Wintersemester 2013

Übungen zur Vorlesung Algorithmisches Denken und imperative Programmierung (BA-INF-014) Aufgabenblatt 5

Zu bearbeiten bis: 06.12.2013

Aufgabe 1 (Listen - 10 Punkte)

Sie haben in der Vorlesung die Datenstruktur *IntNode* für Listen über *Integer* Zahlen sowie Funktionen für die Listenoperationen kennengelernt.

a) Sei folgende main-Funktion gegeben:

```
int main(int argc, char *argv[])
{
   IntNode *L2, *L1 = NULL;
   L1= insertFirst( L1, 3);
   L1= insertFirst( L1, 7);
   L1= insertFirst( L1, 11);
   L2=L1;
   L2= insertFirst( L2, 5);
   L2= insertFirst( L2, 14);

\\ Stelle1

printList(L1);
printList(L2);
return 0;
}
```

Skizzieren Sie den Zustand des Speichers an Stelle 1.

 \mathbf{b})

 \mathbf{c}

- Implementieren Sie entsprechende Datenstruktur DoubleNode für Listen über Double Zahlen.
- Implementieren Sie die Funktion DoubleNode * insertFirst(DoubleNode *head, double c) zum Einfügen von double d am Anfang einer Liste.
- Implementieren Sie die Prozedur void printList(DoubleNode *head), die den Inhalt einer Liste auf der Konsole ausgibt.

Aufgabe 2 (Structs - 10 Punkte)

Komplexe Zahlen können in der Form a+b*i dargestellt werden, wobei a und b reelle Zahlen sind und i die imaginäre Einheit ist. Auf die so dargestellten komplexen Zahlen lassen sich die üblichen Rechenregeln für reelle Zahlen anwenden, wobei i² stets durch -1 ersetzt werden kann und umgekehrt.

Mehr zu komplexen Zahlen finden Sie unter http://de.wikipedia.org/wiki/Komplexe_Zahl#.

- a) Schreiben Sie einen Datentyp (*Complex*) zur Speicherung von komplexen Zahlen. Dieser soll Real- und Imaginärteil jeweils als double speichern.
- b) Implementieren Sie die Funktionen add, sub, mult und div zur Berechnung der Grundoperationen(+,-,*,/) von zwei komplexen Zahlen sowie eine Funktion conj, die zu einer komplexe Zahl z=a+b*i die konjugiert komplexe Zahl $\bar{z}=a-b*i$ zurückgibt.
 - Schreiben Sie eine Datenstruktur Vect für Vektoren mit beliebiger Länge über die komplexen Zahlen.
 - Implementieren Sie Funktionen zur Berechnung von Addition und Multiplikation von zwei Vektoren (Vect) sowie eine Funktion für die Skalarmultiplikation eines Vectors (Vect) mit einem Skalar.