

Curso Métodos y Modelos

Profesora: Karen Ballesteros-González PhD.

Modelos Basados en Datos

 a. Pre-procesamiento de datos (limpieza, transformación, detección de valores atípicos)

b. Análisis Exploratorio de Datos

- i. Métodos gráficos
- ii. Estimadores Muestrales

c. Modelos de Probabilidad

- Distribuciones de variables Discretas
- Distribuciones de variables Continuas
- iii. Verificación de ajuste de modelos de probabilidad
- iv. Gráficas Q-Q plots
- v. Pruebas de hipótesis

Objetivo:

Introducir a los estudiantes en las etapas preliminares del análisis de datos, incluyendo el **preprocesamiento** y el **análisis exploratorio**, como base fundamental para construir modelos predictivos o explicativos

Modelos Estocásticos – **Método de Monte Carlo**

Ejercicio: Modelo Estocástico de Reforestación y Captura de Carbono

Este ejercicio simula el crecimiento del área de un bosque reforestado durante 20 años, considerando la posibilidad de eventos aleatorios que afectan dicho crecimiento.

Descripción del modelo

Cada año, el área del bosque puede crecer o reducirse dependiendo de un evento aleatorio:

- Incendio (probabilidad = 0.2): reduce el área en un 30%.
- Plaga (probabilidad = 0.1): reduce el área en un 15%.
- Protección (probabilidad = 0.3): aumenta la tasa de crecimiento a 8%.
- Sin evento (probabilidad = 0.4): el crecimiento se mantiene en 5%.

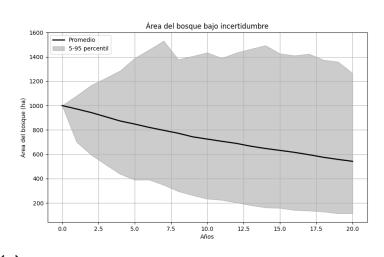
La ecuación básica de crecimiento de bosque es:

$$A_t = A_{t-1} \times (1 + r_t)$$

Donde:

 A_t : área del bosque en el año (t)

 r_t : tasa de crecimiento o decrecimiento, según el evento ocurrido en el año (t)



Modelos Estocásticos – **Método de Monte Carlo**

Ejercicio Monte Carlo – Sostenibilidad del Agua en una Cuenca

Objetivo

Simular cómo evoluciona el **almacenamiento de agua** de una cuenca durante 20 años, considerando incertidumbre en la precipitación, demanda y políticas de conservación.

Contexto del problema

Una cuenca tiene una capacidad promedio de recarga hídrica anual estimada a partir de la precipitación y la escorrentía. Sin embargo, la precipitación es variable de año a año. Además, el consumo de agua también varía según el crecimiento poblacional y hábitos de consumo.



$$\Delta S_t = O_t - D_t$$

Capacidad de almacenamiento:

 $S_{t+1} = \max(S_t + \Delta S_t, 0)$ - <u>Se usa para evitar que se retornen valores negativos.</u>



Modelos Estocásticos – **Método de Monte Carlo**

Ejercicio Monte Carlo – Sostenibilidad del Agua en una Cuenca

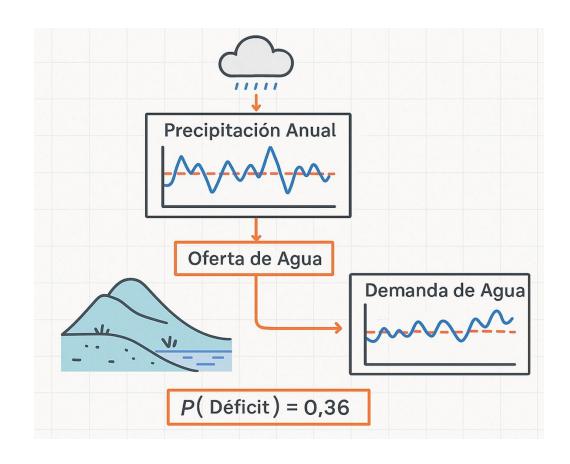
- Precipitación anual (P): Distribución normal con media 1200 mm y desviación estándar 200 mm.
- **Eficiencia de escorrentía** (e): 0.3 (30% de la precipitación se convierte en agua utilizable).
- **Demanda poblacional anual de agua** (D): Distribución normal con media 300 millones de m³ y desviación estándar 50 millones de m³.
- Superficie de la cuenca (A): 500 km².

Oferta de agua:

$$O = P \cdot e \cdot A.$$
para que Oferta este en $m^3(\frac{10^6}{1000})$

Evaluación del balance:

Déficit si: D > 0



Capacidad de almacenamiento:

 $S_{t+1} = max(S_t + \Delta S_t, 0)$ - Se usa para evitar que se retornen valores negativos.

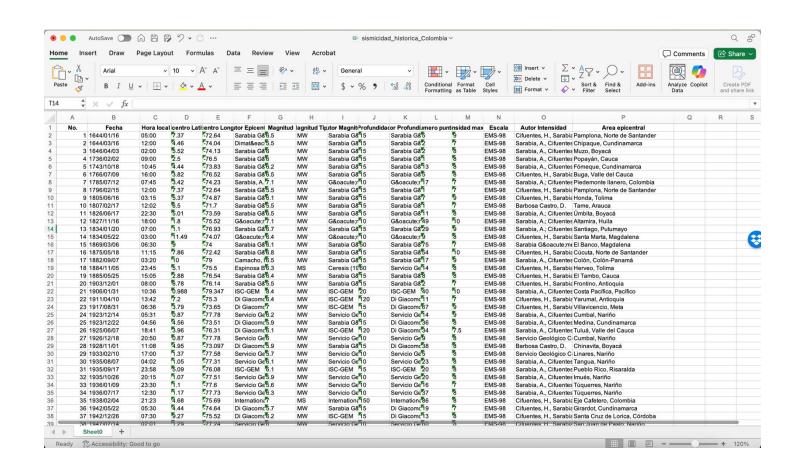
Ejemplo:

- Comienza el año con 100 millones de m³ en el embalse.
- Hay un déficit este año de 150 millones de m³

Entonces:

- $S_{t+1} = \max(100 150, 0) = \max(-50, 0) = 0$
- Resultado realista: el sistema se queda sin agua, pero no entra en negativo.

Ejercicio: Cadenas de Markov y Probabilidad de Sismos





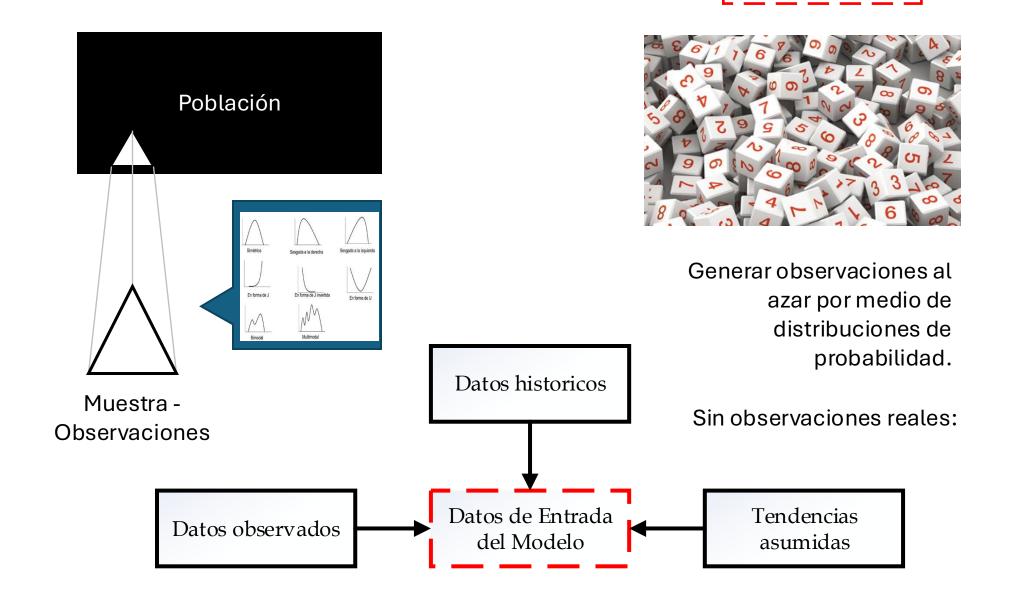
https://sish.sgc.gov.co/visor/sesionServlet?metodo=irAEpice ntrosTodos&idDepartamento=&idMunicipio=&cuadranteXMin =&cuadranteXMax=&cuadranteYMin=&cuadranteYMax=

Distribuciones de Probabilidad

Decidir que distribución de probabilidad usar en el modelo

Levantamiento de datos

Data Collection



Variables Aleatorias [pseudo-aelatorios]

Def.

Una función (o regla) que asigna un número real (cualquier numero entre $-\infty$ y ∞) dentro del espacio muestral.

e.g.

Un trabajador esta examinando el proceso en una estación de verificación que las piezas estén debidamente procesadas (buena=1; mala=0)

Calidad de Piezas S={1,0}

Si el 95% de las piezas son buenas P(x)=95% y El 5% de las piezas son malas P(x)=5%

Variables aleatorias

Discretas

 Un operario de call center debe registrar las llamadas que recibe entre 11a.m y 12m.

$$\{0,1,2,3,4,5,\ldots\}$$

- Personas que llegan a un restaurante.
 - 1 persona = 20%
 - 2 personas = 50%
 - 3 personas = 10%
 - 4 o más = 20%

Continuas

■ El tiempo de funcionamiento de una maquina antes de ser nuevamente reparada Cualquier número no negativo entre [0, ∞]

 El tiempo de atención de un paciente puede estar entre 2.5 y 4.5 minutos.

Cualquier valor entre un intervalo [2.5,4.5]minutos

Variables aleatorias

Discretas

Típicamente representan elementos contables.

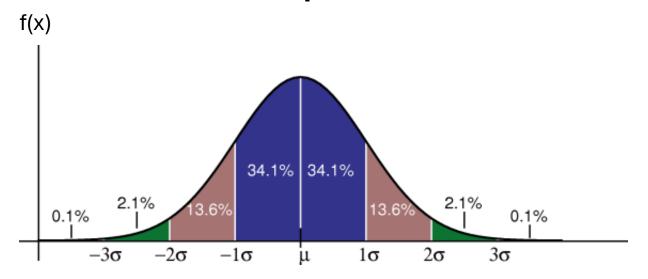
- El número de partes inspeccionadas en un puesto de trabajo.
- 2. Número de personas que llegan a un hotel en un fin de semana.
- Número de partes que están en una banda transportadora a un tiempo determinado.
- 4. Número de maquinas ocupadas en un tiempo determinado de una estación de torneado de tres tornos.

Continuas

Típicamente representan intervalos de tiempo.

- El tiempo requerido para reparar una maquina.
- El tiempo de ciclo necesario para que la siguiente parte a procesar llegue.
- 3. El intervalo de tiempo para que un nuevo cliente llegue a la fila.
- 4. El tiempo requerido para que un operario cargue una estiva sobre una estantería de almacenamiento.

Distribuciones de población



$$\mu = \frac{\sum x_i}{n}$$

$$\sigma^2 = \frac{\sum (x_i - \mu)^2}{(n-1)}$$

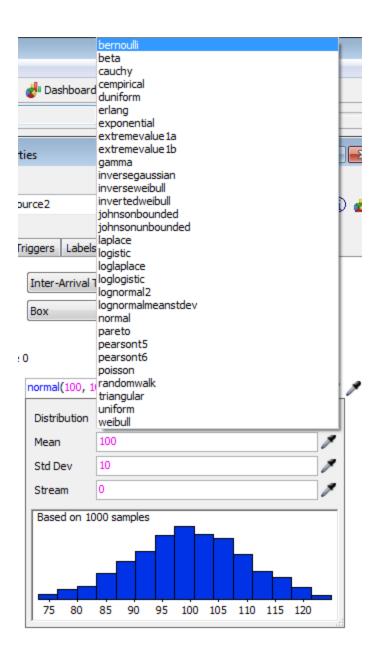
$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum (x_i - \mu)^2}{(n-1)}}$$

Promedio =

Tendencia central de los datos

Varianza = medida de dispersión de los datos. **Desviación estándar =** medida de dispersión de los datos.

Todas las medidas tienen las mismas unidades.



Tipos de distribuciones

Distribución Uniforme



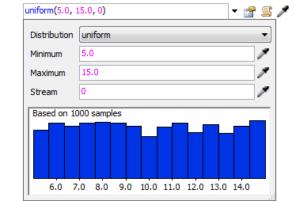


Datos aleatorios: cualquier número entre el rango.

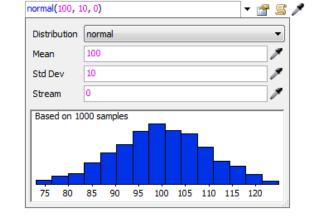
Parámetros	[min, max]
Rango	[a,b]
Media	$\frac{a+b}{2}$
Varianza	$\frac{(b-a)^2}{12}$

```
> n = 1000
```

- > duniform = runif(n, 10, 20)
- > hist(uniform, probability = TRUE)
- > hist(uniform)



Distribución Normal

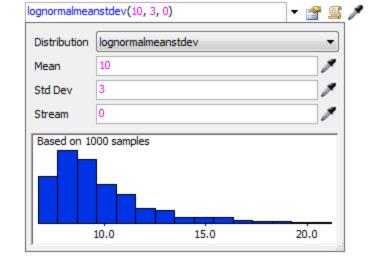


■ Distribución de dos colas asimétricas.

Parámetros	μ, σ^2
Rango	$[-\infty, \infty]$
Media	$\frac{\sum x_i}{n}$
Varianza	$\frac{\sum (x_i - \mu)^2}{(n-1)}$

```
> n = 1000
> normal = rnorm(n,8,2)
> hist(norm, probability = TRUE)
> hist(norm)
```

Distribución Lognormal



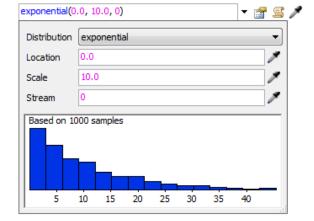
Parámetros	μ, σ^2
Rango	[0,∞]
Media	$e^{\mu+\sigma^2/2}$
Varianza	$e^{\mu+\sigma^2/2}(e^{\sigma^2}-1)$

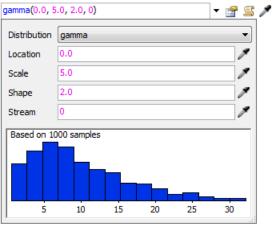
```
> n1 = 100
> lognormal = rlnorm(n,10,3)
> hist(beta, probability = TRUE)
> hist(beta)
```

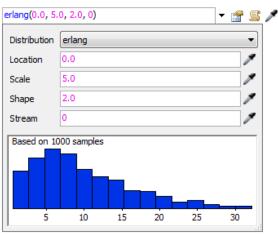
Distribución Exponencial

Distribución Gamma

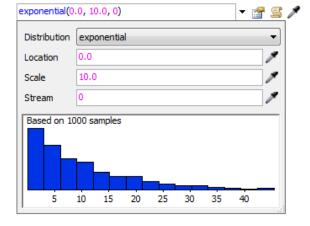
Distribución Erlang







Distribución Exponencial

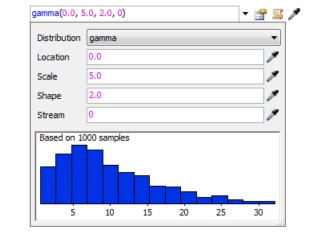


- Distribución que está representada únicamente por un parámetro el cuál representa tanto la media como la desviación estándar.
- Nunca negativa

Parámetros	β
Rango	[0,∞]
Media	β
Varianza	β ²

```
> n = 1000
> expo = rexp(n,1)
> hist(expo, probability = TRUE)
> hist(expo)
```

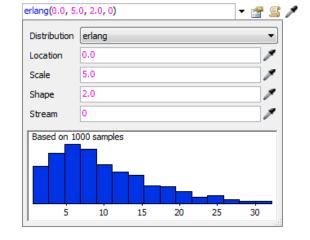
Distribución Gamma



Parámetros	α,β
Rango	[0,∞]
Media	αβ
Varianza	αβ ²

```
> n = 1000
> gamma = rgamma(n,5,2)
> hist(gamma, probability = TRUE)
> hist(gamma)
```

Distribución Erlang



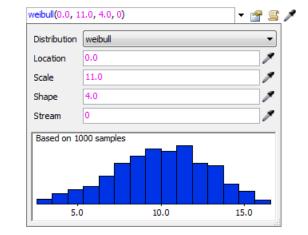
- Esta distribución es un caso específico de la distribución Gamma.
- k: forma
- λ: tasa

Parámetros	k,λ
Rango	[0,∞]
Media	$rac{k}{\lambda}$
Varianza	$\frac{k}{\lambda^2}$

> n = 1000

> Punto adicional en el taller - quien encuentre la función para trabajar con este tipo de distribución en R.

Distribución Weibull

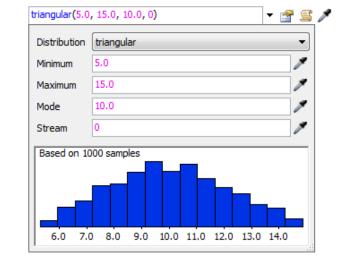


Parámetros	α,β
Rango	[0,∞]
Media	$\frac{\beta}{\alpha} \Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)$
Varianza	$\frac{\beta^2}{\alpha} \left\{ 2\Gamma\left(\frac{2}{\alpha}\right) - \frac{1}{\alpha} \left[\Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)\right]^2 \right\}$

```
> n = 1000
> weibull = rweibull(n,11,4)
> hist(weibull, probability = TRUE)
> hist(weibull)
```

Distribución Triangular

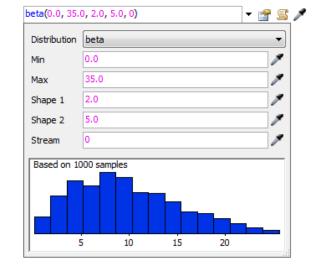
 Distribución usada comúnmente para representar variables aleatorias continuas en la ausencia de observaciones.



Parámetros	a,b,c	
Rango	[a, b]	a: mínimo
Media	$\frac{a+b+c}{3}$	b: máximoc: moda
Varianza 	$\frac{a^2 + b^2 + c^2 - ab - ac - bc}{18}$	3.111044

> library(triangle)
> n = 1000
> triangular = rtriangle(n,5,15,10)
> hist(triangular, probability = TRUE)
> hist(triangular)

Distribución Beta

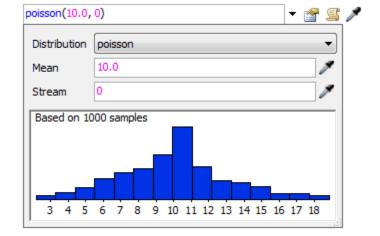


Parámetros	$lpha_1$, $lpha_2$
Rango	[0, 1]
Media	$\frac{\alpha_1}{\alpha_1 + \alpha_2}$
Varianza	$\frac{\alpha_1\alpha_2}{(\alpha_1+\alpha_2)^2(\alpha_1+\alpha_2+1)}$

```
> n = 1000
> beta = rbeta(n,35,2,5)
> hist(beta, probability = TRUE)
> hist(beta)
```

Distribución Poisson

 Numero de eventos que ocurren en un intervalo de tiempo cuando los eventos ocurren a ritmo constante.

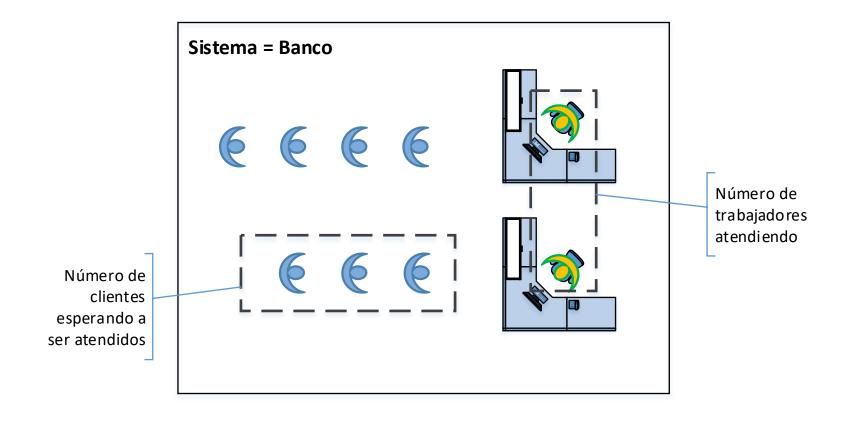


Parámetros	λ
Rango	[0, 1,]
Media	λ
Varianza	λ

```
> n = 1000
> poissonn = rpois(n,10)
> hist(poissonn, probability = TRUE)
> hist(poissonn)
```

Ejercicio limpieza y análisis de datos

Sistema = colección de elementos (e.g. Operarios y maquinas) que interactúan para desarrollar acciones lógicas.



Propiedades básicas y los box-plots Cuartil, Rango intercuartílico 4.3 puntos por partido Mediana q2 7.1 puntos por partido Q3+1.5-IQR 22.8 puntos por partido Outliers (Valores atípicos) 15% 10% 10%

```
0
      1 # Calcular valores límite para detectar outliers con el
      2 # método del rango intercuartílico (IQR)
       4 \ D1 = df1.quantile(0.25)
       5 print('Q1', Q1)
      7 Q3 = df1.quantile(0.75)
      8 IQR = Q3 - Q1
      9 print('IQR', IQR)
      10
      11 # Limites
      12 limite inferior = 01 - 1.5 * IOR
      13 print(limite inferior)
     14 limite superior = Q3 + 1.5 * IQR
      15
      16 # Mostrar outliers
     17 outliers = df1[(df1 < limite_inferior) | (df1 > limite_superior)]
     18 print("Valores atípicos (outliers):")
     19 print(outliers.sort_values())
     20 print('Minimo:', outliers.min())
```

```
01 7.266666666666667
IOR 11.95
-10.65833333333333333
Valores atípicos (outliers):
6753
         37.966667
305
         38.516667
6173
         38.583333
5007
         39.850000
7560
         40.383333
6506
         41.116667
3619
         43.250000
4510
         45.700000
5175
         47.333333
721
         47.933333
267
         48.383333
3400
         49.483333
4938
         49.750000
8354
         55.066667
2557
         57.733333
4129
         61.500000
4533
         62.316667
2277
         79.516667
2354
        837.733333
Name: Minutos, dtype: float64
Minimo: 37.9666666666667
```

(np.float64(14.168746533555188), np.float64(7.616037875882752))

		- -	
Minutos		Minutos	
count	686.000000	count	601.000000
mean	15.246088	mean	14.168747
std	33.110063	std	7.622382
min	0.000000	min	0.566667
25 %	7.266667	25%	8.533333
50 %	12.700000	50%	13.250000
75 %	19.216667	75 %	18.816667
max	837.733333	max	34.216667

Prueba de Kolmogorov–Smirnov (KS)

La prueba de Kolmogorov–Smirnov (KS) es una prueba estadística no paramétrica que se utiliza para comparar distribuciones. Tiene dos usos principales:

1. Prueba de ajuste (1 muestra)

Se utiliza para verificar si un conjunto de datos sigue una **distribución teórica específica**, como la Normal, Exponencial, etc.

Ejemplo:

¿Los datos de temperatura siguen una distribución normal?

2. Prueba de comparación (2 muestras)

Se usa para comparar **dos conjuntos de datos** y verificar si provienen de la **misma distribución**.

Ejemplo:

¿Las temperaturas medidas en dos estaciones diferentes siguen la misma distribución?

Ventajas:

- No requiere suposiciones sobre la forma de la distribución (no paramétrica).
- Se puede aplicar con pocos datos.