

# SuperShop. Dokumentacja

Kamil Bałdyga

17 czerwca 2010

# 1 Instalacja

## 1.1 Wymagania

Do poprawnego działania programu wymagana jest

- wirtualna maszyna erlanga (projekt pisany oraz testowany był w wersji: Erlang R13B04 (erts-5.7.5))
- PostgreSQL (pisany oraz testowany na wersji 8.4.3)

## 1.2 Uruchomienie

W celu uruchomienia serwera hostującego aplikację, należy wykonać skrypt znajdujący się w katalogu Quickstart (quickstart.sh). Standardowy port nasłuchujący (z krótkim należy się łączyć) to 8000 (można to zmienić w pliku Quickstart/src/quickstart\_app linia 4)

## 1.3 Konfiguracja

- Wymagane jest uprzednie skonfigurowanie połączenia z bazą danych. Należy wygenerować odpowiedni connection string (adres serwera bazy danych, login, ...), oraz umieścić go w pliku: Quickstart/src/database.erl w linii 23 (zgodnie z zamieszczonym przykładem).
- Należy zadbać o to, aby w bazie znalazł się użytkownik o nazwie "admin" (bez cudzysłowów), ponieważ to on, jako sprzedawca będzie miał dostęp do dodatkowych funkcjonalności. Hasła w bazie danych szyfrowane są metodą md5, nie istnieje więc możliwość przypomnienia hasła. Administrator bazy danych, może jedynie zmienić je na nowe.

# 2 Podręcznik użytkownika

## 2.1 Podręcznik administratora

Panel administratora znajduje się pod adresem /admin. Tam też można dodawać nowe kategorie, oraz produkty.

- Dla produktu można dodać zdjęcie, jednak obsługiwany jest tylko format .jpg (produkt bez obrazka wyświetlał będzie domyślny obrazek Quickstart/static/images/produkty/no\_image.jpg). Konieczne jest wypełnienie wszystkich pól. Jeśli produkt nie zostanie przypisany do żadnej z kategorii widoczny będzie tylko i wyłącznie pod adresem /product (tam wypisywane są wszystkie produkty).
- Dodanie nowej kategorii to wypełnienie tylko 2 pól i kliknięcie przycisku dodaj.

Ze strony panelu /admin dostać się można również do strony /zlecenia. Tam też administrator może zmieniać stan produktów z nieobsłużonego, na obsługowany. W tabeli znajdują się informacje o identyfikatorze zamówienia, identyfikatorze produktu, typie płatności, email zamawiającego, oraz nazwa produktu. Po kliknięciu przycisku zlecenie otrzyma status obsługowane i nie będzie więcej wyświetlane (nadal będzie istniało w bazie danych).

## 2.2 Podręcznik użytkownika

Każdy klient ma możliwość przeglądania produktów, oraz dodawania ich do koszyka. Produkty przypisane są do kategorii (może być kilka). Na stronie widnieje informacja ile produktów znajduje się w każdej kategorii. Puste kategorie nie są wyświetlane. Każdy produkt opisany jest przez zdjęcie, nazwę, krótki opis, cenę, oraz informację o dostępności. Po kliknięciu nazwy produktu klient przenoszony jest na stronę z dokładnymi informacjami na temat produktu. Tam też znajduje się przycisk dodania do koszyka. Po wybraniu odpowiednich produktów, należy przejść do swojego koszyka (link po lewej stronie, bądź bezpośrednio /cart). Po kliknięciu przycisku finalizującego zakupy:

- niezalogowany klient proszony jest o zalogowanie, po zalogowaniu wykonuje się akcja 2
- poprawnie zalogowany klient składa zamówienie. Informacja o poprawnym złożeniu zamówienia pojawi się na stronie.

Do zalogowania potrzebne jest konto użytkownika. Aby je utworzyć należy kliknąć "Sign Up!" na stronie login (bezpośrednio /add\_account), oraz uzupełnić nazwę użytkownika, hasło, oraz email. Od tej pory można składać poprawne zamówienia.