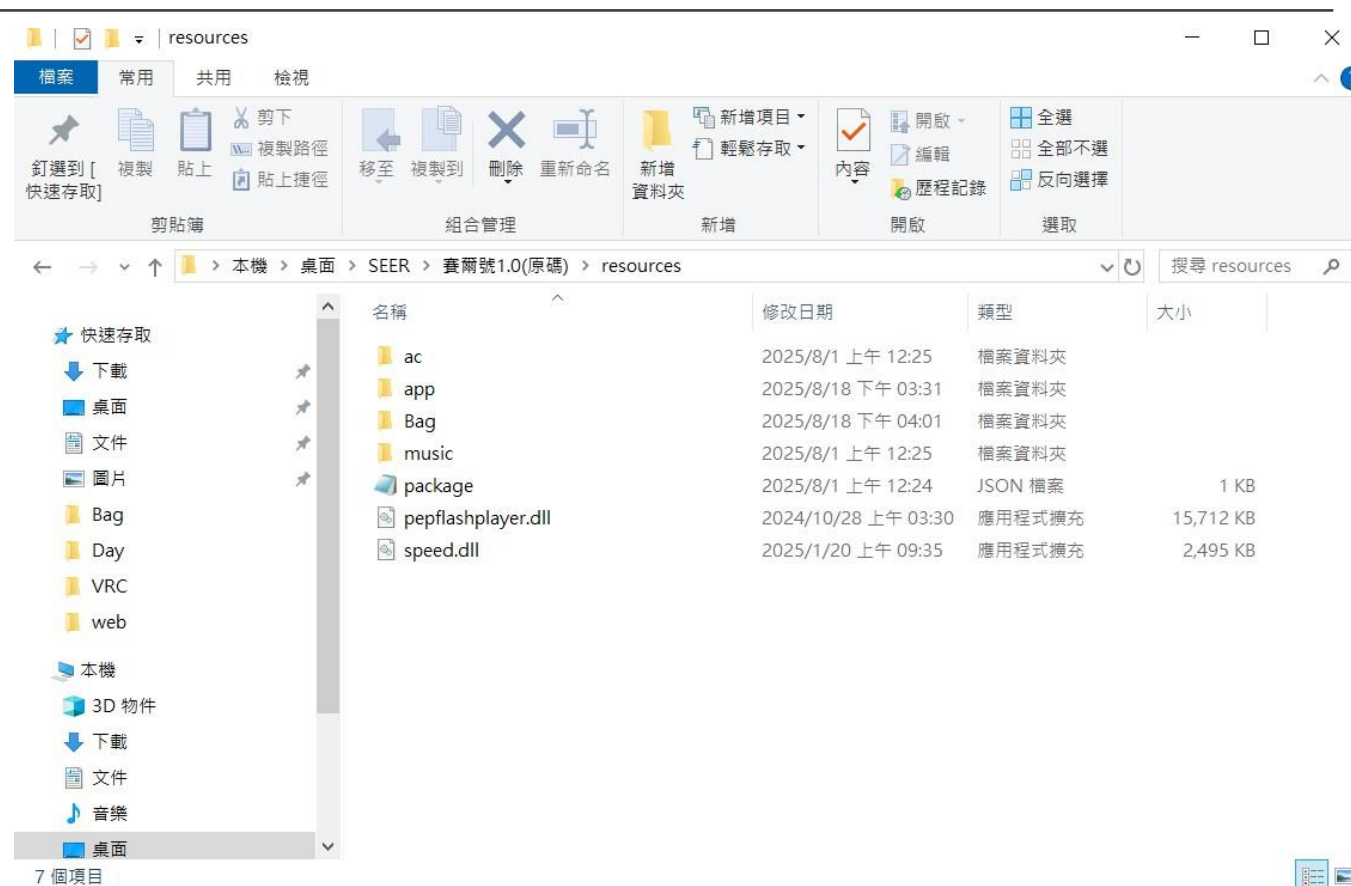
# 讀取精靈

讀取資料夾中txt檔案裡的精靈資料

資料夾位置在/resources/Bag

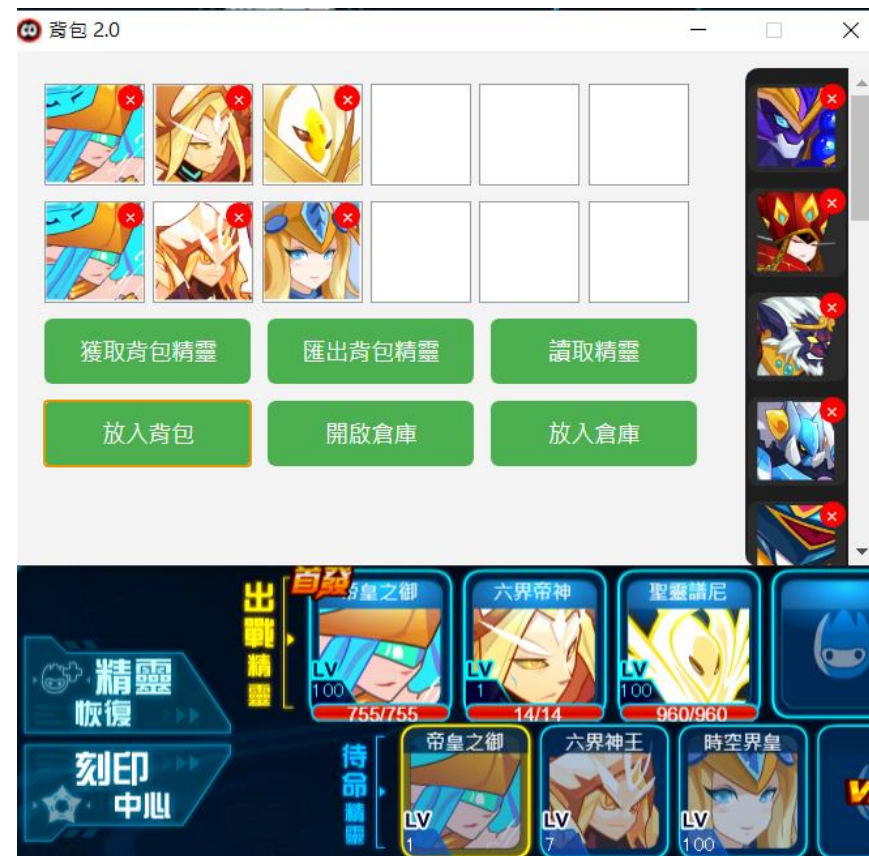


3512,1744787943  
3329,1744293719  
5000,1571120654  
3437,1571393698



# 放入背包

讀取txt檔後按下放入背包就會照著預覽格子裡的順序放進背包,(可以在讀取精靈後調整預覽格子中的精靈再放入)



# 開啟倉庫

開啟倉庫介面



# 放入倉庫

把背包所有精靈全部放入倉庫





# 快捷精靈

把常用的精靈都放進快捷欄,使用方法就是點精靈他會放入預覽格子,按下放入背包後他會從倉庫裡抓出來,假如有多隻相同精靈,他會抓獲得時間最近的

可以按下xx把精靈從快捷欄刪除  
也可以按下+號把想要的精靈添加近來,只有支援id輸入

