

单线程:js在同一时间只能做一件事

异步 任务队列

同步任务(js优先处理同步任务) console.log(1); console.log(2);

异步任务(setInterval,DOM事件, ES6中的promise) setTimeout

## 运行机制类 异步任务

setTimeout和setInterval

DOM事件

ES6中的Promise

Event Loop事件循环

运行栈运行的是同步任务。

浏览器识别了事件是一个异步任务，他不会把他放在运行栈里，而是拿走。拿走了之后也不是立马放在异步队列中，同步任务执行完以后，再放入异步队列。

运行栈里没有任务了，就开始执行异步任务。执行完后如果运行栈里没有任务了，再监听异步队列，这个循环的过程就是EventLoop