

SuperShop. Dokumentacja

Kamil Bałdyga

18 czerwca 2010

1 Instalacja

1.1 Wymagania

Do poprawnego działania programu wymagana jest

- wirtualna maszyna erlanga (projekt pisany oraz testowany był w wersji: Erlang R13B04 (erts-5.7.5))
- PostgreSQL (pisany oraz testowany na wersji 8.4.3)

1.2 Uruchomienie

W celu uruchomienia serwera hostującego aplikację, należy wykonać skrypt znajdujący się w katalogu Quickstart (quickstart.sh). Standardowy port nasłuchujący (z krótkim należy się łączyć) to 8000 (można to zmienić w pliku Quickstart/src/quickstart_app linia 4)

1.3 Konfiguracja

- Wymagane jest uprzednie skonfigurowanie połączenia z bazą danych. Należy wygenerować odpowiedni connection string (adres serwera bazy danych, login, ...), oraz umieścić go w pliku: Quickstart/src/database.erl w linii 23 (zgodnie z zamieszczonym przykładem).
- Należy zadbać o to, aby w bazie znalazł się użytkownik o nazwie "admin" (bez cudzysłowów), ponieważ to on, jako sprzedawca będzie miał dostęp do dodatkowych funkcjonalności. Hasła w bazie danych szyfrowane są metodą md5, nie istnieje więc możliwość przypomnienia hasła. Administrator bazy danych, może jedynie zmienić je na nowe.

2 Podręcznik użytkownika

2.1 Podręcznik administratora

Panel administratora znajduje się pod adresem /admin. Tam też można dodawać nowe kategorie, oraz produkty.

- Dla produktu można dodać zdjęcie, jednak obsługiwany jest tylko format .jpg (produkt bez obrazka wyświetlał będzie domyślny obrazek Quickstart/static/images/produkty/no_image.jpg). Konieczne jest wypełnienie wszystkich pól. Jeśli produkt nie zostanie przypisany do żadnej z kategorii widoczny będzie tylko i wyłącznie pod adresem /product (tam wypisywane są wszystkie produkty).
- Dodanie nowej kategorii to wypełnienie tylko 2 pól i kliknięcie przycisku dodaj.

Ze strony panelu /admin dostać się można również do strony /zlecenia. Tam też administrator może zmieniać stan produktów z nieobsłużonego, na obsługony. W tabeli znajdują się informacje o identyfikatorze zamówienia, identyfikatorze produktu, typie płatności, identyfikator zamawiającego, oraz nazwa produktu. Po kliknięciu przycisku zlecenie otrzyma status obsługone i nie będzie więcej wyświetlane (nadal będzie istniało w bazie danych). Identyfikator zamawiającego jest linkiem, który przenosi na stronę wyświetlającą dane użytkownika wymagane do zakończenia transakcji.

2.2 Podręcznik użytkownika

Każdy klient ma możliwość przeglądania produktów, oraz dodawania ich do koszyka. Produkty przypisane są do kategorii (może być kilka). Na stronie widnieje informacja ile produktów znajduje się w każdej kategorii. Puste kategorie nie są wyświetlane. Każdy produkt opisany jest przez zdjęcie, nazwę, krótki opis, cenę, oraz informację o dostępności. Po kliknięciu nazwy produktu klient przenoszony jest na stronę z dokładnymi informacjami na temat produktu. Tam też znajduje się przycisk dodania do koszyka. Po wybraniu odpowiednich produktów, należy przejść do swojego koszyka (link po lewej stronie, bądź bezpośrednio /cart). Po kliknięciu przycisku finalizującego zakupy:

- niezalogowany klient proszony jest o zalogowanie, po zalogowaniu wykonuje się akcja 2
- poprawnie zalogowany klient składa zamówienie. Informacja o poprawnym złożeniu zamówienia pojawi się na stronie.

Do zalogowania potrzebne jest konto użytkownika. Aby je utworzyć należy kliknąć "Sign Up!" na stronie login (bezpośrednio /add_account), oraz uzupełnić nazwę użytkownika, hasło, oraz email. Od tej pory można składać

poprawne zamówienia. Uzupełnić, lub zmienić dane kontaktowe można w panelu klienta.