

## Dom事件级别

DOM0 element.onclick=function(){}

DOM2 element.addEventListener('click',function(){}),false) //第三个参数默认为false:  
表示为事件冒泡阶段触发。设置为true: 表示为事件捕获阶段触发

DOM3 element.addEventListener('keyup',function(){}),false) //增加了其他事件

## 事件模型

捕获: 从上到下; window-document-html-body-目标元素

冒泡: 从目标对象往上; 目标元素-window

事件流: 浏览器在当前页面与用户做交互的过程中, 比如点击鼠标左键, 是怎么传递的, 怎么响应的。捕获阶段-》目标阶段-》冒泡阶段

## 自定义事件:

var touchEvent = new Event('touch');声明一个事件,也可以用new

CustomEvent("custom", param)

dom.addEventListener('touch',function(){});注册事件

dom.dispatchEvent(touchEvent);触发事件