## Regulamin turnieju szachowego

### Cel turnieju:

Turniej szachowy ma na celu stworzenie przyjaznej i uczciwej atmosfery dla graczy, promowanie sportowej rywalizacji oraz rozwój umiejętności szachowych.

#### Organizatorzy:

Organizatorami turnieju są [nazwa organizacji lub osoby odpowiedzialne za organizację]. Organizatorzy zapewniają prawidłowy przebieg turnieju zgodnie z niniejszym regulaminem.

## Termin i miejsce:

Turniej odbędzie się w dniu [data] w miejscu [adres]. Godzina rozpoczęcia turnieju to [godzina].

# Kategorie:

Turniej będzie podzielony na kategorie, zgodnie z poziomem umiejętności graczy oraz/lub ich wiekiem. Kategorie zostaną ustalone przez organizatorów na podstawie zgłoszeń uczestników.

## System gry:

Turniej będzie rozgrywany według systemu [tu podaj wybrany system gry, np. szwajcarski, kołowy, itp.]. Szczegóły dotyczące systemu gry zostaną omówione na spotkaniu organizacyjnym przed rozpoczęciem turnieju.

#### Harmonogram:

Harmonogram turnieju będzie zawierał daty i godziny rozpoczęcia kolejnych rund oraz przerw. Harmonogram zostanie ogłoszony przed rozpoczęciem turnieju.

## Opłaty:

Uczestnicy mogą być zobowiązani do uiszczenia opłaty rejestracyjnej lub innych opłat związanych z udziałem w turnieju. Szczegóły dotyczące opłat zostaną podane w informacjach dotyczących rejestracji.

## Zasady fair play:

Wszyscy uczestnicy turnieju są zobowiązani do przestrzegania zasad fair play oraz szachowych konwencji. Niedozwolone są wszelkie formy oszustwa, nieuczciwej gry lub zachowań naruszających etykietę szachową.

#### Postanowienia końcowe:

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w razie potrzeby. Decyzje organizatorów dotyczące wszelkich kwestii związanych z przebiegiem turnieju są ostateczne i niepodważalne.

## Kontakt:

W razie pytań lub wątpliwości, prosimy o kontakt z organizatorami turnieju pod adresem [kontakt].

Prosimy o zapoznanie się z niniejszym regulaminem przed udziałem w turnieju. Życzymy wszystkim uczestnikom udanej i emocjonującej rywalizacji!