

TD7 : Design Pattern

Application eCommerce

Le Panier de notre application de eCommerce peut être validé ou non validé. Lorsqu'il est validé, il n'est plus possible d'ajouter des lignes de commande ni de modifier les quantités des lignes de commande existantes.

On souhaite que le Panier puisse être pré-validé. Lorsqu'il est pré-validé, il n'est plus possible d'ajouter de nouvelles lignes de commande. Par contre, on peut en enlever des lignes existantes ou même diminuer leur quantité.

Q1 : A quel Pattern ce besoin vous fait-il penser ?

Q2 : Mettez en œuvre le pattern sur la classe Panier.

Q3 : A l'aide d'un diagramme de séquence, présentez un exemple d'utilisation de Panier.

Gestion du stock (optionnel)

On souhaite maintenant qu'il ne soit pas possible de sélectionner un produit si ce dernier n'est pas disponible en stock. Pour ce faire, on aimerait que l'interface graphique du catalogue réagisse (rende impossible la sélection du produit) au changement de niveau du stock.

Q4 : A quel Pattern ce besoin vous fait-il penser ?

Q5 : Mettez en œuvre le pattern sur l'application eCommerce.

Q6 : A l'aide d'un diagramme de séquence, présentez un exemple de changement de niveau de stock avec une réaction de l'interface graphique.