## Gulpの導入・制作概要

2019.11.10 by kazuya Takahashiu

- ◇ 今テンプレートで自動化していること。
  - 01. ブラウザの自動アップロード
  - 02. [scss] ファイル のコンパイル・圧縮処理
  - 03. [js] ファイルの圧縮処理
  - 04. 画像ファイルの圧縮処理

◇ こちらWindows機を想定して作っておりますのでMacでの動作は未確認です。(のち改善予定)

- ◇ STEP1 お使いのPCにNode.jsを導入する。
  - ・Node.js は Windows と Mac では導入手順が違うようなので、それぞれネット記事でお調べください。
- ◇ STEP2. [gulp\_install.bat] ファイル をダブルクリック
  - ・Macパソコンをお使いの人は [gulp\_install.command] ファイルをダブルクリック
  - •npm install コマンドが走り、node\_modules のDLが開始されるかと思います。 DLでき次第コマンドプロントが閉じます。これでGulpを動かせます。
  - •[gulp\_install.bat] ファイル は削除してもかまいません。
- ◇ STEP3 [gulp\_run.bat] ファイル をダブルクリック
  - ・Macパソコンをお使いの人は [gulp\_run.command] ファイルをダブルクリック
  - npx gulp コマンドが走り、ブラウザが勝手に開くと思います。後は [ src ] フォルダ内で好きに作業していってください。タスクランナーが走っているのでブラウザが自動アップロードされるかと思います。
  - ・またデフォルトの出力先は [dist] フォルダになっています。
  - ・コマンドプロントを閉じるとタスクランナーを止めることができます。 以後、また作業開始したい時は [gulp\_run.bat]ファイル をダブルクリックしてください。

## ◇ gulpfile.jsについて

下記画像箇所の['./src/']で編集先を、['./dist/']で出力先を設定できます。 特に不都合ないならこのままでお使いください。

## ◇編集先フォルダでcssファイルを追加・更新する際の注記

出力先フォルダに同期され追加・更新はされます。が、圧縮処理はなされません。 圧縮したい場合、編集先フォルダにある css ファイルの拡張子を [.scss]に直してください。 出力先に自動圧縮されます。