

钩子函数

指令定义函数提供了几个钩子函数（可选）：

- **bind**: 只调用一次，指令第一次绑定到元素时调用，用这个钩子函数可以定义一个在绑定定时执行一次的初始化动作。
- **inserted**: 被绑定元素插入父节点时调用（父节点存在即可调用，不必存在于 document 中）。
- **update**: 被绑定元素所在的模板更新时调用，而不论绑定值是否变化。通过比较更新前后的绑定值，可以忽略不必要的模板更新（详细的钩子函数参数见下）。
- **componentUpdated**: 被绑定元素所在模板完成一次更新周期时调用。
- **unbind**: 只调用一次，指令与元素解绑时调用。

钩子函数参数

钩子函数的参数有：

- **el**: 指令所绑定的元素，可以用来直接操作 DOM。
- **binding**: 一个对象，包含以下属性：
 - **name**: 指令名，不包括 `v-` 前缀。
 - **value**: 指令的绑定值，例如：`v-my-directive="1 + 1"`，value 的值是 2。
 - **oldValue**: 指令绑定的前一个值，仅在 `update` 和 `componentUpdated` 钩子中可用。无论值是否改变都可用。
 - **expression**: 绑定值的字符串形式。例如 `v-my-directive="1 + 1"`，expression 的值是 `"1 + 1"`。
 - **arg**: 传给指令的参数。例如 `v-my-directive:foo`，arg 的值是 `"foo"`。
 - **modifiers**: 一个包含修饰符的对象。例如：`v-my-directive.foo.bar`，修饰符对象 **modifiers** 的值是 `{ foo: true, bar: true }`。
- **vnode**: Vue 编译生成的虚拟节点。
- **oldVnode**: 上一个虚拟节点，仅在 `update` 和 `componentUpdated` 钩子中可用。