

Lista de Atividades 01 - Continuação

-Implementação dos Recursos Básicos de Programação -

- 7) Construa um algoritmo que receba o valor do salário mínimo e o valor do salário de um funcionário, calcule e mostre a quantidade de salários mínimos que ganha esse funcionário.
- 8) Construa um algoritmo que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
- a idade dessa pessoa em anos;
 - a idade dessa pessoa em meses;
 - a idade dessa pessoa em dias;
 - a idade dessa pessoa em semanas.
- 9) João recebeu seu salário e precisa pagar duas contas que estão atrasadas. Como as contas estão atrasadas, João terá que pagar multa de 2% sobre cada conta. Construa um algoritmo que calcule e mostre quanto restará do salário do João.
- 10) Construa um algoritmo que receba uma temperatura em Celsius, calcule e mostre essa temperatura em Fahrenheit. Considere que: $F = 180 \times (C + 32) / 100$.
- 11) Construa um algoritmo que receba a quantidade em dinheiro em reais que uma pessoa que vai viajar possui. Essa pessoa vai passar por vários países e precisa converter seu dinheiro em dólares, marco alemão e libra esterlina. Sabe-se que a cotação do dólar é de R\$ 1,80, do marco alemão é de R\$ 2,00 e da libra esterlina é de R\$ 2,15. O programa deve fazer as conversões e mostrá-las.
- 12) Construa um algoritmo que receba o número de horas trabalhadas, o valor do salário mínimo e o número de horas extras trabalhadas. Calcule e mostre o salário a receber seguindo as regras:
- a hora trabalhada vale 1/8 do salário mínimo;
 - a hora extra vale 1/4 do salário mínimo;
 - o salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
 - a quantia a receber pelas horas extras equivale ao número de horas extras trabalhadas multiplicado pelo valor da hora extra;
 - o salário a receber equivale ao salário bruto mais a quantia a receber pelas horas extras.