

AiSD - laboratorium

Projekt zespołowy - specyfikacja implementacyjna

Kacper Baczyński, Michał Kiełczykowski, Marek Knosala,
Edward Sucharda

17 grudnia 2020

1 Wstęp

2 Opis struktury projektu

2.1 Założenia wstępne

//Opis kolejnych postawionych problemów w zadaniu (narysowanie mapy, dodawanie pacjentów, stworzenie i przeszukiwanie grafu itp)

2.2 Wykorzystane technologie

//Java + JavaFX jakiś opis

2.3 Diagram klas

3 Problemy Algorytmiczne

3.1 Znalezienie obrysu państwa

//Problem Convex hull

3.2 Wykrycie skrzyżowań

//Naive or Bentley–Ottmann algorithm

3.3 Określenie czy pacjent znajduje się w obszarze Państwa

//Even-odd rule Algorithm

3.4 Przeszukiwanie grafu w celu znalezienia miejsca w szpitalu

//Zmodyfikowany DFS/BFS

4 Testy oprogramowania

5 Źródła